

1

二维草图实例

实例 1 二维草图设计 01

实例概述：

本实例从新建一个草图开始，详细介绍了草图的绘制、编辑和标注的过程，从这个简单的草绘实例中可以掌握在 SolidWorks 2013 中创建二维草绘的一般过程和技巧。本实例的草图如图 1.1 所示，其绘制过程如下：

Step 1 新建一个零件模型文件。选择下拉菜单 文件(F) → 新建(N)... 命令，系统弹出“新建 SolidWorks 文件”对话框，选择其中的“零件”模板，单击 确定 按钮，进入零件设计环境。

Step 2 绘制草图前的准备工作。

(1) 选择下拉菜单 插入(I) → 草图绘制 命令，选取前视基准面作为草图基准面，系统进入二维草绘环境。

(2) 确认 视图(V) 下拉菜单中的 草图几何关系(E) 命令前的 按钮已弹起（即不显示草图几何约束）。

Step 3 绘制草图的大致轮廓。

由于 SolidWorks 具有尺寸驱动功能，因此开始绘图时只需绘制大致的形状即可。

(1) 绘制中心线。

① 选择命令。选择下拉菜单 工具(T) → 草图绘制实体(E) → 中心线(C) 命令。

② 绘制中心线。绘制经过原点的水平和竖直中心线（两条中心线都是无限长的），结果如图 1.2 所示。

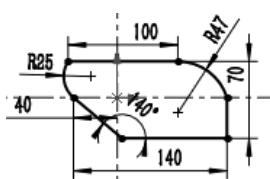


图 1.1 草图设计 01



图 1.2 绘制中心线

(2) 绘制直线。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(S)** → **直线(L)** 命令，在图形区中绘制图 1.3 所示的直线。

(3) 绘制圆弧。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(S)** → **三点圆弧(3)** 命令，在图形区中绘制图 1.4 所示的圆弧。

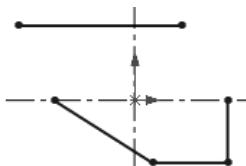


图 1.3 绘制的直线

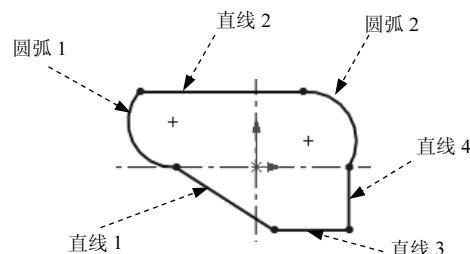


图 1.4 绘制的圆弧

Step 4 添加几何约束。添加圆弧 1 与直线 1 的相切约束，圆弧 2 和直线 2 的相切约束，直线 3 添加水平约束，直线 4 添加竖直约束，约束后的图形如图 1.5 所示。

Step 5 添加尺寸。选择下拉菜单 **工具(T)** → **标注尺寸(S)** → **智能尺寸(S)** 命令，添加图 1.6 所示的尺寸。

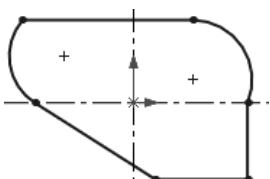


图 1.5 添加几何约束

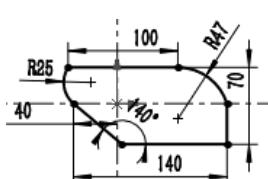


图 1.6 凸台-拉伸 1

Step 6 保存文件。选择下拉菜单 **文件(F)** → **保存(S)** 命令，系统弹出“另存为”对话框，在**文件名(N):** 文本框中输入 spsk1.SLDPR，单击**保存(S)** 按钮，完成文件的保存操作。

实例2 二维草图设计 02

实例概述：

本实例从新建一个草图开始，详细介绍了草图的绘制、编辑和标注的一般过程。通过本实例的学习，要重点掌握草图修剪、镜像命令的使用和技巧。本实例所绘制的草图如图2.1所示，其绘制过程如下：

Step 1 新建一个零件模型文件。

Step 2 绘制草图前的准备工作。选择下拉菜单`插入(I) → 草图绘制`命令，选取前视基准面作为草绘基准面；确认`锁定`按钮已弹起（即不显示草图几何约束）。

Step 3 绘制草图的大致轮廓。

(1) 绘制中心线。选择下拉菜单`工具(T) → 草图绘制实体(X) → 中心线(Y)`命令，绘制图2.2所示的中心线。

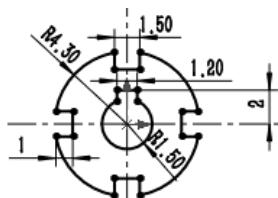


图 2.1 二维草图设计 02



图 2.2 绘制中心线

(2) 绘制圆弧。选择下拉菜单`工具(T) → 草图绘制实体(X) → 圆(C)`命令，在图形区中绘制图2.3所示的圆。

(3) 绘制矩形。选择下拉菜单`工具(T) → 草图绘制实体(X) → 边角矩形(R)`命令，在图形区中绘制图2.4所示的矩形。

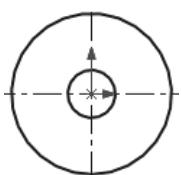


图 2.3 绘制圆

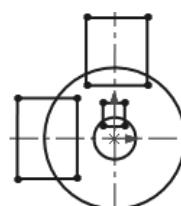


图 2.4 绘制矩形

Step 4 修剪草图1。

(1) 选择命令。选择下拉菜单`工具(T) → 草图工具(T) → 剪裁(T)`命令。

- (2) 定义剪裁方式。在“剪裁”窗口中选择  选项。
- (3) 定义剪裁。在图形区单击图 2.5a 所示的位置 1、位置 2、位置 3、位置 4、位置 5 和位置 6。
- (4) 单击“剪裁”窗口中的  按钮，完成修剪后的图形如图 2.5b 所示。

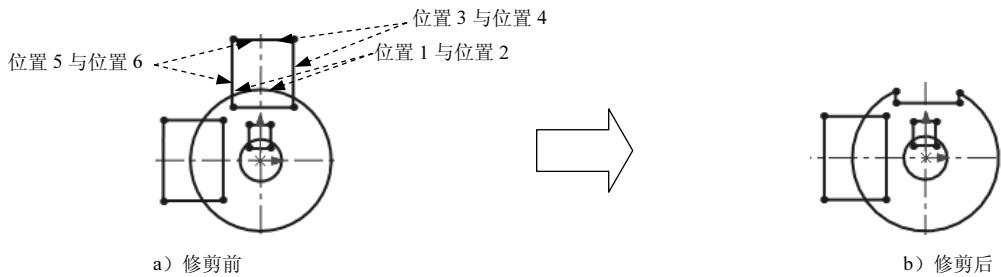


图 2.5 修剪草图 1

Step 5 修剪草图 2。

参照 Step4 的方法修剪草图，如图 2.6 所示。

Step 6 添加对称约束。

- (1) 添加点 1、点 2 与直线 1 的对称约束。

- (2) 参照上一步骤添加其他对称约束，如图 2.7 所示。

Step 7 添加相等约束。

- (1) 添加直线 1 与直线 2 的相等约束。

- (2) 参照上一步骤添加其余相等约束，如图 2.8 所示。

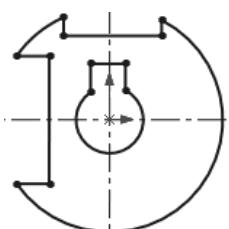


图 2.6 修剪草图 2

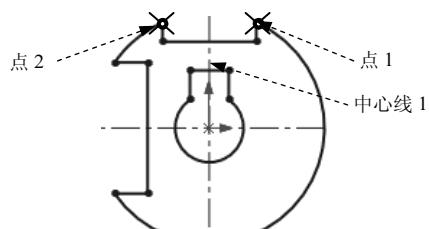


图 2.7 添加对称约束

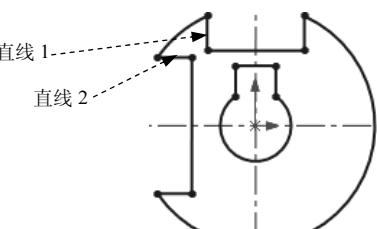


图 2.8 添加相等约束

Step 8 镜像草图 1。

- (1) 选择命令。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图工具(I)** → **镜向(M)** 命令。

- (2) 定义镜像对象。在图形区中选取图 2.9 所示的直线 1、直线 2 和直线 3 作为镜像对象。

- (3) 定义镜像中心线。选取水平中心线作为镜像中心线，结果如图 2.9 所示。

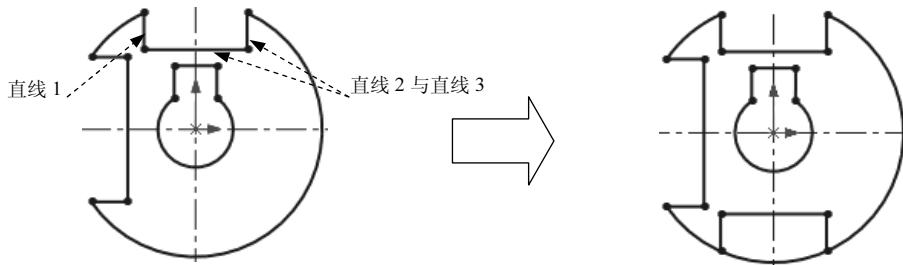


图 2.9 镜像草图 1

Step 9 镜像草图 2。

参照 Step8 的方法镜像草图，如图 2.10 所示。

Step 10 修剪草图 3。

参照 Step4 的方法修剪草图，如图 2.11 所示。

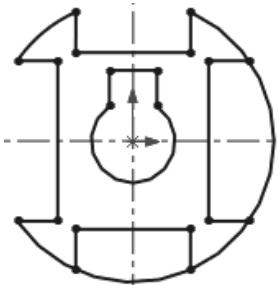


图 2.10 镜像草图 2

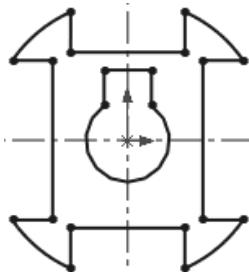


图 2.11 修剪草图 3

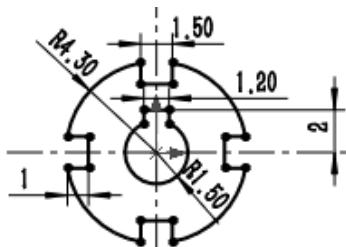
Chapter
1**Step 11** 最后添加图 2.12 所示的尺寸，并修改至设计要求的目标尺寸。

图 2.12 添加尺寸约束

Step 12 选择下拉菜单 **文件(F)** → **另存为(A)...** 命令，系统弹出“另存为”对话框，在其中的**文件名(W):** 文本框中输入 spsk2，单击**保存(S)** 按钮，完成文件的保存操作。

实例3 二维草图设计 03

实例概述：

本实例详细介绍了草图的绘制、编辑和标注的一般过程，通过本实例的学习，要重点掌握相切约束、相等约束和对称约束的使用方法及技巧。本实例的草图如图 3.1 所示，其绘制过程如下：

Step 1 新建一个零件模型文件。选择下拉菜单 **文件(F)** → **新建(N)...** 命令，系统弹出“新建 SolidWorks 文件”对话框，选择其中的“零件”模板，单击 **确定** 按钮，进入零件设计环境。

Step 2 绘制草图前的准备工作。

(1) 选择下拉菜单 **插入(I)** → **草图绘制** 命令，选取前视基准面作为草图基准面，系统进入二维草绘环境。

(2) 确认 **视图(V)** 下拉菜单中的 **草图几何关系(G)** 命令前的 **显示** 按钮已弹起（即不显示草图几何约束）。

Step 3 绘制草图的大致轮廓。

由于 SolidWorks 具有尺寸驱动功能，因此开始绘图时只需绘制大致的形状即可。

(1) 绘制中心线。

① 选择命令。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(X)** → **中心线(O)** 命令。

② 绘制中心线。绘制经过原点的水平和竖直中心线（两条中心线都是无限长的），结果如图 3.2 所示。

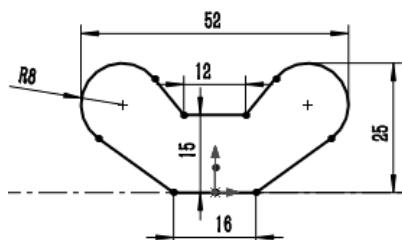


图 3.1 草图设计 03



图 3.2 绘制中心线

(2) 绘制直线。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(X)** → **直线(L)** 命令，在图形区中绘制图 3.3 所示的直线。

(3) 绘制圆弧。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(X)** → **三点圆弧(3)** 命令，在图形区中绘制图 3.4 所示的圆弧。

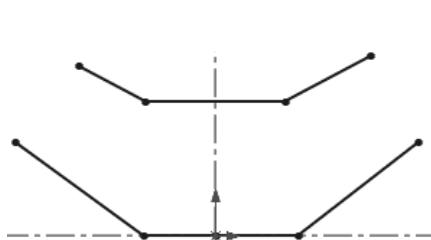


图 3.3 绘制的直线

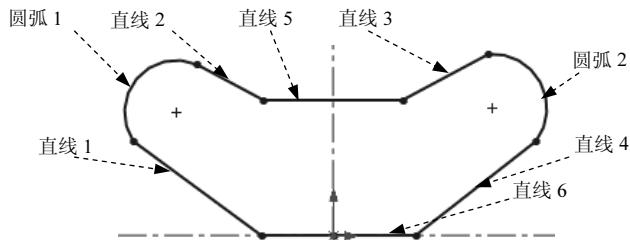


图 3.4 绘制的圆弧

Step 4 添加几何约束。按住 Ctrl 键，选择直线 6 与水平中心线，在**添加几何关系**区域中单击 按钮。按住 Ctrl 键，选择图 3.4 所示的圆弧 1 和圆弧 2，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域中单击 按钮。按住 Ctrl 键，选择图 3.4 所示的圆弧 1 与直线 1，在**添加几何关系**区域中单击 按钮。同理，创建圆弧 1 和直线 2 的相切约束，圆弧 2 和直线 3 的相切约束，圆弧 2 和直线 4 的相切约束，按住 Ctrl 键，选择图 3.4 所示的圆弧 1、竖直中心线与圆弧 2，在**添加几何关系**区域中单击 按钮。同理，添加直线 2 与直线 3 关于竖直中心线对称，直线 1 与直线 4 关于竖直中心线对称。按住 Ctrl 键，选择图 3.4 所示的直线 5，在**添加几何关系**区域中单击 按钮。同理，添加直线 6 的水平约束。约束后的图形如图 3.5 所示。

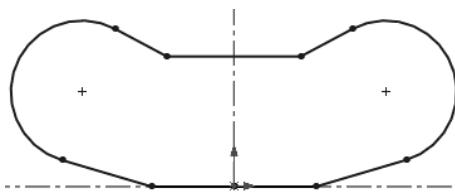


图 3.5 添加几何约束

Step 5 添加尺寸。

选择下拉菜单 **工具(T)** → **标注尺寸(S)** → **智能尺寸(S)** 命令，添加图 3.6 所示的尺寸（注：添加图 3.6 所示的尺寸 52、25 时需按住 Shift 键选择圆弧）。

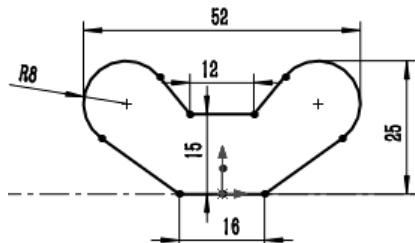


图 3.6 添加尺寸约束

Step 6 保存文件。

实例 4 二维草图设计 04

实例概述：

通过本实例的学习，要重点掌握捕捉圆心的使用方法和技巧，本实例的草图如图 4.1 所示，其绘制过程如下：

Step 1 新建一个零件模型文件。选择下拉菜单 **文件(F)** → **新建(N)...** 命令，系统弹出“新建 SolidWorks 文件”对话框，选择其中的“零件”模板，单击 **确定** 按钮，进入零件设计环境。

Step 2 绘制草图前的准备工作。

(1) 选择下拉菜单 **插入(I)** → **草图绘制** 命令，选取前视基准面作为草图基准面，系统进入二维草绘环境。

(2) 确认 **视图(V)** 下拉菜单中的 **草图几何关系(E)** 命令前的 **按钮已弹起** (即不显示草图几何约束)。

Step 3 绘制草图的大致轮廓。

1 Chapter

由于 SolidWorks 具有尺寸驱动功能，因此开始绘图时只需绘制大致的形状即可。

(1) 绘制中心线。

① 选择命令。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(E)** → **中心线(O)** 命令。

② 绘制中心线。绘制经过原点的水平和竖直中心线 (两条中心线都是无限长的)，结果如图 4.2 所示。

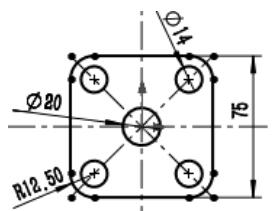


图 4.1 草图设计 04



图 4.2 绘制中心线

(2) 绘制矩形。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(E)** → **中心矩形(O)** 命令，在图形区中绘制图 4.3 所示的直线。

(3) 绘制圆角。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图工具(T)** → **圆角(R)...** 命令，在“绘制圆角”对话框的 **半径** 文本框中输入圆角半径值 12.5。分别选取图 4.3 所示的直线 1 与直线 2，系统便在这两个边之间创建圆角，同理添加其他圆角，完成后如图 4.4 所示。

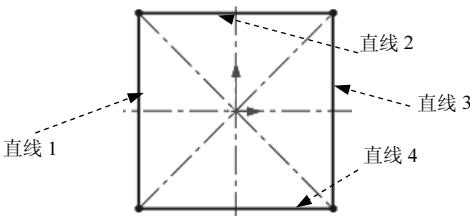


图 4.3 绘制的矩形

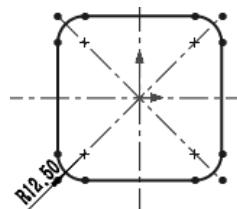


图 4.4 绘制的圆角

(4) 绘制圆。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(S)** → **圆(C)** 命令，在图形区中绘制图 4.5 所示的圆。

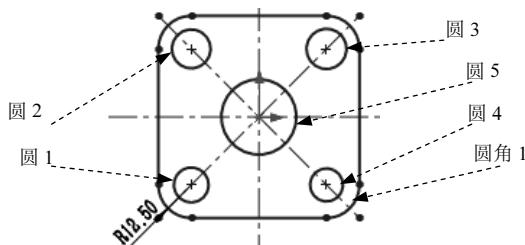


图 4.5 绘制的圆

Step 4 添加几何约束。按住 Ctrl 键，选择图 4.5 所示的圆 4 与圆角 1。系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域单击 **同心(U)** 按钮。同理，添加其他几个圆与圆角的同心约束。按住 Ctrl 键，选择圆 1、圆 2、圆 3、圆 4，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域单击 **相等(E)** 按钮。按住 Ctrl 键，选择圆 5 与原点，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域单击 **重合(D)** 按钮。约束后的图形如图 4.6 所示。

Step 5 添加尺寸。选择下拉菜单 **工具(T)** → **标注尺寸(S)** → **智能尺寸(S)** 命令，添加图 4.7 所示的尺寸。

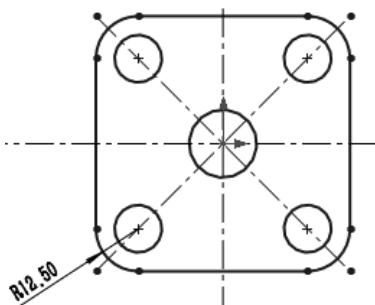


图 4.6 添加几何约束

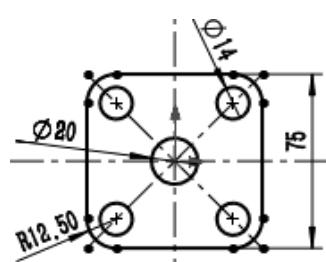


图 4.7 添加尺寸约束

Step 6 保存文件。

实例 5 二维草图设计 05

实例概述：

在本实例中，要重点掌握尺寸锁定功能的使用方法和技巧，对于较复杂的草图，在创建新尺寸前，需要对有用的尺寸进行锁定。本实例的草图如图 5.1 所示，其绘制过程如下：

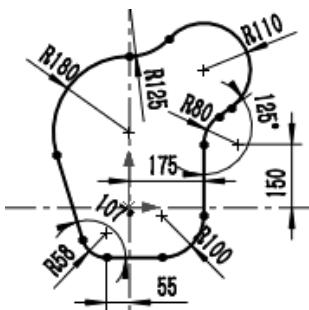


图 5.1 草图设计 05

Step 1 新建一个零件模型文件。选择下拉菜单 **文件(F)** → **新建(N)...** 命令，系统弹出“新建 SolidWorks 文件”对话框，选择其中的“零件”模板，单击 **确定** 按钮，进入零件设计环境。

Step 2 绘制草图前的准备工作。

(1) 选择下拉菜单 **插入(I)** → **草图绘制** 命令，选取前视基准面作为草图基准面，系统进入二维草绘环境。

(2) 确认 **视图(V)** 下拉菜单中的 **草图几何关系(E)** 命令前的 **按钮已弹起 (即不显示草图几何约束)**。

Step 3 绘制草图的大致轮廓。

由于 SolidWorks 具有尺寸驱动功能，因此开始绘图时只需绘制大致的形状即可。

(1) 绘制中心线。

① 选择命令。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(S)** → **中心线(O)** 命令。

② 绘制中心线。绘制经过原点的水平和竖直中心线（两条中心线都是无限长的），结果如图 5.2 所示。

(2) 绘制直线。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(S)** → **直线(L)** 命令，在图形区中绘制图 5.3 所示的直线。

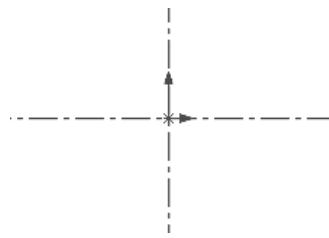


图 5.2 绘制中心线

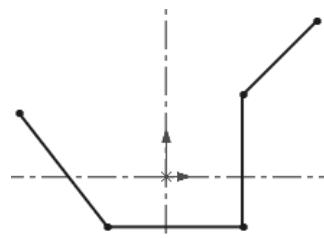


图 5.3 绘制的直线

(3) 绘制圆弧。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(S)** → **三点圆弧(③)** 命令，在图形区中绘制图 5.4 所示的圆弧。

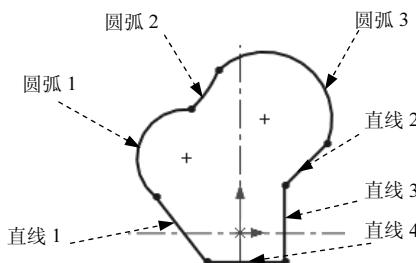


图 5.4 绘制的圆弧

Step 4 添加几何约束。按住 Ctrl 键，选择图 5.4 所示的直线 4，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域单击**水平(H)**按钮。按住 Ctrl 键，选择图 5.4 所示的直线 1 和圆弧 1，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域单击**相切(A)**按钮。按住 Ctrl 键，选择图 5.4 所示的圆弧 1 和圆弧 2，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域单击**相切(A)**按钮。按住 Ctrl 键，选择图 5.4 所示的圆弧 2 和圆弧 3，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域单击**相切(A)**按钮。按住 Ctrl 键，选择图 5.4 所示的圆弧 3 和直线 2，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域单击**相切(A)**按钮。按住 Ctrl 键，选择直线 3，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域单击**竖直(V)**按钮。约束后的图形如图 5.5 所示。

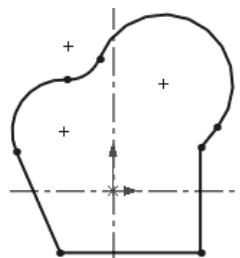


图 5.5 添加几何约束

Step 5 绘制圆角。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图工具(I)** → **圆角(F)...** 命令，在“绘制圆角”对话框的 **(半径)** 文本框中输入圆角半径值 58。分别选取图 5.4 所示的直线 1 与直线 4，系统便在这两个边之间创建圆角。

Step 6 参考 Step5 的方法创建另外两个圆角，如图 5.6 所示。

Step 7 添加尺寸。选择下拉菜单 **工具(T)** → **标注尺寸(S)** → **智能尺寸(S)** 命令，添加图 5.7 所示的尺寸。

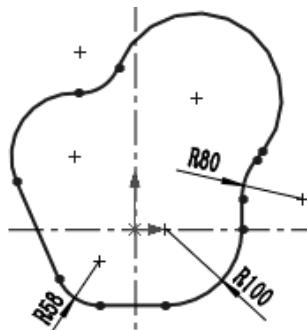


图 5.6 绘制的圆角

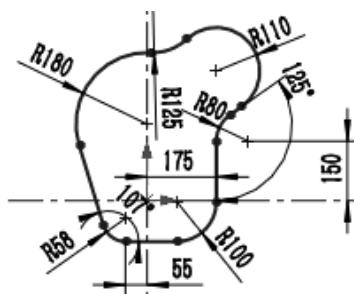


图 5.7 添加尺寸

Step 8 添加几何约束。按住 Ctrl 键，选择图 5.4 所示的圆心 1 与竖直中心线，系统弹出“属性”对话框，在 **添加几何关系** 区域单击 **重合(O)** 按钮；按住 Ctrl 键，选择图 5.4 所示的圆心 2 与竖直中心线，系统弹出“属性”对话框，在 **添加几何关系** 区域单击 **重合(O)** 按钮；按住 Ctrl 键，选择图 5.4 所示的圆心 3 与直线 3，系统弹出“属性”对话框，在 **添加几何关系** 区域单击 **重合(O)** 按钮。

Step 9 修改尺寸。最终图形如图 5.8 所示。

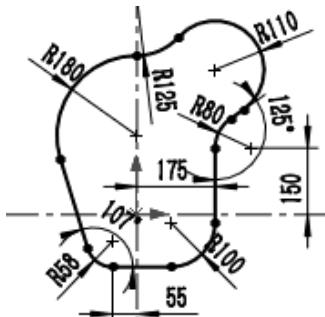


图 5.8 添加约束

Step 10 保存文件。

实例6 二维草图设计 06

实例概述：

本实例将创建一个较为复杂的草图，如图 6.1 所示，其中添加约束的先后顺序非常重要，由于勾勒的大致形状有所不同，添加约束的顺序也应不同，此点需要读者认真领会。

其绘制过程如下：

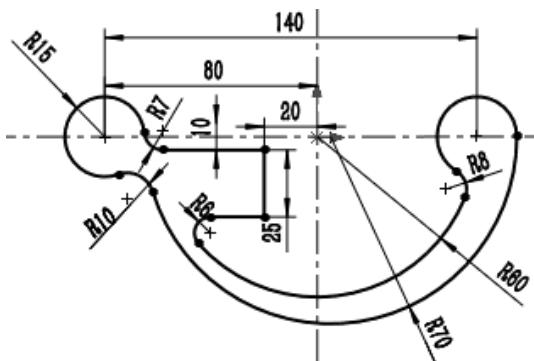


图 6.1 二维草图设计 06

Chapter
1

Stage1. 新建文件

启动 SolidWorks 软件后，选择下拉菜单 **文件(F)** → **新建(N)** 命令，系统弹出“新建 SolidWorks 文件”对话框，选择其中的“零件”模板，单击 **确定** 按钮，进入零件设计环境。

Stage2. 绘制草图前的准备工作

Step 1 选择下拉菜单 **插入(I)** → **草图绘制** 命令，然后选择前视基准面为草图基准面，系统进入草图设计环境。

Step 2 确认 **视图(V)** 下拉菜单中 **草图几何关系(G)** 命令前的 **显示(S)** 按钮已按下（即显示草图几何约束）。

Stage3. 创建草图以勾勒出图形的大概形状

注意：由于 SolidWorks 具有尺寸驱动功能，开始绘图时只需绘制大致的形状即可。

Step 1 选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(X)** → **中心线(O)** 命令，在图形区绘制图 6.2 所示的中心线。

Step 2 在图形区绘制图 6.3 所示的草图实体大概轮廓。



图 6.2 绘制中心线

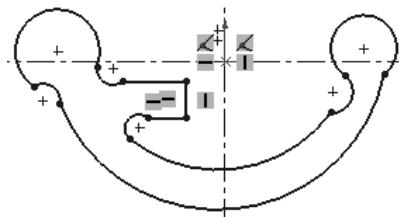


图 6.3 绘制草图实体大概轮廓

Stage4. 添加几何约束

Step 1 添加图 6.4 所示的“相等”约束。按住 Ctrl 键，选择图 6.4 所示的圆弧 1 和圆弧 2，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域中单击 **= 相等(Q)** 按钮。

Step 2 添加图 6.5 所示的“重合”约束。按住 Ctrl 键，选择图 6.5 所示的圆弧 1 的圆心和水平中心线，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域中单击 **重合(D)** 按钮；按住 Ctrl 键，选择图 6.5 所示的圆弧 2 的圆心和水平中心线，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域中单击 **重合(D)** 按钮；按住 Ctrl 键，选择图 6.5 所示的圆弧 2 和圆弧 3 的交点，再选中水平中心线，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域中单击 **重合(D)** 按钮；按住 Ctrl 键，选择图 6.5 所示的圆弧 4 的圆心和原点，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域中单击 **重合(D)** 按钮。

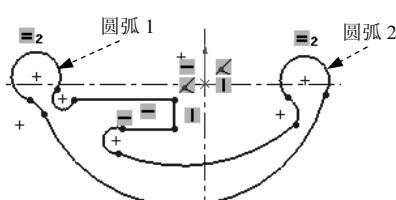


图 6.4 添加“相等”约束

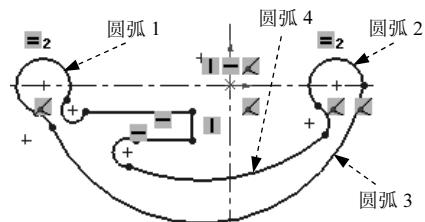


图 6.5 添加“重合”约束

Step 3 添加图 6.6 所示的相切约束及其他必要约束。

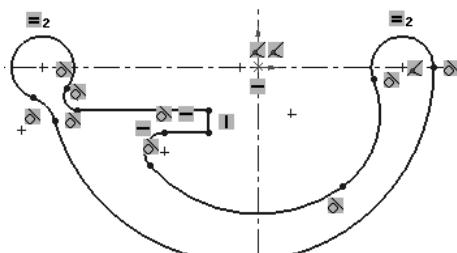


图 6.6 添加相切约束

Step 4 选择 视图(V) → 草图几何关系(E) 关闭草图几何约束显示。

Stage5. 添加尺寸约束

选择下拉菜单 工具(T) → 标注尺寸(S) → 智能尺寸(S) 命令，添加图 6.7 所示的尺寸约束。

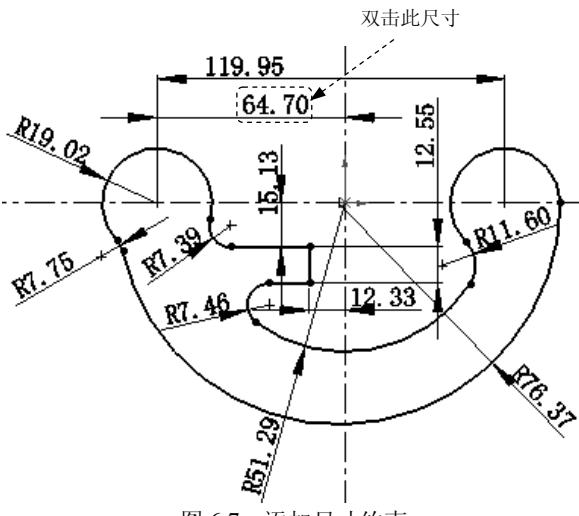


图 6.7 添加尺寸约束

Stage6. 修改尺寸约束

Step 1 双击图 6.7 所示的尺寸值，在系统弹出的“修改”文本框中输入“80”，单击 按钮，然后单击“尺寸”对话框中的 按钮，修改完成后如图 6.8 所示。

Step 2 按照 Step1 中的操作方法，依次修改其他尺寸约束，修改完成后如图 6.9 所示。

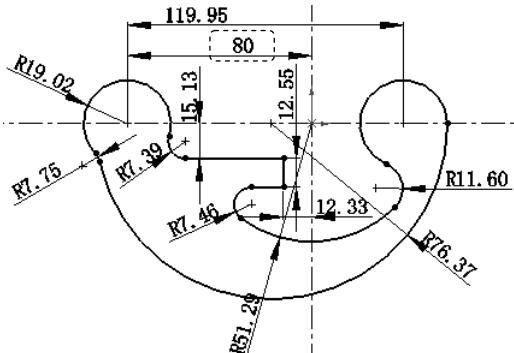


图 6.8 修改后的尺寸约束

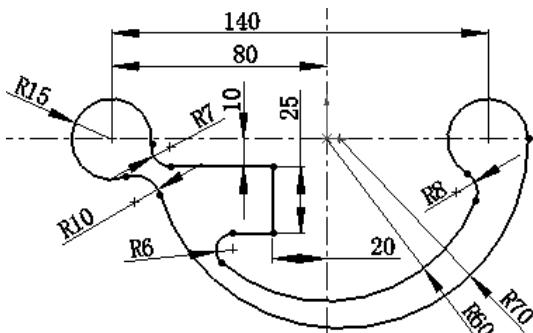


图 6.9 尺寸修改完成

Stage7. 保存文件

实例 7 二维草图设计 07

实例概述：

本实例先绘制出图形的大概轮廓，然后对草图进行约束和标注。通过本实例的学习可以掌握草图的缩放方法及技巧。图形如图 7.1 所示，其绘制过程如下：

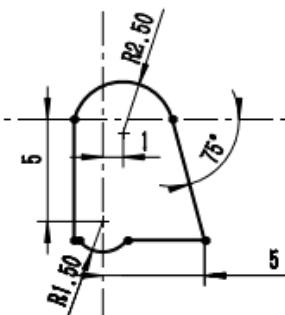


图 7.1 二维草图设计 07

Stage1. 新建文件

启动 SolidWorks 软件后，选择下拉菜单 **文件(F)** → **新建(N)** 命令，系统弹出“新建 SolidWorks 文件”对话框，选择其中的“零件”模板，单击 **确定** 按钮，进入零件设计环境。

Stage2. 绘制草图前的准备工作

Step 1 选择下拉菜单 **插入(I)** → **草图绘制** 命令，然后选择前视基准面为草图基准面，系统进入草图设计环境。

Step 2 确认 **视图(V)** 下拉菜单中 **草图几何关系(G)** 命令前的 **锁定(L)** 按钮不被按下（即不显示草图几何约束）。

Stage3. 创建草图以勾勒出图形的大概形状

注意：由于 SolidWorks 具有尺寸驱动功能，开始绘图时只需绘制大致的形状即可。

Step 1 选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(E)** → **中心线(C)** 命令，在图形区绘制图 7.2 所示的无限长的中心线。

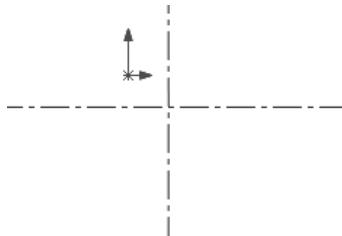


图 7.2 绘制中心线

Step 2 在图形区绘制图 7.3 所示的草图实体大概轮廓。

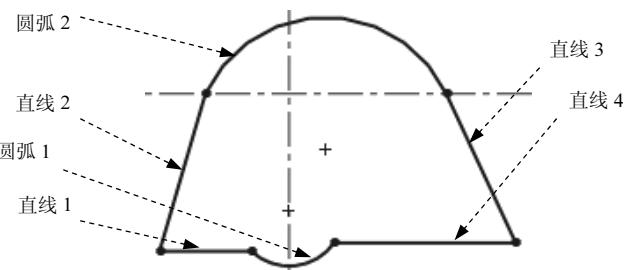


图 7.3 绘制草图实体大概轮廓

Stage4. 添加几何约束

按住 Ctrl 键，选择图 7.3 所示的直线 4 与直线 1 及水平中心线，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域单击**— 水平(H)**按钮。按住 Ctrl 键，选择图 7.3 所示的圆弧 2 与直线 3，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域单击**◎ 相切(A)**按钮。按住 Ctrl 键，选择图 7.3 所示的直线 2，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域单击**| 垂直(V)**按钮。按住 Ctrl 键，选择图 7.3 所示的直线 1 与直线 4，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域单击**／ 共线(L)**按钮（因草图轮廓的不同，其他所需约束请读者自己根据需要添加）。约束后的图形如图 7.4 所示。

Stage5. 添加尺寸约束

选择下拉菜单**工具(T) → 标注尺寸(S) → 智能尺寸(S)**命令，添加完成后如图 7.5 所示。

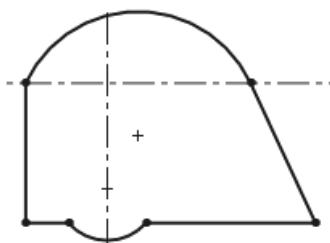


图 7.4 添加约束

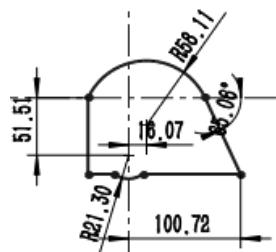


图 7.5 添加尺寸约束

Stage6. 修改草图比例

Step 1 用框选的方式选择所有图形及所有标注尺寸。

Step 2 选择下拉菜单**工具(T) → 草图工具(I) → 修改(U)...**命令，系统弹出图 7.6 所示的“修改草图”对话框。

Step 3 在“修改草图”对话框的**缩放因子(E):**文本框中输入数值 0.05，按 Enter 键确定。完成后如图 7.7 所示。



图 7.6 “修改草图”对话框

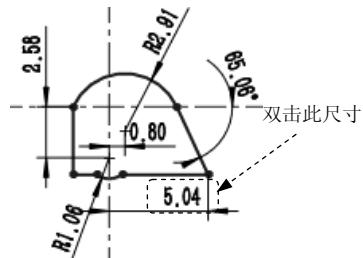


图 7.7 修改比例后草图

Stage7. 修改尺寸约束

Step 1 双击图 7.7 所示的尺寸值，在系统弹出的“修改”文本框中输入 5，单击 按钮，然后单击“尺寸”对话框中的 按钮。

Step 2 按照 Step1 中的操作方法，依次修改其他尺寸约束，修改完成后如图 7.8 所示。

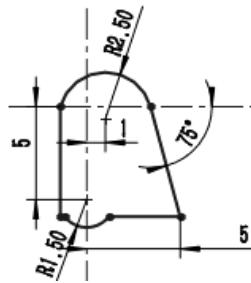


图 7.8 修改后的尺寸约束

Stage8. 添加几何约束

按住 Ctrl 键，选择图 7.9 所示的圆心 1，系统弹出“属性”对话框，在 **添加几何关系** 区域单击 固定(E) 按钮。添加几何约束后的图形如图 7.9 所示。

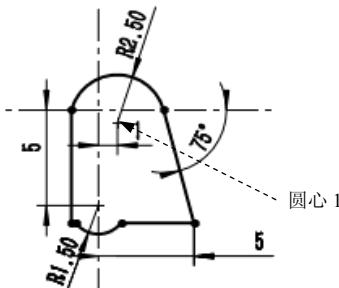


图 7.9 添加几何约束

Stage9. 保存文件

实例8 二维草图设计 08

实例概述：

通过本实例的学习，要重点掌握镜像操作的方法及技巧，另外要注意在绘制左右或上下相同的草图时，可以先绘制整个草图的一半，再用镜像命令完成另一半。本实例的草图如图 8.1 所示，其绘制过程如下：

Stage1. 新建文件

启动 SolidWorks 软件后，选择下拉菜单 **文件(F)** → **新建(N)...** 命令，系统弹出“新建 SolidWorks 文件”对话框，选择其中的“零件”模板，单击 **确定** 按钮，进入零件设计环境。

Stage2. 绘制草图前的准备工作

Step 1 选择下拉菜单 **插入(I)** → **草图绘制** 命令，然后选择前视基准面为草图基准面，系统进入草图设计环境。

Step 2 确认 **视图(V)** 下拉菜单中 **草图几何关系(G)** 命令前的 **锁定(L)** 按钮不被按下（即不显示草图几何约束）。

Stage3. 创建草图以勾勒出图形的大概形状

注意：由于 SolidWorks 具有尺寸驱动功能，开始绘图时只需绘制大致的形状即可。

Step 1 选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(X)** → **中心线(M)** 命令，在图形区绘制图 8.2 所示的无限长的中心线。

Step 2 绘制圆弧。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(X)** → **三点圆弧(3)** 命令，在图形区中绘制图 8.3 所示的圆弧。

Step 3 绘制直线。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(X)** → **直线(L)** 命令，在图形区中绘制图 8.4 所示的直线。

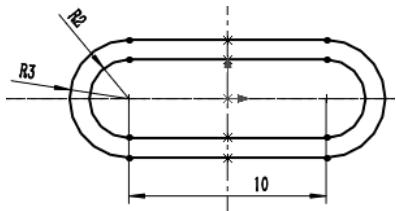


图 8.1 二维草图设计 08

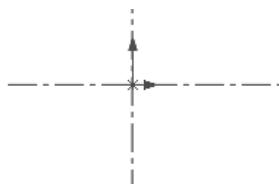


图 8.2 绘制中心线

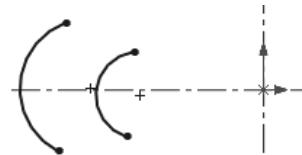


图 8.3 绘制的圆弧

Stage4. 添加几何约束

Step 1 按住 Ctrl 键，选择图 8.4 所示的圆心 1 与圆心 2，系统弹出“属性”对话框，在

添加几何关系 区域单击 按钮。完成操作后的图形如图 8.5 所示。

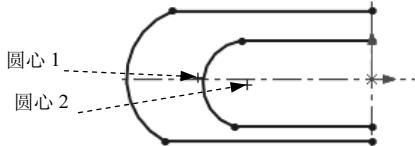


图 8.4 绘制的直线

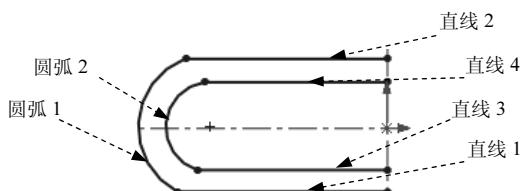


图 8.5 添加合并约束

Step 2 按住 Ctrl 键, 选择圆弧 1 与水平中心线, 系统弹出“属性”对话框, 在**添加几何关系**区域单击 按钮。按住 Ctrl 键, 选择图 8.5 所示的圆弧 1 与直线 1, 系统弹出“属性”对话框, 在**添加几何关系**区域单击 按钮。按住 Ctrl 键, 选择图 8.5 所示的圆弧 1 与直线 2, 系统弹出“属性”对话框, 在**添加几何关系**区域单击 按钮。按住 Ctrl 键, 选择图 8.5 所示的圆弧 2 与直线 3, 系统弹出“属性”对话框, 在**添加几何关系**区域单击 按钮。按住 Ctrl 键, 选择图 8.5 所示的圆弧 2 与直线 4, 系统弹出“属性”对话框, 在**添加几何关系**区域单击 按钮。完成操作后的图形如图 8.6 所示。

Stage5. 添加镜像

1 Chapter

Step 1 选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图工具(S)** → 命令, 选取要镜像的草图实体。

Step 2 根据系统**选择要镜向的实体**的提示, 在图形区框选所有的草图实体。

Step 3 定义镜像中心线。在“镜向”对话框中单击**镜向点:** 下的文本框使其激活, 然后在系统**选择镜向所绕的线条或线性模型边线**的提示下, 选取竖直中心线为镜像中心线, 单击 按钮, 完成草图实体的镜像操作。完成操作后的图形如图 8.7 所示。

Stage6. 添加并修改尺寸约束

选择下拉菜单 **工具(T)** → **标注尺寸(S)** → 命令, 完成添加后如图 8.8 所示。

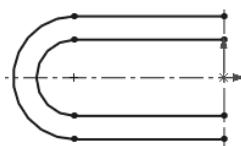


图 8.6 添加重合与相切约束

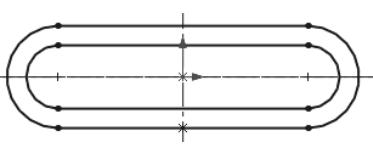


图 8.7 镜像

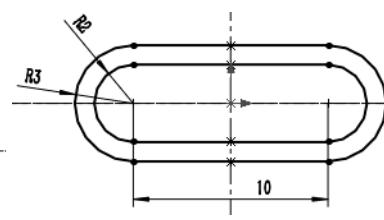


图 8.8 添加尺寸约束

Stage7. 保存文件

实例9 二维草图设计 09

实例概述：

通过本实例的学习，要重点掌握中心线的操作方法及技巧，在绘制一些较复杂的草图时，可多绘制一条或多条中心线，以便更好、更快地调整草图。本实例的草图如图 9.1 所示，其绘制过程如下：

Stage1. 新建文件

启动 SolidWorks 软件后，选择下拉菜单 **文件(F)** → **新建(N)...** 命令，系统弹出“新建 SolidWorks 文件”对话框，选择其中的“零件”模板，单击 **确定** 按钮，进入零件设计环境。

Stage2. 绘制草图前的准备工作

Step 1 选择下拉菜单 **插入(I)** → **草图绘制** 命令，然后选择前视基准面为草图基准面，系统进入草图设计环境。

Step 2 确认 **视图(V)** 下拉菜单中 **草图几何关系(E)** 命令前的 **锁定(L)** 按钮不被按下（即不显示草图几何约束）。

Stage3. 创建草图以勾勒出图形的大概形状

注意：由于 SolidWorks 具有尺寸驱动功能，开始绘图时只需绘制大致的形状即可。

Step 1 选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(X)** → **中心线(Y)** 命令，在图形区绘制图 9.2 所示的无限长的中心线。

Step 2 绘制直线。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(X)** → **直线(L)** 命令，在图形区中绘制图 9.3 所示的直线。

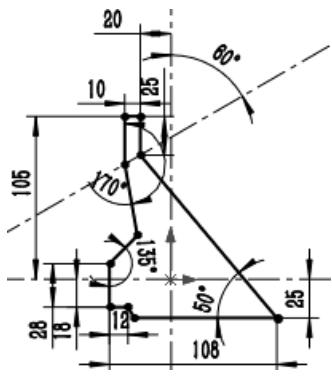


图 9.1 二维草图设计 09



图 9.2 绘制中心线

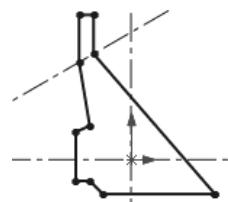


图 9.3 绘制的直线

Stage4. 添加尺寸约束

选择下拉菜单 **工具(T)** → **标注尺寸(S)** → **智能尺寸(S)** 命令, 添加完成后如图 9.4 所示 (注: 此处尺寸大小不限, 只需保证图形大体的形状即可)。

Stage5. 修改尺寸约束

Step 1 双击图 9.4 所示的尺寸值, 在系统弹出的“修改”文本框中输入 10, 单击 按钮, 然后单击“尺寸”对话框中的 按钮。

Step 2 按照 Step1 中的操作方法, 依次修改其他尺寸约束, 修改完成后如图 9.5 所示。

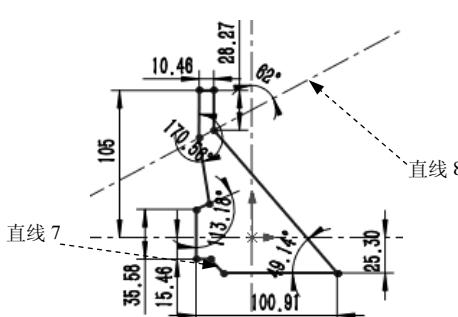


图 9.4 添加尺寸约束

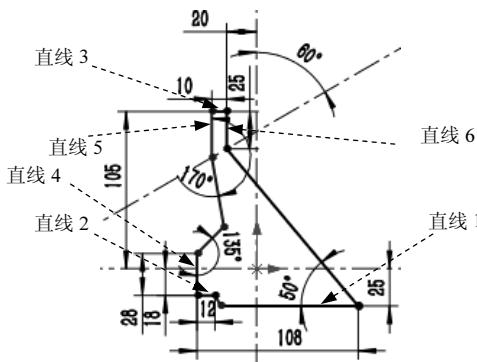


图 9.5 修改尺寸约束

Stage6. 添加几何约束

Step 1 添加“水平”约束。按住 Ctrl 键, 选择图 9.5 所示的直线 1、直线 2 和直线 3, 系统弹出“属性”对话框, 在 **添加几何关系** 区域单击 **水平(H)** 按钮。

Step 2 添加“竖直”约束。选择图 9.5 所示的直线 4、直线 5 和直线 6, 系统弹出“属性”对话框, 在 **添加几何关系** 区域单击 **竖直(V)** 按钮。

Step 3 添加“垂直”约束。选择图 9.4 所示的直线 7、直线 8, 系统弹出“属性”对话框, 在 **添加几何关系** 区域单击 **垂直(U)** 按钮。添加完成后如图 9.6 所示。

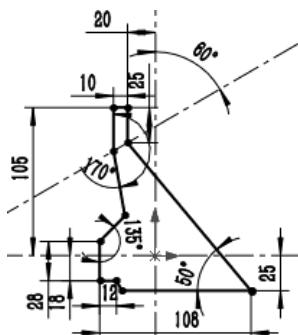


图 9.6 添加几何约束

Stage7. 保存文件

实例 10 二维草图设计 10

实例概述：

本实例主要讲解了一个比较复杂草图的创建过程，在创建草图时，首先需要注意绘制草图大概轮廓时的顺序，其次要尽量避免系统自动捕捉到的不必要约束。如果初次绘制的轮廓与目标草图轮廓相差很多，则要拖动最初轮廓到与目标轮廓较接近的形状。图形如图 10.1 所示，其绘制过程如下：

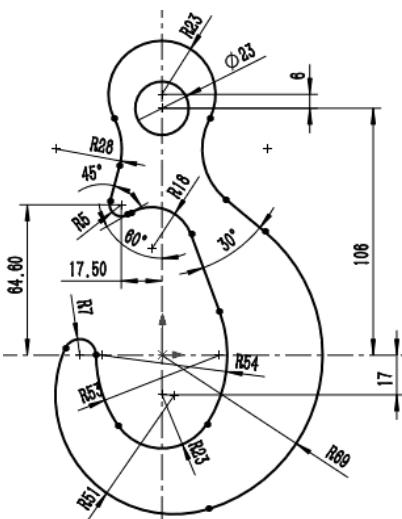


图 10.1 二维草图设计 10

Chapter
1

Stage1. 新建文件

启动 SolidWorks 软件后，选择下拉菜单 **文件(F)** → **新建(N)...** 命令，系统弹出“新建 SolidWorks 文件”对话框，选择其中的“零件”模板，单击 **确定** 按钮，进入零件设计环境。

Stage2. 绘制草图前的准备工作

Step 1 选择下拉菜单 **插入(I)** → **草图绘制** 命令，然后选择前视基准面为草图基准面，系统进入草图设计环境。

Step 2 确认 **视图(V)** 下拉菜单中 **草图几何关系(G)** 命令前的 **显示** 按钮不被按下（即不显示草图几何约束）。

Stage3. 创建草图以勾勒出图形的大概形状

注意：由于 SolidWorks 具有尺寸驱动功能，开始绘图时只需绘制大致的形状即可。

Step 1 选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(S)** → **中心线(O)** 命令，在图形区绘制图 10.2 所示的无限长的中心线。

Step 2 绘制圆弧。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(S)** → **三点圆弧(3)** 命令，在图形区绘制图 10.3 所示的圆弧。

Step 3 绘制直线。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(S)** → **直线(L)** 命令，在图形区绘制图 10.4 所示的直线。

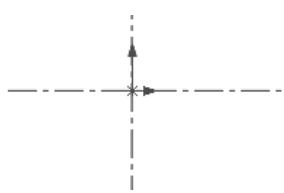


图 10.2 绘制中心线

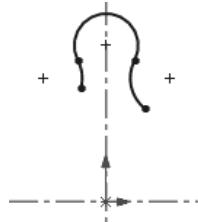


图 10.3 绘制圆弧

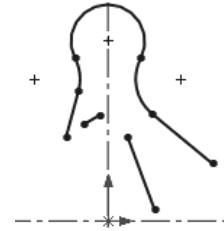


图 10.4 绘制直线

Step 4 绘制圆弧。选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(S)** → **三点圆弧(3)** 命令，在图形区绘制图 10.5 所示的圆弧。

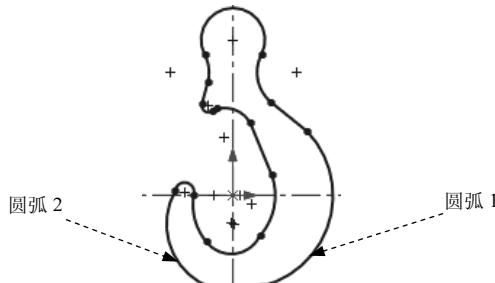


图 10.5 绘制圆弧

Stage4. 添加几何约束

Step 1 添加图 10.6 所示的“相切”约束。按住 Ctrl 键，选择图 10.5 所示的圆弧 1 和圆弧 2，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域中单击**相切(A)**按钮。

Step 2 添加图 10.7 所示的“相切”约束。按住 Ctrl 键，选择图 10.6 所示的直线 1 和圆弧 3，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域中单击**相切(A)**按钮。

Step 3 参照上步的方法创建图 10.8 所示的其余相切约束。

Step 4 添加图 10.9 所示的“共线”约束。按住 Ctrl 键，选择图 10.8 所示的点 1 和竖直中心线，系统弹出“属性”对话框，在**添加几何关系**区域中单击**重合(D)**按钮。

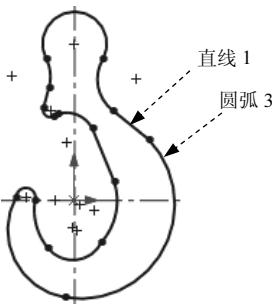


图 10.6 添加相切约束 1

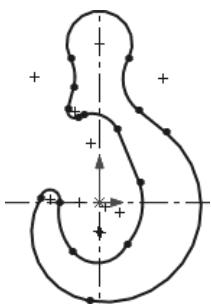


图 10.7 添加相切约束 2

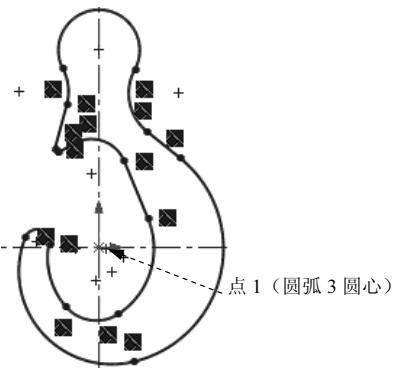


图 10.8 添加其他相切约束

Step 5 添加图 10.10 所示的“共线”约束。按住 Ctrl 键，选择图 10.9 所示的点 2 和竖直中心线，系统弹出“属性”对话框，在 **添加几何关系** 区域中单击 重合(D) 按钮。

Step 6 添加图 10.11 所示的“共线”约束。按住 Ctrl 键，选择图 10.10 所示的点 3 和水平中心线，系统弹出“属性”对话框，在 **添加几何关系** 区域中单击 重合(D) 按钮。

Step 7 添加图 10.12 所示的“共线”约束。按住 Ctrl 键，选择图 10.11 所示的点 4 和水平中心线，系统弹出“属性”对话框，在 **添加几何关系** 区域中单击 重合(D) 按钮。

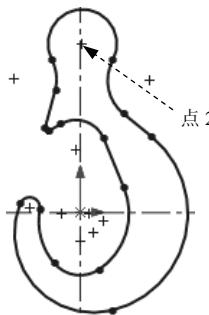


图 10.9 添加共线约束 1

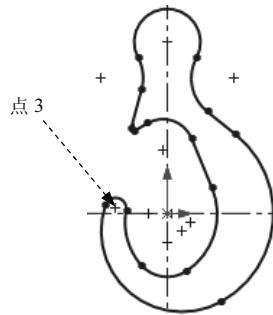


图 10.10 添加共线约束 2

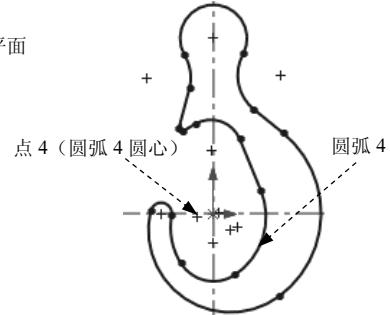


图 10.11 添加共线约束 3

Step 8 添加图 10.13 所示的“共线”约束。按住 Ctrl 键，选择图 10.12 所示的点 5 和水平中心线，系统弹出“属性”对话框，在 **添加几何关系** 区域中单击 重合(D) 按钮。

Step 9 添加图 10.14 所示的“共线”约束。按住 Ctrl 键，选择图 10.13 所示的点 6 和竖直中心线，系统弹出“属性”对话框，在 **添加几何关系** 区域中单击 重合(D) 按钮。

Step 10 添加图 10.15 所示的“相等”约束。按住 Ctrl 键，选择图 10.15 所示的圆弧 7 和圆弧 8，系统弹出“属性”对话框，在 **添加几何关系** 区域中单击 相等(E) 按钮。

Stage5. 绘制圆

选择下拉菜单 **工具(T)** → **草图绘制实体(S)** → **圆(C)** 命令，系统弹出“圆”对话框。将圆心约束到与竖直中心线重合，绘制图 10.16 所示的圆。

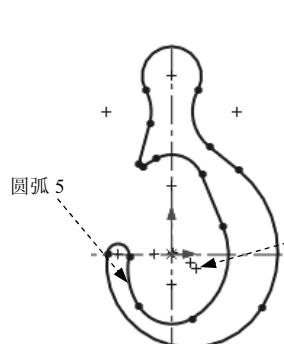


图 10.12 添加共线约束 4

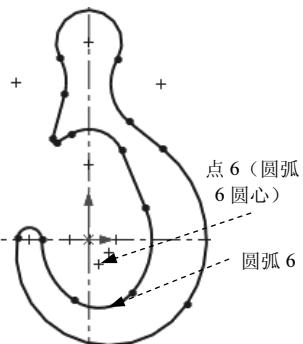


图 10.13 添加共线约束 5

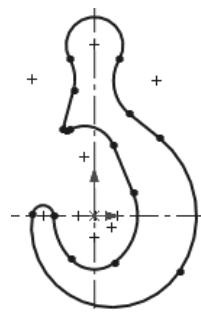


图 10.14 添加共线约束 6

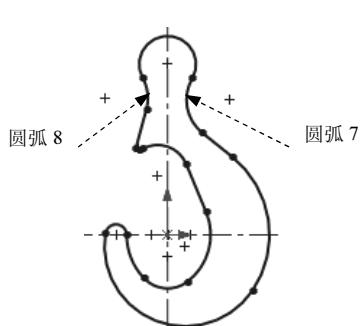


图 10.15 添加相等约束

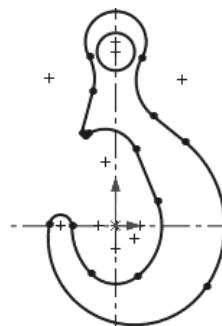


图 10.16 绘制圆

Stage6. 添加修改尺寸约束

尺寸完成修改后如图 10.17 所示。

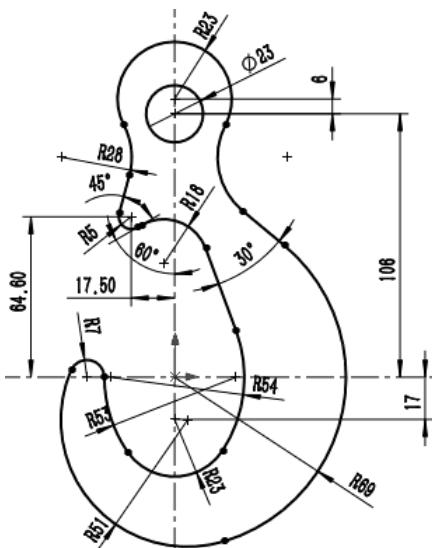


图 10.17 修改尺寸后的图形

Stage7. 保存文件