

第三部分 二级 Visual FoxPro 笔试模拟 试题及解析

第一套笔试模拟试题及解析

一、单项选择题

1. 下面叙述正确的是 ()。

- A. 算法的执行效率与数据的存储结构无关
- B. 算法的空间复杂度是指算法程序中指令（或语句）的条数
- C. 算法的有穷性是指算法必须能在执行有限个步骤之后终止
- D. 以上 3 种描述都不对

解析：算法的设计可以避开具体的计算机程序设计语言，但算法的实现必须借助程序设计语言中提供的数据类型及其算法。数据结构和算法是计算机科学的两个重要支柱。它们是一个不可分割的整体。算法在运行过程中需要辅助存储空间的大小称为算法的空间复杂度。算法的有穷性是指一个算法必须在执行有限的步骤以后结束。

答案：C

2. 以下数据结构中不属于线性数据结构的是 ()。

- A. 队列
- B. 线性表
- C. 二叉树
- D. 栈

解析：线性表、栈和队列等数据结构所表达和处理的数据以线性结构为组织形式。栈是一种特殊的线性表，这种线性表只能在固定的一端进行插入和删除操作，允许插入和删除的一端称为栈顶，另一端称为栈底。一个新元素只能从栈顶一端进入，删除时，只能删除栈顶的元素，即刚刚被插入的元素。所以栈又称后进先出表（Last In First Out）；队列可看做是插入在一端进行，删除在另一端进行的线性表，允许插入的一端称为队尾，允许删除的一端称为队头。在队列中，只能删除队头元素，队列的最后一个元素一定是最新入队的元素。因此队列又称先进先出表（First In First Out）。

答案：C

3. 在一棵二叉树上第 5 层的节点数最多是 ()。

- A. 8
- B. 16
- C. 32
- D. 15

解析：根据二叉树的性质，二叉树第 i ($i \geq 1$) 层上至多有 2^{i-1} 个节点。得到第 5 层的节点数最多是 16。

答案：B

4. 下列描述中，符合结构化程序设计风格的是 ()。

- A. 使用顺序、选择和重复（循环）3 种基本控制结构表示程序的控制逻辑
- B. 模块只有一个入口，可以有多个出口
- C. 注重提高程序的执行效率
- D. 不使用 goto 语句

解析：结构化程序设计方法有 4 条原则：①自顶向下；②逐步求精；③模块化；④限制使用 goto 语句。

“自顶向下”是说，程序设计时，应先考虑总体，后考虑细节；先考虑全局目标，后考虑局部目标；“逐步求精”是说，对复杂问题，应设计一些子目标作过渡，逐步细节化；“模块

化”是说，一个复杂问题，肯定是由若干稍简单的问题构成；解决这个复杂问题的程序，也要对应若干稍简单的问题，分解成若干稍小的部分。

答案：A

5. 下列概念中，不属于面向对象方法的是（ ）。

- A. 对象 B. 继承 C. 类 D. 过程调用

解析：面向对象方法是一种运用对象、类、封装、继承、多态和消息等概念来构造、测试、重构软件的方法。面向对象方法从对象出发，发展出对象、类、继承等概念。

答案：D

6. 在结构化方法中，用数据流程图（DFD）作为描述工具的软件开发阶段是（ ）。

- A. 可行性分析 B. 需求分析 C. 详细设计 D. 程序编码

解析：软件开发阶段包括需求分析、总体设计、详细设计、编码和测试 5 个阶段。其中需求分析阶段常用的工具是数据流图和数据字典。

答案：B

7. 在软件开发中，下列任务不属于设计阶段的是（ ）。

- A. 数据结构设计 B. 给出系统模块结构
C. 定义模块算法 D. 定义需求并建立系统模型

解析：软件设计一般分为总体设计和详细设计两个阶段，总体设计的任务是确定软件的总体结构、子系统和模块的划分，并确定模块间的接口和评价模块划分质量，以及进行数据分析。详细设计的任务是确定每一模块实现的定义，包括数据结构、算法和接口。

答案：D

8. 数据库系统的核心是（ ）。

- A. 数据模型 B. 数据库管理系统 C. 软件工具 D. 数据库

解析：数据库管理系统 DBMS 是数据库系统的核心。DBMS 是负责数据库的建立、使用和维护的软件。DBMS 建立在操作系统之上，实施对数据库的统一管理和控制。用户使用的各种数据库命令以及应用程序的执行最终都必须通过 DBMS 实现。另外，DBMS 还承担着数据库的安全保护工作，按照 DBA 所规定的要求，保证数据库的完整性和安全性。

答案：B

9. 下列叙述中正确的是（ ）。

- A. 数据库是一个独立的系统，不需要操作系统的支持
B. 数据库设计是指设计数据库管理系统
C. 数据库技术的根本目标是要解决数据共享的问题
D. 数据库系统中，数据的物理结构必须与逻辑结构一致

解析：数据库是存储在计算机存储设备中的、结构化的相关数据的集合。数据库中的数据不只是面向某一项特定的应用，而是面向多种应用，可以被多个用户、多个应用程序共享，不具有独立的系统。设计数据库的目的实质上是设计出满足实际应用需求的实际关系模型。数据库技术的主要目的是有效地管理和存取大量的数据资源，包括提高数据的共享性，使多个用户能够同时访问数据库中的数据；减小数据的冗余，以提高数据的一致性和完整性；提供数据与应用程序的独立性，从而减少应用程序的开发和维护代价。

答案：C

10. 下列模式中，能够给出数据库物理存储结构与物理存取方法的是（ ）。

- A. 内模式 B. 外模式 C. 概念模式 D. 逻辑模式

解析：数据库管理系统的三级模式结构由外模式、模式和内模式组成。

外模式，或子模式，或用户模式，是指数据库用户所看到的数据结构，是用户看到的数据视图。

模式，或逻辑模式，是数据库中对全体数据的逻辑结构和特性的描述，是所有用户所见到的数据视图的总和。外模式是模式的一部分。

内模式，或存储模式，或物理模式，是指数据在数据库系统内的存储介质上的表示，即对数据的物理结构和存取方式的描述。

答案：A

11. 以下 4 组表达式中结果是逻辑值.T.的是 ()。

- A. 'this'\$'this is a string' B. 'this'\$'THIS IS A STRING'
C. 'this is a string'\$'this' D. 'this'>'this is a string'

解析：\$函数用于判断前一个字符串是否包含在后一个字符串中，在字符串中大小写字符串是区分开的。所以选项 B、C 不正确。

当比较两个字符串时，系统对两个字符串的字符自左向右逐个进行比较，一但发现两个对应字符不同，就根据这两个字符的排列序列决定两个字符串的大小。

答案：A

12. SQL 语句中修改表结构的命令是 ()。

- A. MODIFY TABLE B. MODIFY STRUCTURE
C. ALTER TABLE D. ALTER STRUCTURE

解析：用 MODIFY STRUCTURE 命令可以打开表设计器，对表结构进行修改，前提是表必须先打开。

用 ALTER TABLE 命令可以修改<表名>表示的表的结构。该命令格式为：

```
ALTER TABLE<表名>  
ADD[ALTER[COLUMN]<字段名><字段类型>[(<字段宽度>[,<小数位数>])]  
ALTER TABLE<表名>  
DROP[COLUMN]<字段名 1>|RENAME COLUMN<字段名 2>TO<字段名 3>
```

说明：① ADD[COLUMN]子句的<字段名>用于指定要添加的字段；② ALTER[COLUMN]子句的<字段名>指定要修改的已有字段；③ DROP[COLUMN]子句的<字段名 1>指定要删除的字段；④ RENAME COLUMN 子句，将<字段名 2>表示的字段名改为<字段名 3>表示的字段名。

答案：C

13. 将项目文件中的数据库移出后，该数据库被 ()。

- A. 移出项目 B. 逻辑删除 C. 放入回收站 D. 物理删除

解析：使用项目管理器删除数据库，出现提示“移去”、“删除”、“取消”，如果选择“移去”仅将数据库从项目管理器中移出，磁盘文件仍保留；如果选择“删除”则从磁盘上删除选择的数据库文件(.DBC 文件)，但其所包含的对象并不真正删除。

答案：A

14. 把一个项目编译成一个应用程序时，下面的叙述正确的是 ()。

- A. 所有的项目文件将组合为一个单一的应用程序文件
B. 所有项目的包含文件将组合为一个单一的应用程序文件
C. 所有项目排除的文件将组合为一个单一的应用程序文件
D. 由用户选定的项目文件将组合为一个单一的应用程序文件

解析：将一个项目编译成一个应用程序时，所有项目包含的文件将组合为一个单一的应用程序文件。在项目连编之后，那些在项目中标记为“包含”的文件将成为只读文件。

答案：A

15. 数据库 DB、数据库系统 DBS、数据库管理系统 DBMS 三者之间的关系是 ()。

- A. DBS 包括 DB 和 DBMS B. DBMS 包括 DB 和 DBS
C. DB 包括 DBS 和 DBMS D. DBS 就是 DB, 也就是 DBMS

解析: 数据库系统 DBS 由 5 部分组成: 硬件系统、数据库集合、数据库管理系统及相关软件、数据库管理员和用户。

答案: A

16. 有如下程序: 假定从键盘输入的 A 的值一定是数值型, 那么以下条件选择程序的执行结果是 ()。

```
INPUT TO A
IF A=10
  S=0
ENDIF
S=1
? S
```

- A. 0 B. 1 C. 由 A 的值决定 D. 程序出错

解析: if 条件成立与否则不影响 s=1 语句的执行, 故 s 的值为 1。

答案: B

17. 要控制两个表中数据的完整性和一致性可以设置“参照完整性”, 要求这两个表 ()。

- A. 是同一个数据库中的两个表 B. 不同数据库中的两个表
C. 两个自由表 D. 一个是数据库表, 另一个是自由表

解析: 要控制两个表中数据的完整性和一致性可以设置“参照完整性”, 要求这两个表必须是同一个数据库中的两个表。

答案: A

18. 打开一个建立了结构复合索引的数据表, 表记录的顺序将按 ()。

- A. 第一个索引标识 B. 最后一个索引标识
C. 主索引标识 D. 原顺序

解析: 索引是按某种规则对记录进行逻辑排序。为一个数据库表创建一个索引后, 记录在数据库表中的物理存储并未发生任何改变。索引其实是由指针构成的文件, 这些指针从逻辑上按照索引关键字的值进行升序或降序排列。实际上创建一个索引就是创建一个由指向数据库表文件记录的指针所构成的文件。

答案: D

19. 在关系模型中, 实现“关系中不允许出现相同的元组”的约束是通过 ()。

- A. 候选键 B. 主键 C. 外键 D. 超键

解析: 关系中的主键不允许取空值, 因为关系中的每一行都代表一个实体, 而任何实体是可区分的, 就是靠主键的取值来唯一标识, 如是主键值为空, 意味着存在不可识别的实体, 或者说主键失去了唯一标识元组的作用。

答案: B

20. 不可以作为文本框控件数据来源的是 ()。

- A. 数值型字段 B. 内存变量 C. 字符型字段 D. 备注型字段

解析: 文本框是 Visual FoxPro 的一种常用的控件。用户利用它可以在内存变量、数组元素或非备注型字段中输入或编辑数据。所有标准的 Visual FoxPro 编辑功能, 如剪切、复制和粘贴, 在文本框内都可使用。文本框一般包含一行数据。文本框可以编辑任何类型的数据, 如字符型、数值型、逻辑型、日期型或日期时间型等。

答案: D

21. 下列表达式中结果不是日期型的是 ()。

- A. CTOD("2000/10/01") B. {^99/10/01}+365
C. VAL("2000/10/01") D. DATE()

解析: CTOD(字符表达式)的功能是将字符表达式转换成日期型数据。

DATE()返回当前系统日期,函数值为日期型。

日期+天数的类型是日期型。结果是指定日期若干天后的日期。

VAL()将数字符号组成的字符型数据转换成相应的数值型数据。

答案: C

22. 只有满足连接条件的记录才包含在查询结果中,这种连接为 ()。

- A. 左连接 B. 右连接 C. 内部连接 D. 完全连接

解析: SELECT ...

```
FROM TABLE INNER |LEFT|RIGHT|FULL JOIN TABLE
ON JOINCONDITION
WHERE ...
```

其中, INNER JOIN 等价于 JOIN, 为普通连接, 在 Visual FoxPro 中称为内部连接, 即只有满足连接条件的记录才出现在查询结果中。

LEFT JOIN 为左连接。即除满足连接条件的记录出现在查询结果中外, 第一个表中不满足连接条件的记录也出现在查询结果中。

RIGHT JOIN 为右连接, 即除满足连接条件的记录出现在查询结果中外, 第二个表中不满足连接条件的记录也出现在查询结果中。

FULL JOIN 可以称为全连接, 即两个表中的记录不管是否满足连接条件将都在目标表或查询结果中出现, 不满足连接条件的记录对应部分为 NULL。

答案: C

23. 索引文件字段值不唯一, 应该选择的索引类型为 ()。

- A. 主索引 B. 普通索引 C. 候选索引 D. 唯一索引

解析: 索引类型分类如下:

主索引: 主索引是一种只能在数据库表中建立不能在自由表中建立的索引。在指定的字段或表达式中, 主索引的关键字绝对不允许有重复值。

候选索引: 和主索引类似, 它的值也不允许在指定的字段或表达式中重复。一个表中可以有多个候选索引。

唯一索引: 唯一索引允许关键字取重复的值。当有重复值出现时, 索引文件只保存重复值的第一次出现。提供唯一索引主要是为了兼容早期的版本。

普通索引: 普通索引允许关键字段有相同值。在一对多关系的多方, 可以使用普通索引。

答案: B

24. 执行 SELECT 0 选择工作区的结果是 ()。

- A. 选择了 0 号工作区 B. 选择了空闲的最小号工作区
C. 关闭选择的工作区 D. 选择已打开的工作区

解析: 使用窗口命令选择工作区: SELECT<工作区>|<别名>

<工作区号>的取值范围为 0~32767。如果取值为 0, 则选择尚未使用编号最小的一个工作区。

<别名>是指打开表的别名, 用来指定包含打开表的工作区。别名有 3 种使用方法: 使用系统默认的别名 A~J 表示前 10 个工作区; 使用用户定义的别名, 定义格式为: USE 表名 ALIAS 别名; 用户未定义别名时, 直接使用表名作为别名。

另外，要为表指定打开的工作区，此时并不改变当前区的位置。

答案：B

25. 从数据库中删除表的命令是（ ）。

- A. DROP TABLE B. ALTER TABLE C. DELETE TABLE D. USE

解析：删除表的 SQL 命令格式是：

DROP TABLE tablename

该命令直接从磁盘上删除由 tablename 所指定的文件（DBF 文件），如果 tablename 所指定的表不是自由表而是数据库中的表，并且该数据库是当前数据库，则既从磁盘上删除表文件，也从数据库中删除该表。

如用该表所属的数据库不是当前数据库，使用 DROP TABLE 命令删除表时，虽然从磁盘上删除了表文件（DBF 文件），但记录在数据库（DBC 文件）中的信息却没有删除，以后会出现错误提示。因此，用 DROP TABLE 命令删除数据库中的表时，应使数据库变成当前打开的数据库，然后在数据库中进行删除表的操作。

答案：A

26. DELETE FROM S WHERE 年龄>60 语句的功能是（ ）。

- A. 从 S 表中彻底删除年龄大于 60 岁的记录
B. S 表中年龄大于 60 岁的记录被加上删除标记
C. 删除 S 表
D. 删除 S 表的年龄列

解析：DELETE 是为表中指定的元组添加删除标记：

DELETE FROM TableName[WHERE Condition]

其中，FROM 指定从哪个表中删除数据；WHERE 指定被删除的元组所要满足的条件，若省略 WHERE 短语，则删除该表中的全部元组。该命令是逻辑删除，如果要物理删除，需要继续使用 PACK 命令。

答案：B

27. 下面对于控件类的各种描述中，（ ）是错误的。

- A. 控件类用于进行一种或多种相关的控制
B. 可以对控件类对象中的组件单独进行修改或操作
C. 控件类一般作为容器类中的控件
D. 控件类的封装性比容器类更加严密

解析：可以对容器类对象中的组件单独进行修改和操作，而控件类不可以。

答案：B

28. SQL 语言是（ ）语言。

- A. 层次数据库 B. 网络数据库 C. 关系数据库 D. 非数据库

解析：SQL 是结构化查询语言，可以说查询是 SQL 语言的重要组成部分，但不是全部，SQL 还包含数据定义、数据操纵和数据控制的功能（Visual FoxPro 没有提供数据控制），SQL 已经成为关系数据库的标准数据语言，所以现在所有的关系数据管理系统都支持 SQL。

答案：C

29. 在 SQL 中，删除视图用（ ）。

- A. DROP SCHEMA 命令 B. CREATE TABLE 命令
C. DROP VIEW 命令 D. DROP INDEX 命令

解析：视图由于是从表中派生出来的，所以不存在修改结构的问题，但是视图可以删除。删除视图的命令格式是：DROP VIEW <视图名>。

答案: C

30. 以下属于非容器类控件的是 ()。

- A. Form B. Label C. Page D. Container

解析: Visual FoxPro 中的类一般可分为两种类型: 容器类和控件类。控件是一个可以以图形化的方式显示出来并能与用户进行交互的对象, 例如一个命令按钮、一个文本框等。控件通常被放置在一个容器里。容器可以被认为是一种特殊的控件, 它能包容其他的控件或容器, 例如一个表单、一个表格等。

Visual FoxPro 中常用的容器类有: 表单集、表单、表格、列页框、页、命令按钮组、选项按钮组、Container 对象等。

答案: B

31. 将查询结果放在数组中应使用 () 短语。

- A. INTO CURSOR B. TO ARRAY C. INTO TABLE D. INTO ARRAY

解析: INTO CURSOR、INTO TABLE、INTO ARRAY 都是 SELECT 语句的短语, 将查询结果放在数组中应使用 INTO ARRAY 短语。INTO CURSOR 是将查询结果存入临时文件中。INTO TABLE 是将查询结果存放在永久表中。B 选项 TO ARRAY 不是正确的 SQL 语句。

答案: D

32. 为“工资”表增加一个“实发工资”字段的正确命令是 ()。

工资. DBF: 职工号 C(10), 基本工资 N(8. 2), 津贴 N(8. 2), 奖金 N(8. 2), 扣除 N(8. 2)

- A. MODIFY TABLE 工资 ADD COLUMN 实发工资 N(9,2)
B. MODIFY TABLE 工资 ADD FIELD 实发工资 N(9,2)
C. ALTER TABLE 工资 ADD COLUMN 实发工资 N(9,2)
D. ALTER TABLE 工资 ADD FIELD 实发工资 N(9,2)

解析: 可以使用 ALTER TABLE 命令的 ADD[COLUMN]子句添加字段。例如, 可以使用以下命令把“bjmc”(班级名称)字段添加到 xs 表中:

```
ALTER TABLE xs ADD COLUMN bjmc C(12)
```

答案: C

33. 设有图书管理数据库:

图书(总编号 C(6), 分类号 C(8), 书名 C(16), 作者 C(6), 出版单位 C(20), 单价 N(6,2))

读者(借书证号 C(4), 单位 C(8), 姓名 C(6), 性别 C(2), 职称 C(6), 地址 C(20))

借阅(借书证号 C(4), 总编号 C(6), 借书日期 D(8))

对于图书管理数据库, 查询 0001 号借书证的读者姓名和所借图书的书名。SQL 语句正确的是 ()。

```
SELECT 姓名, 书名 FROM 借阅, 图书, 读者 WHERE;
```

```
借阅.借书证号="0001" AND ( )
```

- A. 图书.总编号=借阅.总编号 AND 读者.借书证号=借阅.借书证号
B. 图书.分类号=借阅.分类号 AND 读者.借书证号=借阅.借书证号
C. 读者.总编号=借阅.总编号 AND 读者.借书证号=借阅.借书证号
D. 图书.总编号=借阅.总编号 AND 读者.书名=借阅.书名

解析: 使用 SQL 命令进行查询。查询结果出自不同的表, 即姓名出自读者表, 书名出自图书表, 该题涉及多个表的连接查询。读者和借阅表通过共有属性借书证号进行连接, 从而可以获得借阅了图书的读者姓名, 图书表和借阅表通过共有属性总编号进行连接, 从而可以获得借出图书的书名。由于要进行 3 个关系即借阅、图书和读者 3 个表的连接, 必须将连接条件放在 WHERE 短语后面, 两个连接条件即“图书.总编号=借阅.总编号”和“读者.借书证号=借阅.

借书证号”由 AND 运算符连接。

答案: A

34. 对于图书管理数据库, 分别求出各个单位当前借阅图书的读者人次。下面的 SQL 语句正确的是 ()。

```
SELECT 单位,( )FROM 借阅,读者 WHERE;
借阅.借书证号=读者.借书证号 ( )
```

- A. COUNT(借阅.借书证号) GROUP BY 单位
 B. SUM(借阅.借书证号) GROUP BY 单位
 C. COUNT(借阅.借书证号) ORDER BY 单位
 D. COUNT(借阅.借书证号) HAVING 单位

解析: 本题是连接查询和分组查询结合使用。要分单位查询借阅图书的读者人次, 而单位信息存储在读者表中, 借阅图书的信息存储在借阅表中, 需要通过共同的借书证号属性把两个表连接起来, 即将“借阅.借书证号=读者.借书证号”置于 WHERE 短语之后。

把同借书号所借阅的图书数目都统计在内, 所以不需要使用 DISTINCT 短语去掉重复值; 需要按单位统计借阅图书的读者人次, 通过 GROUP BY 命令实现按单位分组查询。

本题若改为分别求出各个单位当前借阅图书的读者人数, 则要加上 DISTINCT 短语去掉重复值, 以便统计出读者人数。

答案: A

35. 对于图书管理数据库, 检索借阅了《现代网络技术基础》一书的借书证号。下面 SQL 语句正确的是 ()。

```
SELECT 借书证号 FROM 借阅 WHERE 总编号=( )
A. (SELECT 借书证号 FROM 图书 WHERE 书名="现代网络技术基础")
B. (SELECT 总编号 FROM 图书 WHERE 书名="现代网络技术基础")
C. (SELECT 借书证号 FROM 借阅 WHERE 书名="现代网络技术基础")
D. (SELECT 总编号 FROM 借阅 WHERE 书名="现代网络技术基础")
```

解析: 本题是嵌套查询, 内层查询完成的是对图书表中书名为“现代网络技术基础”书的总编号, 将查出的总编号作为给外层查询 WHERE 后的条件, 外层循环完成的是在借阅表中总编号为内层查询查出来的结果的记录的借书证号。所以本题答案是 B。

答案: B

二、填空题

1. 算法的复杂度主要包括_____复杂度和空间复杂度。

解析: 一个程序在计算机上运行时所耗费的时间由下列因素决定: 程序运行时所需输入的数据总量、对源程序进行编译所需时间、计算机执行每条指令所需时间、程序中的指令重复执行的次数。前一条取决于实现算法的计算机软硬件系统, 习惯上常常把语句重复执行的次数作为算法运行时间的相对量度, 称为算法的时间复杂度。算法在运行过程中需要辅助存储空间的大小称为算法的空间复杂度。

答案: 时间

2. 一个类可以从直接或间接的祖先中继承所有属性和方法。采用这个方法提高了软件的_____。

解析: 继承的优点为: 相似的对象可以共享程序代码和数据结构, 从而大大减少了程序中的冗余, 提高软件的可重用性。

答案: 可重用性

3. 若按功能划分, 软件测试的方法通常分为白盒测试方法和_____测试方法。

解析: 软件测试的方法有 3 种: 动态测试、静态测试和正确性证明。设计测试用例的方法一般有两类: 黑盒测试方法和白盒测试方法。在使用黑盒法设计测试用例时, 测试人员将程序看成一个“黑盒”, 也就是说, 他不关心程序内部是如何实现的, 而只检查程序是否符合它的“功能说明”, 所以使用黑盒法设计的测试用例完全是根据程序的功能说明来设计的。如用白盒法, 则需要了解程序内部的结构, 此时的测试用例是根据程序的内部逻辑来设计的, 如果想用白盒法发现程序中所有的错误, 则至少必须使程序中每种可能的路径都执行一次。实际上这是不可能的, 即使测遍所有的路径, 仍不一定能保证符合相应的功能要求。

答案: 黑盒

4. 如果一个工人可管理多个设施, 而一个设施只被一个工人管理, 则实体“工人”与实体“设备”之间存在_____联系。

解析: 实体之间的对应关系称为联系, 它反映现实世界事物之间的相互关联。两个实体间的联系可以归结为 3 种类型: 一对一联系表现为某一实体与另一实体一一对应相关联; 一对多联系表现为某一实体与相关多个实体相关联; 多对多联系表现为多个实体与相关多个实体相关联。

答案: 一对多

5. 关系数据库管理系统能实现的专门关系运算包括选择、连接和_____。

解析: 专门的关系运算主要包括对单个关系进行垂直分解(投影操作)或水平分解(选择操作)和对多个关系的结合(连接操作)等。

答案: 投影

6. 命令?LEN("THIS IS MY BOOK")的结果是_____。

解析: LEN(): 返回一个字符串的长度。

语法: LEN(字符表达式), 返回值为数值型。

答案: 15

7. SQL SELECT 语句为了将查询结果存放到临时表中应该使用_____短语。

解析: Into cursor 短语将查询结果存放到临时表中, 格式为:

```
select * from <field> Into cursor cursorname
```

查询的结果放到永久表中用: INTO TABLE tablename

查询结果放到数组中用: INTO ARRAY arrayVar

答案: Into cursor

8. 多栏报表的栏目数可以通过_____来设置。

解析: 从“文件”菜单中选择“页面设置”命令, 弹出“页面设置”对话框, 在列区域, 把“列数”微调器的值调整为列目数。

答案: 页面设置

9. 快捷菜单实质上是一个弹出式菜单。要将某个弹出式菜单作为一个对象的快捷菜单, 通常是在对象的_____事件代码中添加调用该弹出式菜单程序的命令。

解析: 弹出式菜单作为一个快捷对象的快捷菜单, 通常是在对象的 Rightclick 事件代码中添加调用该弹出式菜单程序的命令。

答案: Rightclick

10. 通过 Visual FoxPro 的视图, 不仅可以查询数据库表, 还可以_____数据库。

解析: 通过 Visual FoxPro 的视图, 不仅可以查询数据库表, 还可以更新数据库。

使用视图可以从表中提取一组记录, 改变这些记录的值, 并把更新结果送回到基本表中。

可以从本地表、其他视图、存储在服务器上的表或远程数据源中创建视图。

答案：更新

11. 首次启动报表设计器时，报表布局中只有 3 个带区，它们是页标头、_____和页注脚。

解析：页标头是指每个页面打印一次，例如列报表的字段名称；细节是指每条记录打印一次，例如各记录的字段值；页注脚是指每个页面下面打印一次，例如页码和日期。

答案：细节

12. 设有图书管理数据库：

图书(总编号 C(6),分类号 C(8),书名 C(16),作者 C(6),出版单位 C(20),单价 N(6,2))

读者(借书证号 C(4),单位 C(8),姓名 C(6),性别 C(2),职称 C(6),地址 C(20))

借阅(借书证号 C(4),总编号 C(6),借书日期 D(8))

用 SQL 的 CREATE 命令建立借阅表文件（字段顺序要相同），请填写：_____。

解析：建立表的 SQL 命令是 CREATE。将表名置于 TABLE 短语后面，表中的各个属性放在表名后的一对圆括号中，属性名之间用逗号分隔。

答案：create table 借阅(借书证号 C(4),总编号 C(6),借书日期 D(8))

13. 设有图书管理数据库：

图书(总编号 C(6),分类号 C(8),书名 C(16),作者 C(6),出版单位 C(20),单价 N(6,2))

读者(借书证号 C(4),单位 C(8),姓名 C(6),性别 C(2),职称 C(6),地址 C(20))

借阅(借书证号 C(4),总编号 C(6),借书日期 D(8))

对图书管理数据库，查询由“清华大学出版社”或“电子工业出版社”出版，并且单价不超出 20 元的书名。请对下面的 SQL 语句填空：

SELECT 书名,出版单位,单价 FROM 图书;

WHERE _____ AND _____

解析：本题是带条件的简单查询，要使用带 WHERE 的 SELECT 命令，将限制条件：由“清华大学出版社”或“电子工业出版社”出版可写成逻辑表达式：出版单位="清华大学出版社" OR 出版单位="电子工业出版社"；单价不超出 20 可写成逻辑表达式：单价<=20；这两个查询条件必须同时满足，所以用 AND 连接，放在 WHERE 短语后面。限定条件是由逻辑运算符 AND 和 OR 连接的逻辑表达式，由于 AND 运算的优先级比 OR 运算的优先级高，为了先进行 OR 运算，需要加括号。

注意：不能将“清华大学出版社”或“电子工业出版社”出版的条件写为：

(出版单位="清华大学出版社" OR "电子工业出版社")

答案：单价<20; (出版单位="清华出版社" OR 出版单位="电子工业出版社")

14. 设有图书管理数据库：

图书(总编号 C(6),分类号 C(8),书名 C(16),作者 C(6),出版单位 C(20),单价 N(6,2))

读者(借书证号 C(4),单位 C(8),姓名 C(6),性别 C(2),职称 C(6),地址 C(20))

借阅(借书证号 C(4),总编号 C(6),借书日期 D(8))

对图书管理数据库，求共借出多少种图书。请对下面的 SQL 语句填空：

SELECT _____FROM 借阅

解析：本题是一个计算查询的问题，使用 SELECT 命令实现，要统计数需要 COUNT()函数。求共借出多少种图书，要统计借阅表中共有多少种图书的总编号。由于一种书可能被多个读者借阅，所以借阅表中的总编号属性的值可能会有一些重复值，在统计时应加 DISTINCT 短语去掉重复值。除非是统计表中的元组个数，一般情况下，COUNT 函数应该使用 DISTINCT 短语。

答案：Count(distinct 总编号)

第二套笔试模拟试题及解析

一、单项选择题

1. 设一棵完全二叉树共有 699 个节点, 则在该二叉树中的叶子节点数为 ()。

- A. 349 B. 350 C. 255 D. 351

解析: 所谓完全二叉树是指除最后一层外, 每一层上的节点数均达到最大值; 在最后一层上只缺少右边的若干节点。

具有 n 个节点的完全二叉树, 其父节点数为 $\text{int}(n/2)$, 而叶子节点数等于总节点数减去父节点数。本题 $n=699$, 故父节点数等于 $\text{int}(699/2)=349$, 叶子节点数等于 $699-349=350$ 。

答案: B

2. 检查软件产品是否符合需求定义的过程称为 ()。

- A. 确认测试 B. 集成测试 C. 验证测试 D. 验收测试

解析: 确认测试的任务是验证软件的功能和性能及其他特性是否满足了需求规格说明中的确定的各种需求, 以及软件配置是否完全、正确。

答案: A

3. 结构化程序设计主要强调的是 ()。

- A. 程序的规模 B. 程序的易读性 C. 程序的执行效率 D. 程序的可移植性

解析: 结构化程序设计主要强调的是结构化程序清晰易读, 可理解性好, 程序员能够进行逐步求精、程序证明和测试, 以保证程序的正确性。

答案: B

4. 在软件生命周期中, 能准确地确定软件系统必须做什么和必须具备哪些功能的阶段是 ()。

- A. 概要设计 B. 详细设计 C. 可行性分析 D. 需求分析

解析: 通常, 将软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用退役的过程称为软件生命周期。也就是说, 软件产品从考虑其概念开始, 到该软件产品不能使用为止的整个时期都属于软件生命周期。

软件生命周期的主要活动阶段为:

(1) 可行性研究和计划制定。确定待开发软件系统的开发目标和总的要求, 给出它的功能、性能、可靠性以及接口等方面的可能方案, 制定完成开发任务的实施计划。

(2) 需求分析。对待开发软件提出的需求进行分析并给出详细定义, 即准确地确定软件系统的功能。编写软件规格说明书及初步的用户手册, 提交评审。

(3) 软件设计。系统设计人员和程序设计人员应该在反复理解软件需求的基础上, 给出软件的结构、模块的划分、功能的分配以及处理流程。

(4) 软件实现。把软件设计转换成计算机可以接受的程序代码, 即完成源程序的编码, 编写用户手册、操作手册等面向用户的文档, 编写单元测试计划。

(5) 软件测试。在设计测试用例的基础上, 检验软件的各个组成部分, 编写测试分析报告。

(6) 运行和维护。将已交付的软件投入运行, 并在运行使用中不断地维护, 根据新提出的需求进行必要而且可能的扩充和删改。

答案: D

5. 下列关于栈的叙述中正确的是 ()。

- A. 在栈中只能插入数据 B. 在栈中只能删除数据
C. 栈是先进先出的线性表 D. 栈是先进后出的线性表

解析: 栈是限定在一端进行插入与删除的线性表。栈是按照“先进后出”或“后进先出”的原则组织数据的, 因此, 栈也被称为“先进后出”表或“后进先出”表。

答案: D

6. 下面不属于软件设计原则的是 ()。

- A. 抽象 B. 模块化 C. 自底向上 D. 信息隐蔽

解析: 在软件设计过程中, 必须遵循软件工程的基本原则: 抽象、信息隐蔽、模块化、局部化、确定性、一致性、完备性和可靠性。

答案: C

7. 对长度为 N 的线性表进行顺序查找, 在最坏情况下所需要的比较次数为 ()。

- A. N+1 B. N C. (N+1)/2 D. N/2

解析: 在进行顺序查找的过程中, 如果线性表中被查的元素是线性表中的最后一个, 或者被查元素根本不在线性表中, 则为了查找这个元素需要与线性表中的所有元素进行比较, 这是顺序查找最坏的情况。

答案: B

8. 视图设计一般有 3 种设计次序, 下列不属于视图设计的是 ()。

- A. 自顶向下 B. 由外向内 C. 由内向外 D. 自底向上

解析: 视图设计一般有 3 种设计次序, 分别是自顶向下、自底向上和由内向外, 它们又为视图设计提供了具体的操作方法, 设计者可根据实际情况灵活掌握, 可以单独使用也可混合使用。

答案: B

9. 下列有关数据库的描述, 正确的是 ()。

- A. 数据库是一个 DBF 文件 B. 数据库是一个关系
C. 数据库是一个结构化的数据集合 D. 数据库是一组文件

解析: 数据库(Database, DB)是数据的集合, 它具有统一的结构形式并存放于统一的存储介质内, 是多种应用数据的集成, 并可被各个应用程序所共享。数据库中的数据具有“集成”、“共享”的特点。

答案: C

10. 下列说法中, 不属于数据模型所描述的内容的是 ()。

- A. 数据结构 B. 数据操作 C. 数据查询 D. 数据约束

解析: 数据模型所描述的内容有 3 个部分, 它们是数据结构、数据操作和数据约束。其中, 数据模型中的数据结构主要描述数据的类型、内容、性质, 以及数据库的联系等; 数据操作主要是描述在相应数据结构上的操作类型与操作方式。

答案: C

11. 在下面的 Visual FoxPro 表达式中, 运算结果是逻辑真的是 ()。

- A. EMPTY(NULL.) B. LIKE('acd','ac?')
C. AT('a','123abc') D. EMPTY(SPACE(2))

解析: LIKE(): 判断字符串 2 是否在字符串 1 中出现。

语法: LIKE(字符串 1, 字符串 2), 返回值: 逻辑型。

AT(): 返回字符串 1 在字符串 2 中首次出现的位置。

语法: AT(字符串 1, 字符串 2[,出现的次数(第一次,第二次)]) , 返回值: 数值型。

EMPTY(): 测试一个表达式的值是否为空。对字符型而言, 空串和空格串为空; 数值型、整型、浮点型、双精度型及货币型中 0 即为空; 空日期和空日期时间也为空。

语法: EMPTY(表达式), 返回值: 逻辑型。

注意: .NULL. 是一个不同于空字符串、空字段、0 的值; 对 .NULL. 的判断要通过 ISNULL() 来进行。

答案: D

12. 如果一个班只能有一个班长, 而且一个班长不能同时担任其他班的班长, 班级和班长两个实体之间的关系属于 ()。

- A. 一对一联系 B. 一对二联系 C. 多对多联系 D. 一对多联系

解析: 两个实体间的联系可以归纳为 3 种类型:

一对一联系: 一对一的联系表现为主表中的每一条记录只与相关表中的一条记录相关联。

一对多联系: 一对多的联系表现为主表中的每一条记录与相关表中的多条记录相关联。

多对多联系: 多对多的联系表现为一个表中的多个记录在相关表中同样有多个记录对其匹配。

答案: A

13. 假定一个表单里有一个文本框 Text1 和一个命令按钮组 CommandGroup1, 命令按钮组是一个容器对象, 其中包含 Command1 和 Command2 两个命令按钮, 如果要在 Command1 命令按钮的某个方法中访问文本框的 Value 属性值, 下面 () 式子是正确的。

- A. This.ThisForm.Text1.Value B. This.Parent.parent.Text1.Value
C. Parent.Parent.Text1.Value D. This.parent.Text1.Value

解析: 在对象的嵌套层次关系中, 要引用其中的某个对象, 也需要指明对象在嵌套层次中的位置。Parent 是对象的一个属性, 属性值为对象引用, 指向该对象的直接容器对象。

This.Parent 指的是命令按钮组; This.Parent.parent 指的是该窗体。

答案: B

14. 下面关于数据环境和数据环境中两个表之间的关系的陈述中, () 是正确的。

- A. 数据环境是对象, 关系不是对象
B. 数据环境不是对象, 关系是对象
C. 数据环境是对象, 关系是数据环境中的对象
D. 数据环境和关系均不是对象

解析: 数据环境中能够包含与表单有联系的表和视图以及表之间的关系。通常情况下, 数据环境是一个对象, 有自己的属性、方法和事件; 关系是数据环境中的对象, 它有自己的属性、方法和事件。数据环境中的表或视图会随着表单的打开或运行而打开, 并随着表单的关闭或释放而关闭。

答案: C

15. 在“报表设计器”中, 可以使用的控件是 ()。

- A. 标签、域控件和线条 B. 标签、域控件和列表框
C. 标签、文本框和列表框 D. 布局和数据源

解析: 可以在报表和标签布局中插入以下类型的报表控件: 域控件、标签、线条、矩形、圆角矩形、图片/ActiveX 绑定控件等。

答案: A

16. 用二维表数据来表示实体及实体之间联系的数据模型称为 ()。

- A. 实体—联系模型 B. 层次模型 C. 网状模型 D. 关系模型

解析: 关系是表之间的一种链接, 它允许你不仅能从当前选定表中访问数据, 而且可以访问其他表中的数据。这种链接指的是连接条件。

用二维表数据来表示实体及实体之间联系的数据模型称为关系模型。

层次模型: 用树形结构表示实体及其之间联系的模型。

网状模型: 用网状结构表示实体及其之间联系的模型。

答案: D

17. 用来指明复选框当前选中状态的属性是 ()。

- A. Selected B. Caption C. Value D. ControlSource

解析: ControlSource 属性: 把控件和数据绑在一起。

Value 属性: 用来指明复选框的当前状态。

Caption 属性: 指定显示在复选框旁边的文字。

答案: C

18. 使用菜单操作方法打开一个在当前目录下已经存在的查询文件 zgjk.qpr 后, 在命令窗口中生成的命令是 ()。

- A. OPEN QUERY zgjk.qpr B. MODIFY QUERY zgjk.qpr
C. DO QUERY zgjk.qpr D. CREATE QUERY zgjk.qpr

解析: 打开、建立、执行查询的命令分别是 MODI QUERY、CREATE QUERY、DO QUERY。

答案: B

19. 可以伴随着表的打开而自动打开的索引是 ()。

- A. 单一索引文件 (IDX) B. 复合索引文件 (CDX)
C. 结构化复合索引文件 D. 非结构化复合索引文件

解析: 与表名相同的结构索引在打开表时都能够自动打开, 但是对于非结构索引必须在使用之前打开索引文件。

单独的.idx 索引, 是一种非结构单索引; 采用非默认名的.cdx 索引, 也是非结构复合索引; 与表名同名的.cdx 索引, 是结构复合索引。

结构复合索引具有如下特性: 在打开表时自动打开; 在同一索引文件中能包含多个索引方案或索引关键字; 在添加、更改或删除记录时自动维护索引。

答案: C

20. 在数据库设计器中, 建立两个表之间的一对多联系是通过以下 () 索引实现的。

- A. “一方”表的主索引或候选索引, “多方”表的普通索引
B. “一方”表的主索引, “多方”表的普通索引或候选索引
C. “一方”表的普通索引, “多方”表的主索引或候选索引
D. “一方”表的普通索引, “多方”表的候选索引或普通索引

解析: 表之间建立一对多联系是把一方的主关键字字段添加到多方的表中。利用“一方”表的主索引或候选索引, “多方”表的普通索引来建立两个表之间的一对多关系。

答案: A

21. 下列函数中函数值为字符型的是 ()。

- A. DATE() B. TIME() C. YEAR() D. DATETIME()

解析: DATE()返回当前系统日期, 函数为日期型。

TIME()以 24 小时制、hh:mm:ss 格式返回当前系统时间, 函数值为字符型。

DATETIME()返回当前系统日期时间, 函数值为日期时间型。

YEAR()从指定的日期表达式或日期时间表达式中返回年份,返回值为数值型。

答案: B

22. 下面对控件的描述正确的是 ()。

- A. 用户可以在组合框中进行多重选择
- B. 用户可以在列表框中进行多重选择
- C. 用户可以在一个选项组中选中多个选项按钮
- D. 用户对一个表单内的一组复选框只能选中其中一个

解析: 组合框用于提供一组条目供用户选择。对于组合框来说,通常只有一个条目是可见的。用户可以单击组合框上的下箭头按钮打开条目列表,以便从中选择。所以相比列表框,组合框能够节省表单里的显示空间。组合框不提供多重选择的功能,没有 MultiSelect 属性。

列表框提供一组条目(数据项),用户可以从中选择一个或多个项目。一般情况下,列表框显示其中的若干条目,用户可以通过滚动条浏览其他条目。

选项组又称选项按钮组,是包含选项按钮的一种容器,一个选项组中往往包含若干个选项按钮,但用户只能从中选择一个按钮。当用户选择某个选项按钮时,该按钮即成为被选中状态,而选项组中的其他选项按钮,不管原来是什么状态,都变为未选中状态。被选中的选项按钮中会显示一个圆点。

一个复选框用于标记一个两值状态,如真(.T.)或假(.F.)。当处于“真”状态时,复选框内显示一个对钩;否则,复选框内为空白。对一个表单内的一组复选框可以选中多个,或不选择,或全部选择都可以。

答案: B

23. 确定列表框内的某个条目是否被选定应使用的属性是 ()。

- A. Value
- B. ColumnCount
- C. ListCount
- D. Selected

解析: Value: 返回列表框中被选中的条目。该属性可以是数值型,也可以是字符型。若为数值型,返回的是被选条目在列表框中的次序号。若为字符型,返回的是被选条目的本身内容,如果列表框不止一列,则返回由 BoundColumn 属性指明的列上的数据项。

ColumnCount: 指定列表框的列数。对于列表框和组合框,该属性在设计 and 运行时可用,除了列表框和组合框,还适用于表格。对于表格,该属性在设计时可用,在运行时可读写。

ListCount: 指明列表框中数据条目的数目。该属性在设计时不可用,在运行时只读。除了列表框,还适用于组合框。

Selected: 指定列表框内的某个条目是否处于选定状态。

答案: D

24. 设有关系 R1 和 R2,经过关系运算得到结果 S,则 S 是 ()。

- A. 一个关系
- B. 一个表单
- C. 一个数据库
- D. 一个数组

解析: 关系运算有两种:一种是传统的集合运算(并、差、交、广义笛卡儿积等),它不仅涉及关系的水平方向(即二维表的行),而且涉及关系的垂直方向(即二维表的列);另一种是专门的关系运算(选择、投影、连接),关系运算的操作对象是关系,运算的结果仍为关系。

答案: A

25. 使用命令 DECLARE mm(2,3)定义的数组,包含的数组元素(下标变量)的个数为 ()。

- A. 2个
- B. 3个
- C. 5个
- D. 6个

解析: 应该有 mm(1,1)、mm(1,2)、mm(1,3)、mm(2,1)、mm(2,2)、mm(2,3),共6个。

答案: D

26. 设 X="ABC", Y="ABCD", 则下列表达式中值为.T.的是 ()。

- A. X=Y B. X=Y C. X\$Y D. AT(X,Y)=0

解析：在用双等号运算符“==”比较两个字符串时，只有当两个字符串完全相同（包括空格以及各字符的位置）时，运算结果才会是逻辑真（.T.），否则为逻辑假（.F.）。

在用单等号运算符“=”比较两个字符串时，运算结果与 SET EXACT ON/OFF 设置有关，该命令是设置精确匹配与否的开关。该命令可以在命令窗口或在程序中执行，也可以通过“数据”选项卡设置。

（1）当处于 OFF 状态时，只要右边的字符串与左边字符串的前面部分内容相匹配，即可得到逻辑真.T.的结果。也就是说，字符串的比较以右面的字符串为目标，右边字符串比较结束即终止比较。

（2）当处于 ON 状态时，比较到两个字符串全部结束，先在较短字符串的尾部加上若干个空格，使两个字符串的长度相等，然后再进行比较。所以答案 A 的结果为.F.。

（3）AT 函数是返回字符串 1 值的首字符在字符串 2 值中的位置。AT(X,Y)=1，所以答案 D 的结果也是.F.。

（4）\$判断前一个字符串是否包含在后一个字符串中。

答案：C

27. 设有以下表：

```
S(S#,SN,SEX,AGE,DEPT)
C(C#,CN)
SC(S#,C#,GRADE)
```

其中，S#为学号，SN 为姓名，SEX 为性别，AGE 为年龄，DEPT 为系别，C#为课程号，CN 为课程名，GRADE 为成绩。检索所有比“王华”年龄大的学生姓名、年龄和性别。正确的 SELECT 语句是（ ）。

- A. SELECT SN,AGE,SEX FROM S WHERE AGE>(SELECT AGE FROM S WHERE SN='王华')
 B. SELECT SN,AGE,SEX FROM S WHERE SN='王华'
 C. SELECT SN,AGE,SEX FROM S WHERE AGE>(SELECT AGE WHERE SN='王华')
 D. SELECT SN,AGE,SEX FROM S WHERE AGE>王华 AGE

解析：选项 B 查询的结果是显示出姓名为王华的学生姓名、年龄和性别。

选项 C 在嵌套的 SELECT 语句中缺少必要的短语“FROM”。选项 D 格式不正确。

答案：A

28. 在标准 SQL 中，建立视图的命令是（ ）。

- A. CREATE SCHEMA B. CREATE TABLE
 C. CREATE VIEW D. CREATE INDEX

解析：视图是根据对表的查询定义的，其命令格式如下：

```
CREATE VIEW view_name[(column_name[,column_name]...)] AS select_statement
```

其中 select_statement 可以是任意的 SELECT 查询语句，它说明和限定了视图中的数据；当没有为视图指定字段名时，视图的字段名将与 select_statement 中指定的字段名或表中的字段名同名。

答案：C

29. 有关 SCAN 循环结构，叙述正确的是（ ）。

- A. SCAN 循环结构中的 LOOP 语句，可将程序流程直接指向循环开始语句 SCAN，首先判断 EOF() 函数的真假
 B. 在使用 SCAN 循环结构时，必须打开某一个数据库
 C. SCAN 循环结构的循环体中必须写有 SKIP 语句

D. SCAN 循环结构, 如果省略了 <scope>子句、FOR<expll>和 WHILE<EXPL2>条件子句, 则直接退出循环

解析: SCAN—ENDSCAN 语句一般用于处理表中的记录。语句可指明记录范围及应满足的条件。

语句格式:

```
SCAN [NOOPTIMIZE][Scope] [FOR lExpression1] [WHILE lExpression2]
[LOOP]
[EXIT]
ENDSCAN
```

执行语句时, 记录指针自动、依次在当前表的指定范围内满足条件的记录上移动, 对每一条记录执行循环体内的命令。

如果循环体包含 LOOP 命令, 那么当遇到 LOOP 时, 就结束循环体的本次执行, 不再执行其后面的语句, 而是转回 SCAN 重新判断条件。

范围如果不写, 默认值是 ALL。

答案: B

30. 设有图书管理数据库:

图书(总编号 C(6),分类号 C(8),书名 C(16),作者 C(6),出版单位 C(20),单价 N(6,2))

读者(借书证号 C(4),单位 C(8),姓名 C(6),性别 C(2),职称 C(6),地址 C(20))

借阅(借书证号 C(4),总编号 C(6),借书日期 D(8))

对于图书管理数据库, 要查询所藏图书中各个出版社的图书最高单价、平均单价和册数, 下面 SQL 语句正确的是 ()。

```
SELECT 出版单位_____, _____, _____;
FROM 图书管理!图书_____出版单位
A. MIN(单价);AVG(单价);COUNT(*);GROUP BY
B. MAX(单价);AVG(单价);COUNT(*);ORDER BY
C. MAX(单价);AVG(单价);SUM(*);ORDER BY
D. MAX(单价);AVG(单价);COUNT(*);GROUP BY
```

解析: 查询操作使用 SELECT 命令实现, 本题属于分组计算查询。所要查询的数据来自一个表, 通过 GROUP BY 短语关于出版社进行分组, 并通过函数 MAX()和 AVG()来计算每一组内单价的最大值和平均值, 通过 COUNT(*)来统计每一组的个数。

答案: D

31. 对于图书管理数据库, 求 CIE 单位借阅图书的读者的人数。

下面 SQL 语句正确的是 ()。

```
SELECT _____FROM 借阅 WHERE 借书证号_____
A. COUNT (DISTINCT 借书证号);IN (SELECT 借书证号 FROM 读者 WHERE 单位="CIE")
B. COUNT (DISTINCT 借书证号);IN (SELECT 借书证号 FROM 借阅 WHERE 单位="CIE")
C. SUM (DISTINCT 借书证号);IN (SELECT 借书证号 FROM 读者 WHERE 单位="CIE")
D. SUM (DISTINCT 借书证号);IN (SELECT 借书证号 FOR 借阅 WHERE 单位="CIE")
```

解析: 题面要求显示 CIE 单位的借阅图书的读者人数, 本题使用的是嵌套查询语句, 内层查询将单位是 CIE 的读者的借书证号查出来, 外层查询根据内层查询的结果通过对借阅库的操作显示出单位为 CIE 的借阅图书的读者。当然有可能有的读者不止借阅过一次书, 所以要在“借书证号”前加 DISTINCT 命令去掉重复值, 求的才是人数, 而不是人的次数。

答案: A

32. 查询订购单号 (字符型, 长度为 4) 尾字符是“1”的错误命令是 ()。

- A. SELECT * FROM 订单 WHERE SUBSTR(订购单号,4)="1"
 B. SELECT * FROM 订单 WHERE SUBSTR(订购单号,4,1)="1"
 C. SELECT * FROM 订单 WHERE "1"\$订购单号
 D. SELECT * FROM 订单 WHERE RIGHT(订购单号,1)="1"

解析：SUBSTR(<字符表达式>,<起始位置>[, <长度>])，从指定表达式值的指定起始位置取指定长度的子串作为函数值。

RIGHT(<字符表达式>,<长度>)，从指定表达式值的右端取指定长度的子串作为函数值。

\$包含：左串是右串的子串才得.T。

答案：C

33. 使用 SQL 语句向学生表插入一条记录的正确命令是 ()。

- 学生.DBF：学号 C(8)，姓名 C(12)，性别 C(2)，出生日期 D，院系 C(8)
 A. APPEND INTO 学生 VALUES("10359999",'张三','男','会计',{^1983-10-28})
 B. INSERT INTO 学生 VALUES("10359999",'张三','男',{^1983-10-28},'会计')
 C. APPEND INTO 学生 VALUES("10359999",'张三','男',{^1983-10-28},'会计')
 D. INSERT INTO 学生 VALUES("10359999",'张三','男',{^1983-10-28})

解析：向表文件中插入一条记录的 SQL 命令格式是：

INSERT INTO <表名>[(字段名表>)] VALUES (<表达式表>)

若字段名表省略，表达式表中的数据与表文件中的字段一一对应，数据类型必须一致。

答案：B

34. 根据“职工”项目文件生成 emp_sys.exe 应用程序的命令是 ()。

- A. BUILD EXE emp_sys FROM 职工
 B. BUILD APP emp_sys.exe FROM 职工
 C. LIKE EXE emp_sys FROM 职工
 D. LIKE APP emp_sys.exe FROM 职工

解析：连编应用程序可以在命令窗口中使用 BUILD 命令实现，命令格式如下：

BUILD EXE 连编应用程序文件名 FROM 连编项目名

答案：A

35. 当前盘当前目录下有数据库：学院.dbf，其中有“教师”表和“学院”表。

“教师”表

职工号	系号	姓名	工资	主讲课程
11020001	01	肖海	3408	数据结构
11020002	02	王岩盐	4390	数据结构
11020003	01	刘星魂	2450	C 语言
11020004	03	张月新	3200	操作系统
11020005	01	李明玉	4520	数据结构
11020006	02	孙民山	2976	操作系统
11020007	03	钱无名	2987	数据库
11020008	04	呼延军	3220	编译原理
11020009	03	王小龙	3980	数据结构
11020010	01	张国梁	2400	C 语言
11020011	04	林新月	1800	操作系统
11020012	01	乔小延	5400	网络技术
11020013	02	周兴池	3670	数据库
11020014	04	欧阳秀	3345	编译原理

“学院”表

系号	系名
01	计算机
02	通信
03	信息管理
04	数学

有如下 SQL 语句, 与之等价的 SQL 语句是 ()。

- SELECT DISTINCT 系号 FROM 教师 WHERE 工资>=;
ALL (SELECT 工资 FROM 教师 WHERE 系号="02")
- A. SELECT DISTINCT 系号 FROM 教师 WHERE 工资>=;
(SELECT MAX(工资) FROM 教师 WHERE 系号="02")
- B. SELECT DISTINCT 系号 FROM 教师 WHERE 工资>=;
(SELECT MIN(工资) FROM 教师 WHERE 系号="02")
- C. SELECT DISTINCT 系号 FROM 教师 WHERE 工资>=;
ANY(SELECT 工资 FROM 教师 WHERE 系号="02")
- D. SELECT DISTINCT 系号 FROM 教师 WHERE 工资>=;
SOME (SELECT 工资 FROM 教师 WHERE 系号="02")

解析: 略。

答案: A

二、填空题

1. Jackson 结构化程序设计方法是英国的 M.Jackson 提出的, 它是一种面向_____的设计方法。

解析: 结构化分析方法主要包括: 面向数据流的结构化分析方法 (Structured analysis, SA)、面向数据结构的 Jackson 方法 (Jackson System Development method, JSD) 和面向数据结构的结构化数据系统开发方法 (Data Structured System Development method, DSSD)。

答案: 数据结构

2. 数据库系统的三级模式分别为_____模式、内部级模式与外部级模式。

解析: 数据库系统在其内部具有三级模式及二级映射, 三级模式分别是概念级模式、内部级模式和外部级模式。

答案: 概念级

3. 在最坏情况下, 冒泡排序的时间复杂度为_____。

解析: 冒泡排序法是一种最简单的交换类排序方法, 它是通过相邻数据元素的交换逐步将线性表变成有序。假设线性表的长度为 n , 则在最坏的情况下, 冒泡排序需要经过 $n/2$ 遍的从前往后扫描和 $n/2$ 遍的从后往前扫描, 需要的比较次数为 $n(n-1)/2$ 。

答案: $n(n-1)/2$

4. 在面向对象方法中, 信息隐蔽是通过对象的_____性来实现的。

解析: 软件工程的基本原则包括抽象、信息隐蔽、模块化、局部化、确定性、一致性、完备性和可验证性。

信息隐蔽是指采用封装技术, 将程序模块的实现细节隐藏起来, 使模块接口尽量简单。

答案: 封装

5. 关系模型的数据操纵即是建立在关系上的数据操纵, 一般有_____、增加、删除和修改 4 种操作。

解析: 略。

答案: 查询

6. Visual FoxPro 的主索引和候选索引可以保证数据的_____完整性。

解析: 实体完整性是保证表中记录唯一的特性, 即在一个表中不允许有重复的记录。

Visual FoxPro 的主索引和候选索引可以保证表中记录的唯一性, 实现了数据的实体完整性。

答案：实体

7. TIME()的返回值的数据类型是_____类型。

解析：TIME()函数以 24 小时制、hh:mm:ss 格式返回当前系统时间，8 个字符串长度格式。

返回值：字符型。

答案：字符或 C

8. 在定义字段有效性规则中，在规则框中输入的表达式中类型是_____。

解析：在定义字段有效性规则中，在规则框中输入的表达式中类型是逻辑表达式。

在插入或修改字段时，如果规则表达式不满足则会禁止插入或修改。

答案：逻辑表达式

9. 设计报表通常包括两部分内容：_____和布局。

解析：报表和标签为在打印文档中显示并总结数据提供了灵活的途径。报表包括两个基本组成部分：数据源和布局。数据源通常是数据库中的表，但也可以是视图、查询或临时表。视图和查询将筛选、排序、分组数据库中的数据，而报表布局定义了报表的打印格式。在定义了一个表、一个视图或查询后，便可以创建报表或标签。

答案：数据源

10. _____是指只有满足连接条件的记录才包含在查询结果中。

解析：INNER JOIN 等价于 JOIN，为普通连接，在 Visual FoxPro 中称为内部连接，即只有满足连接条件的记录才出现在查询结果中。

答案：内部连接

11. 设有图书管理数据库：

图书(总编号 C(6),分类号 C(8),书名 C(16),作者 C(6),出版单位 C(20),单价 N(6,2))

读者(借书证号 C(4),单位 C(8),姓名 C(6),性别 C(2),职称 C(6),地址 C(20))

借阅(借书证号 C(4),总编号 C(6),借书日期 D(8))

检索书价在 15 元至 25 元（含 15 元和 25 元）之间的图书的书名、作者、单价和分类号，结果按分类号升序排序。

SELECT 书名,作者,单价,分类号 FROM 图书 WHERE _____ ORDER BY _____

解析：ORDE BY 短语用来对查询的结果进行排序，ASC 表示升序，DESC 代表降序。它是对最终的查询结果进行排序，不可以在子查询中使用该短语。

答案：单价 BETWEEN 15 AND 25 或 单价>=15 AND 单价<=25；分类号 ASC 或分类号

12. 设有如下关系表 R、S 和 T：

R(BH, XM, XB, DWH)；S(SWH, DWM)；T(BH, XM, XB, DWH)

实现 R ∪ T 的 SQL 语句是_____。

解析：SQL 支持集合的并（UNION）运算，即可以将两个 SELECT 语句的查询结果通过并运算合并成一个查询结果，为了进行并运算，要求这样的两个查询结果具有相同的字段个数，并且对应字段的值要出自同一个值域，即具有相同的数据类型。

答案：SELECT * FROM R UNION SELECT * FROM T

13. 设有如下关系表 R：

R(NO, NAME, SEX, AGE, CLASS)

主关键字是 NO，其中 NO 为学号（数值型），NAME 为姓名，SEX 为性别，AGE 为年龄，CLASS 为班号（字符型）。写出实现下列功能的 SQL 语句。

插入“5031”班学号为 30、姓名为“郑和”的学生记录：_____。

解析：用 SQL 语句向表中插入一条记录的命令格式是：

INSERT INTO <表文件名>[(<字段名表>)] VALUES(表达式表)

若插入的不是一条完整的记录，则用<字段名表>指定字段，否则可以省略<字段名表>，VALUES(表达式表)给出具体的对应字段值。

答案：INSERT INTO R(NO,NAME,CLASS) VALUES(30,"郑和","95031")

14. 设有如下关系表 R:

R(NO,NAME,SEX,AGE,CLASS)

主关键字是 NO，其中 NO 为学号（数值型），NAME 为姓名，SEX 为性别，AGE 为年龄，CLASS 为班号。写出实现下列功能的 SQL 语句。

删除学号为 20 的学生记录：_____。

解析：SQL 从表中删除数据的命令格式为 DELETE FROM <表文件名> [WHERE <条件表达式 1>...]

答案：DELETE FROM R WHERE NO=20

第三套笔试模拟试题及解析

一、单项选择题

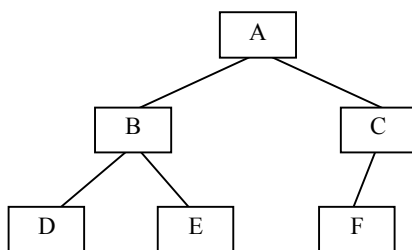
1. 下列关于队列的叙述中正确的是（ ）。

- A. 在队列中只能插入数据
B. 在队列中只能删除数据
C. 队列是先进先出的线性表
D. 队列是先进后出的线性表

解析：队列是指允许在一端进行插入，而在另一端进行删除的线性表。它又称为“先进先出”或“后进后出”的线性表，体现了“先来先服务”的原则。

答案：C

2. 对如下二叉树进行后序遍历的结果为（ ）。



- A. ABCDEF B. DBE AFC C. ABDECF D. DEBFCA

解析：后序遍历指在访问根节点、遍历左子树与遍历右子树这三者中，首先遍历左子树，然后遍历右子树，最后访问根节点；并且遍历左、右子树时，仍然先遍历左子树，然后遍历右子树，最后访问根节点。

答案：D

3. 下列叙述中正确的是（ ）。

- A. 线性表是线性结构
B. 栈与队列是非线性结构
C. 线性链表是非线性结构
D. 二叉树是线性结构

解析：根据数据结构中各数据元素之间前后件关系的复杂程度，一般将数据结构分为两

大类：线性结构与非线性结构。

如果一个非空的数据结构满足下列两个条件：①有且只有一个根节点；②每一个节点最多有一个前件，也最多有一个后件，则称该数据结构为线性结构，又称线性表。

所以线性表、栈与队列、线性链表都是线性结构，而二叉树是非线性结构。

答案：A

4. 程序流程图（PFD）中的箭头代表的是（ ）。

- A. 数据流 B. 控制流 C. 调用关系 D. 组成关系

解析：程序流程图（PFD）是一种传统的、应用广泛的软件过程设计表示工具，通常也称为程序框图，其箭头代表的是控制流。

答案：B

5. 在关系数据库中，用来表示实体之间的联系的是（ ）。

- A. 树结构 B. 网结构 C. 线性表 D. 二维表

解析：在关系数据库中，用二维表来表示实体之间的联系。

答案：D

6. 将 E-R 图转换到关系模式时，实体与联系都可以表示成（ ）。

- A. 属性 B. 关系 C. 键 D. 域

解析：关系是由若干个不同的元组所组成，因此关系可视为元组的集合，将 E-R 图转换到关系模式时，实体与联系都可以表示成关系。

答案：B

7. 在下列选项中，（ ）不是一个算法一般应该具有的基本特征。

- A. 确定性 B. 可行性 C. 无穷性 D. 拥有足够的情报

解析：作为一个算法，一般应具有以下几个基本特征：可行性、确定性、有穷性、拥有足够的情报。

答案：C

8. 在结构化方法中，软件功能分解属于下列软件开发中的（ ）阶段。

- A. 详细设计 B. 需求分析 C. 总体设计 D. 编程调试

解析：总体设计过程通常由两个主要阶段组成，其中系统设计，确定系统的具体实现方案；结构设计，确定软件结构。为确定软件结构，首先需要从实现角度把复杂的功能进一步分解。分析员结合算法描述仔细分析数据流图中的每个处理，如果一个处理的功能过分复杂，必须把它的功能适当地分解成一系列比较简单的功能。

答案：C

9. 在 E-R 图中，用来表示实体的图形是（ ）。

- A. 矩形 B. 椭圆形 C. 菱形 D. 三角形

解析：E-R 图中用矩形表示实体集，用椭圆表示属性，用菱形表示联系。

答案：A

10. 数据处理的最小单位是（ ）。

- A. 数据 B. 数据元素 C. 数据项 D. 数据结构

解析：数据处理的最小单位是数据项；由若干数据项组成数据元素；而数据是指能够被计算机识别、存储和加工处理的信息载体；数据结构是指数据之间的相互关系和数据运算。

答案：C

11. 关系数据库的任何检索操作都是由 3 种基本运算组合而成的，这 3 种基本运算不包括（ ）。

- A. 连接 B. 比较 C. 选择 D. 投影

解析: 查询过程的查询表达式用到的关系运算有: 选择、投影、连接。

答案: B

12. “项目管理器”的“数据”选项卡用于显示和管理 ()。

- A. 数据库、自由表和查询 B. 数据库、视图和查询
C. 数据库、自由表、查询和视图 D. 数据库、表单和查询

解析: 略。

答案: C

13. 从数据库的整体结构看, 数据库系统采用的数据模型有 ()。

- A. 网状模型、链状模型和层次模型 B. 层次模型、网状模型和环状模型
C. 层次模型、网状模型和关系模型 D. 链状模型、关系模型和层次模型

解析: 数据库管理系统所支持的数据模型分为层次模型、网状模型、关系模型。

答案: C

14. 在 Visual FoxPro 中, 表单 (Form) 是指 ()。

- A. 数据库中各个表的清单 B. 一个表中各个记录的清单
C. 数据库查询的列表 D. 窗口界面

解析: 表单是用户进行设计的一个窗口界面, 产生标准的窗口或对话框。

答案: D

15. 使用 Visual FoxPro 的菜单设计器时, 选中菜单项之后, 如果要设计它的子菜单, 应在结果 (Result) 中选择 ()。

- A. 填充名称 (Pad Name) B. 子菜单 (Submenu)
C. 命令 (Command) D. 过程 (Procedure)

解析: 如果要设计它的子菜单, 应在 Result 中选择子菜单, 而不应是命令、过程等。

答案: B

16. 假定一个表单里有一个文本框 Text1 和一个命令按钮组 CommandGroup1, 命令按钮组是一个容器对象, 其中包含 Command1 和 Command2 两个命令按钮, 如果要在 Command1 命令按钮的某个方法中访问文本框的 Value 属性值, 下列式子 () 是正确的。

- A. This.ThisForm.Text1.Value B. This.Parent.parent.Text1.Value
C. Parent.Parent.Text1.Value D. This.parent.Text1.Value

解析: 在对象的嵌套层次关系中, 要引用其中的某个对象, 也需要指明对象在嵌套层次中的位置。Parent 是对象的一个属性, 属性值为对象引用, 指向该对象的直接容器对象。

This.Parent 指的是命令按钮组。

This.Parent.parent 指的是该表单。

答案: B

17. 当前盘当前目录下有数据库 db_stock, 其中有数据库表 stock.dbf。如果在建立数据库表 stock.dbf 时, 将单价字段的字段有效性规则设为“单价>0”, 通过该设置, 能保证数据的 ()。

- A. 实体完整性 B. 域完整性
C. 参照完整性 D. 表完整性

解析: 数据类型的定义属于域完整性的范畴, 例如对数值型字段, 通过指定不同的宽度说明不同的范围的数值数据类型, 从而可以限定字段的取值类型和数值范围。

答案: B

18. 当前盘当前目录下有数据库 db_stock, 其中有数据库表 stock.dbf, 该数据库表的内容是:

股票代码	股票名称	单价	交易所
600600	青岛啤酒	7.48	上海
600601	方正科技	15.20	上海
600602	广电电子	10.40	上海
600603	兴业房产	12.76	上海
600604	二纺机	9.96	上海
600605	轻工机械	14.39	上海
000001	深发展	7.48	深圳
000002	深万科	12.50	深圳

有如下 SQL 语句, 执行该语句后 temp 表中第二条记录的“均价”字段的内容是 ()。

```
SELECT 交易所,avg(单价) as 均价 FROM stock;
GROUP BY 交易所 INTO DBF temp
```

- A. 7.48 B. 9.99 C. 11.73 D. 15.20

解析: 题面要完成的操作是将 stock 数据表中的记录按交易所分组, 求出各交易所的单价的平均值放到 temp 表中。temp 的第二条记录的均价是“深圳”交易所的均价。

答案: B

19. 关系数据库系统中所使用的数据结构是 ()。

- A. 树 B. 图 C. 表格 D. 二维表

解析: 略。

答案: D

20. ?AT("大学","北京语言文化学院")的答案是 ()。

- A. 12 B. 13 C. 16 D. 0

解析: 表达式?AT("大学","北京语言文化学院")的作用是返回字符串“大学”在字符串“北京语言文化学院”中的开始位置, 如果字符串“大学”不在字符串“北京语言文化学院”中, 则返回值为 0。

答案: D

21. 有关参照完整性的删除规定, 正确的描述是 ()。

- A. 如果删除规则选择的是“限制”, 则删除父表中的记录时, 系统将自动删除子表中的所有相关记录
 B. 如果删除规则选择的是“级联”, 则删除父表中的记录时, 系统将禁止删除子表相关的父表中的记录
 C. 如果删除规则选择的是“忽略”, 则删除父表中的记录时, 系统不负责做任何工作
 D. 上面 3 种说法都不对

解析: 在参照完整性规则中, 如果删除规则选择的是“限制”, 若子表中有相关记录, 则禁止删除。

如果删除规则选择的是“级联”, 则删除子表中的所有相关记录。

如果删除规则选择的是“忽略”, 则允许删除, 不管子表中的相关记录。

答案: D

22. 命令 DIMENSION array(5,5)执行后, array(3,3)的值为 ()。

- A. 0 B. 1 C. .T. D. .F.

解析: 创建数组的命令格式有两种:

```
DIMENSION <数组名> (<下标上限 1>[,<下标上限 2>][...]
```

```
DECLARE <数组名> (<下标上限 1>[,<下标上限 2>][...]
```


两种格式的功能完全相同。数组创建后，系统自动给每个数组元素赋以逻辑假（.F.）。

答案：D

23. 在 Visual FoxPro 下，不能清除所有内存变量的命令是（ ）。

- A. RELEASE ALL B. CLEAR ALL C. CLOSE ALL D. CLEAR MEMORY

解析：内存变量的清除：

格式 1：CLEAR MEMORY 清除所有内存变量

格式 2：RELEASE<内存变量表> 清除指定的内存变量

格式 3：RELEASE ALL[EXTENDED] 清除所有的内存变量

格式 4：RELEASE ALL[LIKE<通配符>|EXCEPT<通配符>]

而命令 CLOSE ALL 的功能是关闭所有文件。

答案：C

24. 在 SQL 中，基本表的撤消（从数据库中删除表）可以用（ ）。

- A. DROP SCHEMA 命令 B. DROP TABLE 命令
C. DROP VIEW 命令 D. DROP INDEX 命令

解析：删除表的 SQL 命令：

DROP TABLE TableName

DROP TABLE 直接从磁盘上删除 TableName 所对应的 DBF 文件。如果 TableName 是数据库中的表并且相应的数据库是当前数据库，则从数据库中删除了表；否则虽然从磁盘上删除了 DBF 文件，但是记录在数据库 DBC 文件中的信息却没有删除，此后会出现错误提示。所以要删除数据库中的表时，最好应使数据库是当前打开的数据库，在数据库中进行操作。

答案：B

25. 默认查询的输出形式是（ ）。

- A. 数据表 B. 图形 C. 报表 D. 浏览

解析：可以把查询结果输出到不同的目的地。如果没有选定输出目的地，查询结果将显示在“浏览”窗口中。

答案：D

26. 每个对象都可以对一个被称为事件的动作进行识别和响应。下面对于事件的描述中，（ ）是错误的。

- A. 事件是一种预先定义好的特定的动作，由用户或系统激活
B. Visual FoxPro 基类的事件集合由系统预先定义好后，是唯一的
C. Visual FoxPro 基类的事件也可以由用户创建
D. 可以激活事件的用户动作有按键、单击鼠标、移动鼠标等

解析：可以根据需要对 Visual FoxPro 提供的基类添加任意数量新的属性和方法，但却不能为其增加新的事件。

答案：C

27. 用于显示部分查询结果的 TOP 短语，必须与（ ）同时使用才有效果。

- A. ORDER BY B. FROM C. WHERE D. GROUP BY

解析：TOP 短语以及在 4 个选项中列出的短语都是属于 SELECT 语句的短语，TOP 短语不能单独使用，TOP 短语必须与排序短语 ORDER BY 同时使用才有效果，TOP 短语通常直接接在 SELECT 短语的后面。A 选项 ORDER BY 短语用来对最终的查询结果进行排序，通常置于 SELECT 语句的最后。B 选项 FROM 短语指定查询数据的来源。C 选项 WHERE 短语指定查询数据的条件或者表之间连接的条件。D 选项 GROUP BY 短语用于分组查询。

答案: A

28. SQL 的核心是 ()。

- A. 数据查询 B. 数据修改 C. 数据定义 D. 数据控制

解析: SQL 的核心是查询。SQL 的查询命令也称为 SELECT 命令。

答案: A

29. 设有图书管理数据库:

图书(总编号 C(6),分类号 C(8),书名 C(16),作者 C(6),出版单位 C(20),单价 N(6,2))

读者(借书证号 C(4),单位 C(8),姓名 C(6),性别 C(2),职称 C(6),地址 C(20))

借阅(借书证号 C(4),总编号 C(6),借书日期 D(8))

对于图书管理数据库,查询读者孙慨然的情况。下面 SQL 语句正确的是:

SELECT * FROM 读者 ()

- A. WHERE 姓名="孙慨然" B. WHERE 图书.姓名="孙慨然"
C. FOR 姓名="孙慨然" D. WHERE 姓名=孙慨然

解析: 本题完成的操作是查询,查询使用 SELECT 命令,查询条件是孙慨然的情况,在 SQL 语句中在 WHERE 语句后加条件表达式,所以选项 C 是不正确的,选项 B 中“图书.姓名”语句是错误的,因为在图书表中没有姓名字段,选项 D 字符型字段的内容没有加定界符。

答案: A

30. 对于图书管理数据库,检索电子工业出版社的所有图书的书名和书价,检索结果按书价降序排列。下面 SQL 语句正确的是 ()。

SELECT 书名,单价 FROM 图书 WHERE 出版单位="电子工业出版"()

- A. GROUP BY 单价 DESC B. ORDER BY 单价 DESC
C. ORDER BY 单价 ASC D. GROUP 单价 ASC

解析: 题面要求检索电子工业出版社的所有图书的书名和书价,其中题面已给出一部分 SELECT 语句,后面要添的就是按单价降序排列,SELECT 中排序使用的是 ORDER BY 短语,降序在后面加 DESC。所以正确语句应为 ORDER BY 单价 DESC。

答案: B

31. 对于图书管理数据库,检索当前至少借阅了两本图书的读者的姓名和所在单位。下面 SQL 语句正确的是 ()。

SELECT 姓名,单位 FROM 读者 WHERE 借书证号 IN()

- A. (SELECT 借书证号 FROM 借阅 GROUP BY 总编号 HAVING COUNT(*)>=2)
B. (SELECT 借书证号 FROM 读者 GROUP BY 借书证号 HAVING COUNT(*)>=2)
C. (SELECT 借书证号 FROM 借阅 GROUP BY 借书证号 HAVING SUM(*)>=2)
D. (SELECT 借书证号 FROM 借阅 GROUP BY 借书证号 HAVING COUNT(*)>=2)

解析: 本题要求检索至少借阅了两本图书的读者,使用 SELECT 嵌套语句完成查询,内层循环通过对借书证号进行分组(分组的条件是统计该借书证号的使用次数大于等于 2)来显示出至少借阅了两本图书的借书证号,外层查询通过内层查询的结果显示其对应的姓名和单位。

答案: D

32. 连编应用程序不能生成的文件是 ()。

- A. .APP 文件 B. .EXE 文件
C. .DLL 文件 D. .PRG 文件

解析: 经过连编应用程序操作,项目中所有的文件将编译成一个扩展名为 .app 的文件。而各个程序文件则成为主应用程序文件的子过程。连编应用程序文件不是独立的可执行文件,必须在 Visual FoxPro 环境中执行,可以借助“项目管理器”或用命令方式把项目编译成可执行

文件, 这个文件是一个可独立于 Visual FoxPro 环境而运行的 Windows 应用程序。该可执行文件需要和两个 Visual FoxPro 动态链接库 (.dll) 连接, 这两个库和应用程序一起构成 Visual FoxPro 所需要的完整的运行环境。

答案: D

33. 使用如下 3 个表:

部门.DBF: 部门号 C(8), 部门名 C(12), 负责人 C(6), 电话 C(16)

职工.DBF: 部门号 C(8), 职工号 C(10), 姓名 C(8), 性别 C(2), 出生日期 D

工资.DBF: 职工号 C(10), 基本工资 N(8. 2), 津贴 N(8. 2), 奖金 N(8. 2), 扣除 N(8. 2)

查询有 10 名以上 (含 10 名) 职工的部门信息 (部门名和职工人数), 并按职工人数降序排序, 正确的命令是 ()。

- A. SELECT 部门名,COUNT(职工号)AS 职工人数 FROM 部门, 职工;
WHERE 部门. 部门号=职工. 部门号 GROUP BY 部门名 HAVING GOUNT(*)>=10;
ORDER BY COUNT (职工号) ASC
- B. SELECT 部门名,COUNT (职工号) AS 职工人数 FROM 部门, 职工;
WHERE 部门. 部门号=职工. 部门号 GROUP BY 部门名 HAVING GOUNT(*)>=10;
ORDER BY COUNT (职工号) DESC
- C. SELECT 部门名,COUNT (职工号) AS 职工人数 FROM 部门, 职工;
WHERE 部门. 部门号=职工. 部门号 GROUP BY 部门名 HAVING GOUNT(*)>=10;
ORDER BY 职工人数 ASC
- D. SELECT 部门名,COUNT (职工号) AS 职工人数 FROM 部门, 职工;
WHERE 部门. 部门号=职工. 部门号 GROUP BY 部门名 HAVING GOUNT(*)>=10;
ORDER BY 职工人数 DESC

解析: 略。

答案: D

34. 部门表

部门号	部门名称
40	家用电器部
10	电视录摄像机部
20	电话手机部
30	计算机部

商品表

部门号	商品号	商品名称	单价	数量	产地
40	0101	A 牌电风扇	200.00	10	广东
40	0104	A 牌微波炉	350.00	10	广东
40	0105	B 牌微波炉	600.00	10	上海
20	1032	C 牌传真机	1000.00	20	北京
40	0107	D 牌微波炉	420.00	10	广东
20	0110	A 牌电话机	200.00	50	广东
20	0112	A 牌手机	2000.00	10	广东
40	0202	A 牌电冰箱	3000.00	2	广东
30	1041	B 牌计算机	6000.00	10	广东
30	0204	C 牌计算机	10000.00	10	上海

有如下 SQL 语句，查询结果的第一条记录的商品号是（ ）。

```
SELECT 部门表.部门号,部门名称,商品号,商品名称,单价;
FROM 部门表,商品表;
WHERE 部门表.部门号=商品表.部门号;
ORDER BY 部门表.部门号 DESC,单价
```

- A. 0101 B. 0202 C. 0110 D. 0112

解析：本题是要查询各个部门各个商品的单价，按部门号降序、单价升序排列。

答案：A

35. 当前盘当前目录下有数据库：学院.dbf，其中有“教师”表和“学院”表。

“教师”表

职工号	系号	姓名	工资	主讲课程
11020001	01	肖海	3408	数据结构
11020002	02	王岩盐	4390	数据结构
11020003	01	刘星魂	2450	C 语言
11020004	03	张月新	3200	操作系统
11020005	01	李明玉	4520	数据结构
11020006	02	孙民山	2976	操作系统
11020007	03	钱无名	2987	数据库
11020008	04	呼延军	3220	编译原理
11020009	03	王小龙	3980	数据结构
11020010	01	张国梁	2400	C 语言
11020011	04	林新月	1800	操作系统
11020012	01	乔小延	5400	网络技术
11020013	02	周兴池	3670	数据库
11020014	04	欧阳秀	3345	编译原理

“学院”表

系号	系名
01	计算机
02	通信
03	信息管理
04	数学

有如下 SQL 语句，该语句的执行结果是系号（ ）。

```
SELECT DISTINCT 系号 FROM 教师 WHERE 工资>=;
ALL(SELECT 工资 FROM 教师 WHERE 系号="02")
```

- A. "01"和"02" B. "01"和"03" C. "01"和"04" D. "02"和"03"

解析：本题是通过嵌套的 SQL 语句完成的查询，外层嵌套查询使用 SELECT 命令进行查询，该题是涉及多个表的连接查询，将两个表的连接条件置于 WHERE 短语的后面作为条件。SELECT 后加了 DISTINCT 短语，该语句是去掉重复值。

答案：A

二、填空题

1. 面向对象的程序设计方法中涉及的对象是系统中用来描述客观事物的一个_____。

解析：面向对象的程序设计方法中涉及的对象是系统中用来描述客观事物的一个实体，是构成系统的一个基本单位，它由一组表示其静态特征的属性和它可执行的一组操作组成。

答案：实体

2. 与结构化需求分析方法相对应的是_____方法。

解析：与结构化需求分析方法相对应的是结构化设计方法。结构化设计就是采用最佳的可能方法设计系统的各个组成部分以及各个成分之间的内部联系的技术。也就是说，结构化设计

计是这样一个过程,它决定用哪些方法把哪些部分联系起来才能解决好某个具体且有清楚定义的问题。

答案: 结构化设计

3. 软件维护活动包括以下几类: 改正性维护、适应性维护、_____维护和预防性维护。

解析: 略。

答案: 完善性

4. 顺序存储方法是把逻辑上相邻的节点存储在物理位置_____的存储单元中。

解析: 常用的存储表示方法有 4 种: 顺序存储、链式存储、索引存储、散列存储。其中, 顺序存储方法是把逻辑上相邻的节点存储在物理位置也相邻的存储单元中。

答案: 相邻

5. 一个项目具有一个项目主管, 一个项目主管可管理多个项目, 则实体“项目主管”与实体“项目”的联系属于_____的联系。

解析: 两个实体集间的联系实际上是实体集间的函数关系, 这种函数关系可以有 3 种, 即一对一 (1:1) 的联系、一对多 (1:N) 或多对一 (N:1) 的联系和多对多 (N:N) 的联系。

答案: 一对多 (1:N)

6. 用二维表的形式来表示实体之间联系的数据模型叫做_____。

解析: 以二维表的形式来表示实体之间联系的数据模型是关系模型。另外还有层次模型、网状模型。

关系数据模型是以关系数学理论为基础的, 在关系模型中, 操作的对象和结果都是二维表, 这种二维表就是关系, 每一个关系都是一个二维表, 无论实体本身还是实体之间的联系均用称为“关系”的二维表来表示。

答案: 关系模型 或 关系

7. 创建视图时, 相应的数据库必须是_____状态。

解析: 视图是操作表的一种手段, 通过视图可以查询表, 也可以更新表。视图是根据表定义的, 因此视图基于表, 而视图的使用更灵活, 因此它又超越表。视图是数据库中的一个特有的功能, 只有在包含视图的数据库打开时, 才能使用视图。

答案: 打开 或 非关闭 或 使用

8. 扩展名为.prg 的程序文件在“项目管理器”的_____选项卡中显示和管理。

解析: “项目管理器”的代码选项卡负责对程序、API 库、应用程序进行显示和管理。

答案: 代码

9. Visual FoxPro 中, 索引分为主索引、_____、_____和普通索引。

解析: Visual FoxPro 中, 索引主要分为主索引、候选索引、唯一索引和普通索引。

答案: 候选索引 唯一索引

10. 在 Visual FoxPro 中, 项目文件的扩展名是_____。

解析: 在 Visual FoxPro 中, 项目文件的扩展名是.PJX; 项目备注文件的扩展名是.PJT。

答案: PJX 或 .PJT

11. 设工资=1200, 职称="教授", 下列逻辑表达式的值是_____。

工资>1000 AND (职称="教授"OR 职称="副教授")

解析: 此题中工资>1000 值为.T., (职称="教授"OR 职称="副教授")值为.T., 所以本题答案为.T.

答案: .T. 或 真

12. 设有如下关系表 R:

R(NO,NAME,SEX,AGE,CLASS)

主关键字是 NO, 其中 NO 为学号 (数值型), NAME 为姓名, SEX 为性别, AGE 为年龄, CLASS 为班号。写出实现下列功能的 SQL 语句。

将学号为 10 的学生姓名改为"王华"_____。

解析: 一般使用 WHERE 子句指定条件, 以更新满足条件的一些记录的字段值, 并且一次可以更新多个字段; 如果不使用 WHERE 子句, 则更新全部记录。

答案: UPDATE R SET NAME="王华" WHERE NO=10

13. 设有图书管理数据库:

图书(总编号 C(6),分类号 C(8),书名 C(16),作者 C(6),出版单位 C(20),单价 N(6,2))

读者(借书证号 C(4),单位 C(8),姓名 C(6),性别 C(2),职称 C(6),地址 C(20))

借阅(借书证号 C(4),总编号 C(6),借书日期 D(8))

对于图书管理数据库的读者表, 为工资属性增加有效性规则 (工资大于等于 0) 和出错提示信息 (工资应该大于等于 0!)。请对下面的 SQL 语句填空:

ALTER TABLE 读者 ALTER 工资_____

解析: 修改表结构, 应使用 ALTER TABLE 命令。ALTER 短语后的工资是要修改的属性, SET CHECK 短语和 ERROR 是为工资设置有效性规则和出错信息。注意, ERROR 后面的错误提示信息要用双引号括起来。

答案: SET CHECK 工资>=0 ERROR"工资应该大于等于 0!"

第四套笔试模拟试题及解析

一、单项选择题

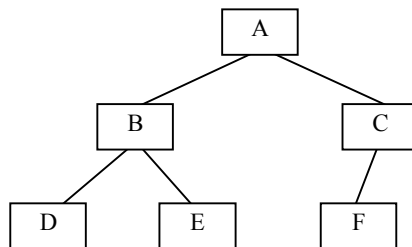
1. 用树形结构来表示实体之间联系的模型称为 ()。

- A. 关系模型 B. 层次模型 C. 网状模型 D. 数据模型

解析: 层次模型是最早发展出来的数据库模型。它的基本结构是树形结构

答案: B

2. 设有下列二叉树, 对此二叉树中序遍历的结果为 ()。



- A. ABCDEF B. DBEAF C C. ABDECF D. DEBFCA

解析: 所谓中序遍历是指在访问根节点、遍历左子树与遍历右子树这三者中, 首先遍历左子树, 然后访问根节点, 最后遍历右子树; 并且在遍历左、右子树时, 仍然先遍历左子树, 然后访问根节点, 最后遍历右子树。

答案: B

3. 面向对象的设计方法与传统的面向过程的方法有本质不同, 它的基本原理是 ()。

- A. 模拟现实世界中不同事物之间的联系
- B. 强调模拟现实世界中的算法而不强调概念
- C. 使用现实世界的概念抽象地思考问题从而自然地解决问题
- D. 鼓励开发者在软件开发的绝大部分中都用实际领域的概念去思考

解析: 面向对象的设计方法与传统的面向过程的方法有本质不同, 它的基本原理是, 使用现实世界的概念抽象地思考问题从而自然地解决问题。它强调模拟现实世界中的概念而不强调算法, 它鼓励开发者在软件开发的绝大部分中都用应用领域的概念去思考。

答案: C

4. 按条件 f 对关系 R 进行选择, 其关系代数表达式为 ()。

- A. $R \times |R$
- B. $R \underset{f}{\times} |R$
- C. $\sigma_f(R)$
- D. $\Pi_f(R)$

解析: 选择运算是一个一元运算, 关系 R 通过选择运算 (并由该运算给出所选择的逻辑条件) 后仍为一个关系。这个关系是由 R 中那些满足逻辑条件的元组所组成。如果关系的逻辑条件为 f , 则 R 满足 f 的选择运算可以写成: $\sigma_f(R)$ 。

答案: C

5. 在计算机中, 算法是指 ()。

- A. 查询方法
- B. 加工方法
- C. 解题方案的准确而完整的描述
- D. 排序方法

解析: 计算机算法是指解题方案的准确而完整的描述, 它有以下几个基本特征: 可行性、确定性、有穷性和拥有足够的情报。

答案: C

6. 下列叙述中, 不属于软件需求规格说明书的作用的是 ()。

- A. 便于用户、开发人员进行理解和交流
- B. 反映出用户问题的结构, 可以作为软件开发工作的基础和依据
- C. 作为确认测试和验收的依据
- D. 便于开发人员进行需求分析

解析: 软件需求规格说明书 (Software Requirement Specification, SRS) 是需求分析阶段的最后成果, 是软件开发中的重要文档之一。它有以下几个方面的作用:

- (1) 便于用户、开发人员进行理解和交流。
- (2) 反映出用户问题的结构, 可以作为软件开发工作的基础和依据。
- (3) 作为确认测试和验收的依据。

答案: D

7. 在单链表中, 增加头节点的目的是 ()。

- A. 方便运算的实现
- B. 使单链表至少有一个节点
- C. 标识表节点中首节点的位置
- D. 说明单链表是线性表的链式存储实现

解析: 头节点不仅标识了表中首节点的位置, 而且根据单链表 (包含头节点) 的结构, 只要掌握了表头, 就能够访问整个链表, 因此增加头节点的目的是为了便于运算的实现。

答案: A

8. 单个用户使用的数据视图的描述称为 ()。

- A. 外模式 B. 概念模式 C. 内模式 D. 存储模式

解析：外模式是用户的数据视图，也就是用户所见到的数据模式；全局数据视图的描述称为概念模式，即数据库中全部数据的整体逻辑结构的描述；物理存储数据视图的描述称为内模式，即数据库在物理存储方面的描述；存储模式即为内模式。

答案：A

9. 软件开发的结构化生命周期方法将软件生命周期划分成（ ）。

- A. 定义、开发、运行维护 B. 设计阶段、编程阶段、测试阶段
C. 总体设计、详细设计、编程调试 D. 需求分析、功能定义、系统设计

解析：通常，将软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用退役的过程称为软件生命周期。它可以分为软件定义、软件开发及软件运行维护 3 个阶段。

答案：A

10. 在软件工程中，白盒测试法可用于测试程序的内部结构。此方法将程序看做（ ）。

- A. 循环的集合 B. 地址的集合 C. 路径的集合 D. 目标的集合

解析：软件的白盒测试方法是把测试对象看做一个打开的盒子，它允许测试人员利用程序内部的逻辑结构及有关信息，设计或选择测试用例，对程序所有逻辑路径进行测试。

答案：C

11. Visual FoxPro DBMS 基于的数据模型是（ ）。

- A. 层次型 B. 关系型 C. 网状型 D. 混合型

解析：数据库管理系统数据模型有：层次模型、网状模型和关系模型。

层次数据模型：用树形结构表示实体及其之间联系的模型称为层次模型。

网状数据模型：用网状结构表示实体及其之间联系的模型称为网状模型。

关系数据模型：用二维表结构来表示实体之间联系的模型称为关系模型。

答案：B

12. 设有部门和职员两个实体，每个职员只能属于一个部门，一个部门可以有多名职员，则部门与职员实体之间的联系类型是（ ）。

- A. m:n B. 1:m C. m:k D. 1:1

解析：实体之间的联系类型主要有一对一、一对多、多对多，按题意可知部门与职员之间的联系类型是一对多（1:m）。

答案：B

13. 在 Visual FoxPro 中，调用表设计器建立数据库表 STUDENT.DBF 的命令是（ ）。

- A. MODIFY STRUCTURE STUDENT B. MODIFY COMMAND STUDENT
C. CREATE STUDENT D. CREATE TABLE STUDENT

解析：建表命令格式：CREATE [表名[.DBF]]

MODIFY STRUCTURE 是修改表结构命令。

MODIFY COMMAND 是建立程序文件命令。

CREATE TABLE 是 SQL 的建表命令，但它不通过表设计器进行。

答案：C

14. 在 Visual FoxPro 中，关于自由表叙述正确的是（ ）。

- A. 自由表和数据库表是完全相同的 B. 自由表不能建立字段级规则和约束
C. 自由表不能建立候选索引 D. 自由表不可以加入到数据库中

解析：（1）在 Visual FoxPro 中，自由表是不从属于任何数据库的表，其操作基本与数据库表相同，但它不能设定各种规则和触发器。

(2) 自由表能够创建候选索引、普通索引和唯一索引,但不能创建主索引。

(3) 自由表可以添加到数据库中而成为数据库表,数据库表也可以从数据库中移出而成为自由表。

答案: B

15. 在 Visual FoxPro 中,运行表单 T1.SCX 的命令是 ()。

- A. DO T1 B. RUN FORM T1 C. DO FORM T1 D. DO FROM T1

解析: 运行表单命令为 DO FORM 表单名;运行 PRG 程序为 DO 程序名;运行外部程序用 RUN 命令。

答案: C

16. 使用 SQL 语句进行分组检索时,为了去掉不满足条件的分组,应当 ()。

- A. 使用 WHERE 子句
B. 在 GROUP BY 后面使用 HAVING 子句
C. 先使用 WHERE 子句,再使用 HAVING 子句
D. 先使用 HAVING 子句,再使用 WHERE 子句

解析: 通过指定用于整体分组的条件,一个 HAVING 子句可限定查询中出现的分组。在对数据进行分组和汇总后,将用到 HAVING 子句中的条件。只有符合条件的组才出现在查询中。

答案: B

17. Visual FoxPro 的参照完整性规则不包括 ()。

- A. 更新规则 B. 删除规则 C. 查询规则 D. 插入规则

解析: 参照完整性是一种规则,可以确保相关表中各行间关系的合理性,并且确保不会无意删除或更改有关的数据。

Visual FoxPro 参照完整性规则包括更新规则、删除规则、插入规则。

答案: C

18. 在 Visual FoxPro 中,表结构中的逻辑型、通用型、日期型字段的宽度由系统自动给出,它们分别为 ()。

- A. 1、4、8 B. 4、4、10 C. 1、10、8 D. 2、8、8

解析: 逻辑型宽度为 1 个字节,逻辑值为 .T.、.F.;通用型宽度为 4 个字节;日期型宽度为 8 个字节。

答案: A

19. 在 Visual FoxPro 中,使用“菜单设计器”定义菜单,最后生成的菜单程序的扩展名是 ()。

- A. MNX B. PRG C. MPR D. SPR

解析: 运行命令“DO <文件名>”运行菜单程序,但文件名的扩展名.MPR 不能省略。

答案: C

20. 调用报表格式文件 PP1 预览报表的命令是 ()。

- A. REPORT FROM PP1 PREVIEW B. DO FROM PP1 PREVIEW
C. REPORT FORM PP1 PREVIEW D. DO FORM PP1 PREVIEW

解析: 预览报表的命令是 REPORT FORM 报表名 [TO PRINT] [PROMPT] PREVIEW。

答案: C

21. 在 Visual FoxPro 中,建立索引的作用之一是 ()。

- A. 节省存储空间 B. 便于管理 C. 提高查询速度 D. 提高查询和更新的速度

解析: 索引是表设计的重要组成部分,它是根据关键字的值进行逻辑排序的一组指针。

利用索引,可以对已经建立好的表格进行排序,以完成诸如显示、查询等数据处理任务。同时,索引还可以帮助用户选择记录,控制重复字段输入以及支持表间的关系操作,索引不能加快更新的速度,因为更新表的同时,还要更新索引。

答案: C

22. 在 Visual FoxPro 中,创建一个名为 SDB.DBC 的数据库文件,使用的命令是 ()。

- A. CREATE
- B. CREATE SDB
- C. CREATE TABLE SDB
- D. CREATE DATABASE SDB

解析: 建立数据库的命令是 CREATE, 格式为 CREATE DATABASE [DatabaseName | ?]。

答案: D

23. 在 Visual FoxPro 中,存储图像的字段类型应该是 ()。

- A. 备注型
- B. 通用型
- C. 字符型
- D. 双精度型

解析: 备注型可容纳数量不限的字符数据,还能包含二进制数据,如程序或图形;通用型指来源于其他 OLE 兼容的 Windows 程序的数据,如可包含 Microsoft 的文档、照片、Excel 数据;字符型指符合 ASCII 码格式的文本型数据;双精度型适合于科学计算。

答案: B

24. 在 Visual FoxPro 中,下面 4 个关于日期或日期时间的表达式中,错误的是 ()。

- A. {^2002.09.01 11:10:10AM}-{^2001.09.01 11:10:10AM}
- B. {01/01/2002}+20
- C. {^2002.02.01}+{^2001.02.01}
- D. {^2002/02/01}-{^2001/02/01}

解析: {^} 符号表明该格式是严格的日期格式,并按照 YMD 的格式解释 Date 和 DateTime。有效的 Date 和 DateTime 分隔符为连字符、正斜杠、句点和空格。

答案: C

25. 在 Visual FoxPro 中,关于过程调用叙述正确的是 ()。

- A. 当实参的数量少于形参的数量时,多余的形参初值取逻辑假
- B. 当实参的数量多于形参的数量时,多余的实参被忽略
- C. 实参与形参的数量必须相等
- D. 上面 A 和 B 都正确

解析: 当实参的数量多于形参的数量时,出现运行时错误。当形参的数量多于实参的数量时,多余的形参初值取逻辑假。

答案: A

26. 下面是关于表单数据环境的叙述,其中错误的是 ()。

- A. 可以在数据环境中加入与表单操作有关的表
- B. 数据环境是表单的容器
- C. 可以在数据环境中建立表之间的联系
- D. 表单运行时自动打开其数据环境中的表

解析: 一个数据环境定义了表单或报表使用的数据源,它包括了表、视图和关系。数据环境与表单或报表一起保存,并可使用“报表设计器”或“表单设计器”修改。

定义表单或报表的数据环境之后,当打开或运行该文件时,Visual FoxPro 自动打开表或视图。并在关闭或释放该文件时关闭表或视图。

答案: B

27. 在 Visual FoxPro 中,如果希望一个内存变量只限于在本过程中使用,说明这种内存变量的命令是 ()。

- A. PRIVATE
- B. PUBLIC
- C. LOCAL
- D. 在程序中直接使用的内存变量（不通过 A、B、C 说明）

解析：LOCAL 用于定义局部变量，局部变量只能在创建它们的过程中使用和修改，不能被更高层或更低层的过程访问。

答案：C

28. 在 DO WHILE...ENDDO 循环结构中，LOOP 命令的作用是（ ）。

- A. 退出过程，返回程序开始处
- B. 转移到 DO WHILE 语句行，开始下一个判断和循环
- C. 终止循环，将控制转移到本循环结构 ENDDO 后面的第一条语句继续执行
- D. 终止程序执行

解析：LOOP 把程序控制直接返回到 DO WHILE，它可以放在 DO WHILE 和 ENDDO 之间的任何地方。EXIT 的功能是终止循环，将控制转移到本循环结构 ENDDO 后面的第一条语句继续执行。

答案：B

29. （ ）是面向对象程序设计中程序运行的最基本实体。

- A. 对象
- B. 类
- C. 方法
- D. 函数

解析：面向对象程序由若干个对象构成；结构化程序由数据和相应算法构成。

答案：A

30. 如果学生表 STUDENT 是使用下面的 SQL 语句创建的：

```
CREATE TABLE STUDENT(SNO C(4) PRIMARY KEY NOT NULL,;  
SN C(8),SEX C(2),AGE N(2) CHECK(AGE>15 AND AGE<30)
```

下面的 SQL 语句中可以正确执行的是（ ）。

- A. INSERT INTO STUDENT(SNO,SEX,AGE) VALUES("S9","男",17)
- B. INSERT INTO STUDENT(SN,SEX,AGE) VALUES("李安琦","男",20)
- C. INSERT INTO STUDENT(SEX,AGE) VALUES ("男",20)
- D. INSERT INTO STUDENT(SNO,SN) VALUES("S9","安琦",16)

解析：由于 SNO 项不可以为空，是必填字段，在用 INSERT 插入记录时，SNO 字段的值不可省略，故 B、C 不正确，在用 INSERT 插入记录时，初值的个数必须和字段个数相等，故 D 不正确。

答案：A

31. 连编后可以脱离 Visual FoxPro 独立运行的程序是（ ）。

- A. APP 程序
- B. EXE 程序
- C. FXP 程序
- D. PRG 程序

解析：连编生成 .app 文件或者连编可执行文件以建立一个 .exe 文件。连编其他选项创建具有 .dll 文件扩展名的动态链接库。

.app 应用程序首先要启动 Visual FoxPro 然后从“程序”菜单中选择“运行”，选择要执行的应用程序；或者在“命令窗口”中键入 DO 和应用程序名。

.exe 应用程序可以在 Visual FoxPro 和 Windows 环境下运行。

.fxp 是 PRG 文件编译后的程序文件，不可以独立运行。

.prg 是没有经过编译的程序文件，需要 Visual FoxPro 环境支持

答案：B

32. 部门表

部门号	部门名称
40	家用电器部
10	电视录摄像机部
20	电话手机部
30	计算机部

商品表

部门号	商品号	商品名称	单价	数量	产地
40	0101	A 牌电风扇	200.00	10	广东
40	0104	A 牌微波炉	350.00	10	广东
40	0105	B 牌微波炉	600.00	10	上海
20	1032	C 牌传真机	1000.00	20	北京
40	0107	D 牌微波炉	420.00	10	广东
20	0110	A 牌电话机	200.00	50	广东
20	0112	A 牌手机	2000.00	10	广东
40	0202	A 牌电冰箱	3000.00	2	广东
30	1041	B 牌计算机	6000.00	10	广东
30	0204	C 牌计算机	10000.00	10	上海

有如下 SQL 语句，执行后查询结果有 () 条记录。

```
SELECT 部门号,MAX(单价*数量) FROM 商品表 GROUP BY 部门号
```

A. 1 B. 4 C. 3 D.10

解析：本查询语句的目的是查询各部门最高商品金额合计，得到的结果为：

```
20  20000
30  100000
40  6000
```

答案：C

33. 依据 32 题的表文件，有如下 SQL 语句，查询结果中第一条记录的产地和提供的商品种类数是 ()。

```
SELECT 产地,COUNT(*) FROM 商品表 WHERE 单价>200;
GROUP BY 产地 HAVING COUNT(*)>=2 ORDER BY 2 DESC
```

A. 北京, 1 B. 上海, 2 C. 广东, 5 D. 广东, 7

解析：该题是查询单价大于 200 且商品种类数大于等于 2 的商品的产地和商品种类数。

答案：C

34. 依据 32 题的表文件，有如下 SQL 语句，执行后查询结果是 ()。

```
SELECT 部门名称 FROM 部门表 WHERE 部门号 IN;
(SELECT 部门号 FROM 商品表 WHERE 单价 BETWEEN 100 AND 420)
```

A. 家用电器部、电话手机部 B. 家用电器部、计算机部
C. 电话手机部、电视录摄像部 D. 家用电器部、电视录摄像部

解析：选择在商品表中单价大于 100（包括 100）且小于 420（包括 420）的部门的部门名称。

本题使用循环嵌套的 SQL 来完成，BETWEEN...AND 是用来判断第一个表达式的值是否在另外两个相同数据类型的表达式的值之间。

答案：A

35. 在 Visual FoxPro 中，相当于主关键字的索引是 ()。

- A. 主索引 B. 普通索引 C. 唯一索引 D. 排序索引

解析: 候选索引和主索引类似, 它的值也不允许在指定的字段或表达式中重复。一个表中可以有多个候选索引。

答案: A

二、填空题

1. 在面向对象方法中, _____描述的是具有相似属性与操作的一组对象。

解析: 将属性、操作相似的对象归为类, 也就是说, 类是具有共同属性、共同方法的对象的集合。所以, 类是对象的抽象, 它描述了属于该对象类型的所有对象的性质, 而一个对象则是其对应类的一个实例。

答案: 类

2. 在先左后右的原则下, 根据访问根节点的次序, 二叉树的遍历可以分为 3 种: 前序遍历、_____遍历和后序遍历。

解析: 在先左后右的原则下, 根据访问根节点的次序, 二叉树的遍历可以分为 3 种: 前序遍历、中序遍历和后序遍历。

答案: 中序

3. 程序测试分为静态分析和动态测试。其中_____是指不执行程序, 而只对程序文本进行检查, 通过阅读和讨论, 分析和发现程序中的错误。

解析: 静态测试指不在计算机上运行被测试程序, 而采用其他手段来达到对程序进行检测的目的, 包括人工测试和计算机辅助静态分析方法。动态测试指通过在计算机上运行被测试程序, 并用所设计的测试用例对程序进行检测的方法。

答案: 静态分析 或 静态测试

4. 软件需求分析阶段的工作可以概括为 4 个方面: _____、需求分析、编写需求规格说明书和需求评审。

解析: 软件需求分析阶段的工作可以概括为 4 个方面: 需求获取、需求分析、编写需求规格说明书和需求评审。

答案: 需求获取

5. 数据结构包括数据的逻辑结构、数据的_____以及对数据的操作运算。

解析: 数据结构包括 3 个方面, 即数据的逻辑结构、数据的存储结构及对数据的操作运算。

答案: 存储结构

6. 用二维表数据来表示实体及实体之间联系的数据模型称为_____。

解析: 以二维表的形式来表示实体之间联系的数据模型是关系模型。

答案: 关系模型 或 关系

7. 在 Visual FoxPro 中说明数组后, 数组的每个元素在未赋值之前的默认值是_____。

解析: 数组一经定义, 其各个元素就有了默认值, 即.F。

例如: Dimension s(3)

?s(2)

命令显示结果为 .F.

答案: .F. 或 逻辑假 或 假 或 .N.

8. 在 Visual FoxPro 中数据库文件的扩展名是_____, 数据库表文件的扩展名是_____。

解析：数据库文件的扩展名为.DBC，相应备注文件的扩展名为.DCT。

数据库表文件的扩展名为.DBF，相应备注文件的扩展名为.FPT。

答案：DBC 或 .DBC 与 DBF 或 .DBF

9. SQL 插入记录的命令是 INSERT，删除记录的命令是_____，修改记录的命令是_____。

解析：在 Visual FoxPro 中常用的 SQL 命令还有：

SQL 建表命令：CREATE TABLE

修改表结构：ALTER TABLE

删除表：DROP TABLE

SQL 查询：SELECT

答案：DELETE 或 DELE 或 DELET 与 UPDATE 或 UPDA 或 UPDAT

10. 从职工数据库表中计算工资合计的 SQL 语句是 SELECT_____FROM 职工。

解析：在 Visual FoxPro 中用于计算检索的函数有 COUNT、SUM、AVG、MAX 和 MIN。

答案：SUM(工资)

11. 在图书管理数据库中有借阅表文件，删除借阅表的候选索引 hxsy。请对下面的 SQL 语句填空：

ALTER TABLE 借阅_____。

解析：修改表结构应用 ALTER TABLE 命令，具体的修改内容是修改已有的属性名，应使用该命令的格式 3。该命令的格式 3 可以修改属性名、删除属性、定义、修改和删除表一级的有效性规则等。

修改表结构命令的第 3 种模式：ALTER TABLE 后是要修改的表名，将要删除的候选索引名 hxsy 置于 DROP UNIQUE TAG 短语之后。

答案：DROP UNIQUE TAG hxsy

12. 在表单中确定控件是否可见的属性是_____。

解析：在表单中，控件的 VISIBLE 属性如果为.T.，则在运行时可见；如果为.F.，则在运行时不可见。

答案：VISIBLE

13. 函数 BETWEEN(40,34,50)的运算结果是_____。

解析：BETWEEN(eTestValue, eLowValue, eHighValue)

返回值：逻辑值 或 空值

说明：如果 eTestValue 存在于 eLowValue 与 eHighValue 之间(含 eLowValue 和 eHighValue)，则返回.T.；否则，返回.F.。如果 eLowValue 或 eHighValue 为 Null，则返回 Null。

答案：.T. 或 逻辑真

第五套笔试模拟试题及解析

一、单项选择题

1. 下列选项中不属于结构化程序设计方法的是（ ）。

- A. 自顶向下 B. 逐步求精 C. 模块化 D. 可复用

解析：结构化程序设计的方法有：逐步求精、自顶向下、模块化。

答案：D

2. 两个或两个以上的模块之间关联的紧密程度称为（ ）。

- A. 耦合度 B. 内聚度 C. 复杂度 D. 数据传输特性

解析：耦合度是模块间互相连接的紧密程度的度量；内聚度是一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度的度量。

答案：A

3. 下列叙述中正确的是（ ）。

- A. 软件测试应该由程序开发者来完成 B. 程序经调试后一般不需要再测试
C. 软件维护只包括对程序代码的维护 D. 以上3种说法都不对

解析：软件测试是尽可能多地发现软件中的错误。先要发现软件的错误，然后借助于一定的调试工具去找出软件错误的具体位置。软件测试贯穿整个软件生命期，软件的运行和维护是指将已交付的软件投入运行，并在运行使用中不断地维护，根据新提出的需求进行必要而且可能的扩充和删改。

答案：D

4. 按照“后进先出”原则组织数据的数据结构是（ ）。

- A. 队列 B. 栈 C. 双向链表 D. 二叉树

解析：栈和队列都是一种特殊的操作受限的线性表，只允许在端点处进行插入和删除。二者的区别是：栈只允许在表的一端进行插入或删除操作，是一种“后进先出”的线性表；而队列只允许在表的一端进行插入操作，在另一端进行删除操作，是一种“先进先出”的线性表。

答案：B

5. 算法的空间复杂度是指（ ）。

- A. 算法程序的长度 B. 算法程序中的指令条数
C. 算法程序所占的存储空间 D. 算法执行过程中所需要的存储空间

解析：一个算法的空间复杂度，一般是指执行这个算法所需的内存空间。

答案：D

6. 索引属于（ ）。

- A. 模式 B. 内模式 C. 外模式 D. 概念模式

解析：内模式（Internal Schema）又称物理模式（Physical Schema），它给出了数据库物理存储结构与物理存取方法，如数据存储的文件结构、索引、集簇及 hash 等存取方式与存取路径。

答案：B

7. 希尔排序法属于（ ）类型的排序法。

- A. 交换类排序法 B. 插入类排序法 C. 选择类排序法 D. 建堆排序法

解析：希尔排序法的基本思想是将整个无序序列分割成若干小的子序列分别进行插入排序。所以希尔排序法属于插入类排序。

答案：B

8. 已知二叉树后序遍历序列是 **dabec**，中序遍历序列是 **debac**，它的前序遍历序列是（ ）。

- A. cedba B. acbed C. decab D. deabc

解析：依据后序遍历序列可确定根节点为 **c**；再依据中序遍历序列可知其左子树由 **deba** 构成，右子树为空；又由左子树的后序遍历序列可知其根节点为 **e**，由中序遍历序列可知其左子树为 **d**，右子树由 **ba** 构成。求得该二叉树的前序遍历序列为选项 A。

答案：A

9. 下列不属于软件调试技术的是 ()。

- A. 强行排错法 B. 集成测试法 C. 回溯法 D. 原因排除法

解析: 调试的关键在于推断程序内部的错误位置及原因。主要的调试方法有强行排错法、回溯法和原因排除法。

答案: B

10. “商品”与“顾客”两个实体集之间的联系一般是 ()。

- A. 一对一 B. 一对多 C. 多对一 D. 多对多

解析: 略。

答案: D

11. 对于现实世界中事物的特征, 在实体-联系模型中使用 ()。

- A. 属性描述 B. 关键字描述 C. 二维表格描述 D. 实体描述

解析: 实体所具有的某一特性称为属性 (Attribute)。一个实体可以由若干个属性来刻画。

答案: A

12. 把实体-联系模型转换为关系模型时, 实体之间多对多联系在模型中是通过 ()。

- A. 建立新的属性来实现 B. 建立新的关键字来实现
C. 建立新的关系来实现 D. 建立新的实体来实现

解析: 略。

答案: C

13. 专门的关系运算不包括下列中的 ()。

- A. 连接运算 B. 选择运算 C. 投影运算 D. 交运算

解析: 关系运算 (选择、投影、连接)。

答案: D

14. 对关系 S 和关系 R 进行集合运算, 结果中既包含 S 中的元组也包含 R 中的元组, 这种集合运算称为 ()。

- A. 并运算 B. 交运算 C. 差运算 D. 积运算

解析: 两个相同结构的关系的并运算是由属于这两个关系的元组组成的集合。

答案: A

15. 关于 Visual FoxPro 的变量, 下面说法中正确的是 ()。

- A. 使用一个简单变量之前要先声明或定义
B. 数组中各数组元素的数据类型可以不同
C. 定义数组以后, 系统为数组的每个数组元素赋以数值 0
D. 数组元素的下标下限是 0

解析: 数组是指存储在一个变量中由单个变量名引用的有序数据集合。数组中的每个元素都可以通过一个数值下标被引用。在 Visual FoxPro 中, 一个数组中的数据不必是同一种数据类型。

A 选项错在: Visual FoxPro 中, 一个变量在使用之前并不需要特别的声明或定义。

C 选项错在: 在定义数组时, 系统将各数组元素的初始值设置为.F.

D 选项错在: 数组元素的下标下限是 1。

答案: B

16. 在下面的表达式中, 运算结果为逻辑真的是 ()。

- A. EMPTY(NULL.) B. LIKE("edit","edi?")
C. AT("a","123abc") D. EMPTY(SPACE(10))

解析: 本题中, A、B 选项的返回值均为.F. (逻辑假); C 选项的返回值是 4; 只有 D 选

项的返回值是.T. (逻辑真)。

答案: D

17. Visual FoxPro 内存变量的数据类型不包括 ()。

- A. 数值型 B. 货币型 C. 备注型 D. 逻辑型

解析: 内存变量有数值型(字段中的双精度型、浮点型和整型在内存变量中全部称为数值型)、字符型、货币型、逻辑型、日期型和日期时间型 6 种数据类型。

答案: C

18. 为了设置两个表之间的数据参照完整性, 要求这两个表是 ()。

- A. 同一个数据库中的两个表 B. 两个自由表
C. 一个自由表和一个数据库表 D. 没有限制

解析: 参照完整性是关系数据库管理系统的一个很重要的功能。在 Visual FoxPro 中为了建立参照完整性, 必须首先建立表之间的联系(在中文版 Visual FoxPro 中称为关系)。

答案: A

19. 数据库表可以设置字段有效性规则, 字段有效性规则属于域完整性范畴, 其中的“规则”是一个 ()。

- A. 逻辑表达式 B. 字符表达式 C. 数值表达式 D. 日期表达式

解析: 略。

答案: A

20. 通过指定字段的数据类型和宽度来限制该字段的取值范围, 这属于完整性中的 ()。

- A. 参照完整性 B. 实体完整性 C. 域完整性 D. 字段完整性

解析: 域完整性是指给定列的输入有效性。

答案: C

21. 用命令“INDEX on 姓名 TAG index_name”建立索引, 其索引类型是 ()。

- A. 主索引 B. 候选索引 C. 普通索引 D. 唯一索引

解析: TAG TagName 中的 TagName 给出索引名。多个索引可以创建在一个索引文件中, 这种索引称为结构复合索引, 其文件名与相关的表同名, 并有.cdx 扩展名。

答案: C

22. 以下关于空值(NULL)叙述正确的是 ()。

- A. 空值等同于空字符串 B. 空值表示字段或变量还没有确定值
C. Visual FoxPro 不支持空值 D. 空值等同于数值 0

解析: NULL 值表示无明确的值, 不同于零、空串或空格。

答案: B

23. 在 SQL 语句中, 与表达式“工资 BETWEEN 1210 AND 1240”功能相同的表达式是 ()。

- A. 工资>=1210 AND 工资<=1240 B. 工资>=1210 AND 工资<1240
C. 工资<=1210 AND 工资>1240 D. 工资>=1210 OR 工资<=1240

解析: 本题中 BETWEEN……AND……的意思是“在……和……之间”, 这个查询条件等价于:(工资>=1210)AND(工资<=1240)。

答案: A

24. 查询设计器中“连接”选项卡对应的 SQL 短语是 ()。

- A. WHERE B. JOIN C. SET D. ORDER BY

解析: 连接是指将两个关系模式拼接成一个更宽的关系模式, 生成的新关系中包含满足条件的元组。

实现关系运算的短语分别是：选择（WHERE 短语）、连接（JOIN 命令）、投影（AND|OR、HAVING 短语）。

答案：B

25. SQL 中可使用的通配符有（ ）。

- A. *（星号） B. %（百分号） C. _（下划线） D. B 和 C

解析：% 匹配包含零个或多个字符的任意字符串。这个通配符既可以用作前缀又可以用作后缀。_ 匹配任意单个字符，可以作前缀也可作后缀。

答案：D

26. 有关连编应用程序，下面的描述正确的是（ ）。

- A. 项目连编以后应将主文件视作只读文件
B. 一个项目中可以有多个主文件
C. 数据库文件可以被指定为主文件
D. 在项目管理器中文件名左侧带有符号∅的文件在项目连编以后是只读文件

解析：将一个项目编译成一个应用程序时，所有项目包含的文件将组合为一个单一的应用程序文件。在项目连编之后，那些在项目中标记为“包含”的文件将成为只读文件。

答案：A

27. 新创建的表单默认标题为 Form1，为了修改表单的标题，应设置表单的（ ）。

- A. Name 属性 B. Caption 属性 C. Closable 属性 D. AlwaysOnTop 属性

解析：Caption 属性用于指定对象的标题（显示时标识对象的文本）。

答案：B

28. 有关控件对象的 Click 事件的正确叙述是（ ）。

- A. 用鼠标双击对象时引发 B. 用鼠标单击对象时引发
C. 用鼠标右键单击对象时引发 D. 用鼠标右键双击对象时引发

解析：Click 事件在用鼠标单击对象时引发。

答案：B

29. 关闭当前表单的程序代码是 ThisForm.Release，其中的 Release 是表单对象的（ ）。

- A. 标题 B. 属性 C. 事件 D. 方法

解析：Release 方法将表单从内存中释放（清除）。例如表单有一个命令按钮，如果希望单击该命令按钮时关闭表单，就可以将该命令按钮的 Click 事件代码设置为 Thisform.Release。

答案：D

30. 以下叙述与表单数据环境有关，其中正确的是（ ）。

- A. 当表单运行时，数据环境中的表处于只读状态，只能显示不能修改
B. 当表单关闭时，不能自动关闭数据环境中的表
C. 当表单运行时，自动打开数据环境中的表
D. 当表单运行时，与数据环境中的表无关

解析：数据环境中能够包含与表单有联系的表和视图以及表之间的关系。通常情况下，数据环境中的表或视图会随着表单的打开或运行而打开，并随着表单的关闭或释放而关闭。

答案：C

31. 如果菜单项的名称为“统计”，热键是 T，在菜单名称一栏中应输入（ ）。

- A. 统计(<T) B. 统计(Ctrl+T) C. 统计(Alt+T) D. 统计(T)

解析：用户在设定菜单项的名称时，可以将其中的某个字符作为热键，方法是在该字符前插入一个反斜杠和一个小于号 (<)。

答案：A

32. Visual FoxPro 的报表文件.FRX 中保存的是 ()。

- A. 打印报表的预览格式
B. 已经生成的完整报表
C. 报表的格式和数据
D. 报表设计格式的定义

解析: .FRX 和.FRT 是报表文件。

答案: D

33. 设有图书管理数据库:

图书 (总编号 C(6),分类号 C(8),书名 C(16),作者 C(6),出版单位 C(20),单价 N(6,2))

读者 (借书证号 C(4),单位 C(8),姓名 C(6),性别 C(2),职称 C(6),地址 C(20))

借阅 (借书证号 C(4),总编号 C(6),借书日期 D(8))

对于图书管理数据库,检索所有借阅了图书的读者姓名和所在单位。下面 SQL 语句正确的是 ()。

SELECT DISTINCT 姓名,单位 FROM 读者,借阅_____。

- A. WHERE 图书.总编号=借阅.总编号
B. WHERE 读者.借书证号=借阅.借书证号
C. WHERE 总编号 IN(SELECT 借书证号 FROM 借阅)
D. WHERE 总编号 NOT IN(SELECT 借书证号 FROM 借阅)

解析: 使用 SELECT 命令进行查询,该题是涉及多个表的连接查询,读者表通过借书证号与借阅表进行连接,将两个表的连接条件置于 WHERE 短语的后面作为条件来完成借阅了图书的读者姓名和所在单位的检索。

答案: B

34. 学生.DBF: 学号 C(8), 姓名 C(12), 性别 C(2), 出生日期 D, 院系 C(8)

课程.DBF: 课程编号 C(4), 课程名称 C(10), 开课院系 C(8)

学生成绩.DBF: 学号 C(8), 课程编号 C(4), 成绩 I

查询每门课程的最高分,要求得到的信息包括课程名称和分数。正确的命令是 ()。

- A. SELECT 课程名称,SUM(成绩) AS 分数 FROM 课程,学生成绩;
WHERE 课程.课程编号=学生成绩.课程编号 GROUP BY 课程名称
B. SELECT 课程名称,MAX(成绩) 分数 FROM 课程,学生成绩;
WHERE 课程.课程编号=学生成绩.课程编号 GROUP BY 课程名称
C. SELECT 课程名称,SUM(成绩) 分数 FROM 课程,学生成绩;
GROUP BY 课程.课程编号
D. SELECT 课程名称,MAX(成绩) AS 分数 FROM 课程,学生成绩;
WHERE 课程.课程编号=学生成绩.课程编号 GROUP BY 课程编号

解析: 要实现本题的查询,需要两个表文件:课程和学生成绩,可以用简单查询来实现,求每门课的最高分,需要对课程名称或课程编号进行分组,分组对应的短语是 GROUP BY,求最高分用函数 MAX()完成。

答案: B

35. 依据上题的表文件,统计只有 2 名以下(含 2 名)学生选修的课程情况,统计结果中的信息包括课程名称、开课院系和选修人数,并按选课人数排序。正确的命令是 ()。

- A. SELECT 课程名称,开课院系,COUNT(课程编号) AS 选修人数;
FOR 学生成绩,课程 WHERE 课程.课程编号=学生成绩.课程编号;
GROUP BY 学生成绩.课程编号 HAVING COUNT(*)<=2 ORDER BY COUNT(课程编号)
B. SELECT 课程名称,开课院系,COUNT(学号) 选修人数;
GROUP BY 学生成绩,课程编号 HAVING COUNT(*)<=2 ORDER BY COUNT(学号)
C. SELECT 课程名称,开课院系,COUNT(学号) AS 选修人数;
FROM 学生成绩,课程 WHERE 课程.课程编号=学生成绩.课程编号;

GROUP BY 课程名称 HAVING COUNT(学号)<=2 ORDER BY 选修人数
 D. SELECT 课程名称,开课院系,COUNT(学号) AS 选修人数;
 FROM 学生成绩,课程 HAVING COUNT(课程编号)<=2;
 GROUP BY 课程名称 ORDER BY 选修人数

解析: 需要学生成绩、课程两个表文件,可采用简单查询来完成。统计只有 2 名以下(含 2 名)学生选修的课程情况,这需要对课程名称或课程编号进行分组,因只查询只有 2 名以下(含 2 名)学生选修该课的课程情况,所以有分组条件,用来控制哪些课程选修的人数小于等于 2 人。分组短语是 GROUP BY <字段名> HAVING <分组条件>。选修课程的人数用 COUNT()。

答案: C

二、填空题

1. 对长度为 10 的线性表进行冒泡排序,最坏情况下需要比较的次数为_____。

解析: 假设线性表的长度为 n ,则在最坏情况下,冒泡排序需要经过 $n/2$ 遍的从前往后扫描和 $n/2$ 遍的从后往前扫描,需要的比较次数为 $n(n-1)/2$ 。

答案: 45

2. _____是数据库应用的核心。

解析: 数据库设计是数据库应用的核心。在数据库应用系统中的一个核心问题就是设计一个能满足用户要求、性能良好的数据库,这就是数据库设计。

答案: 数据库设计

3. 数据流的类型有_____和事务型。

解析: 典型的数据流类型有两种:变换型和事务型。

答案: 变换型

4. 面向对象的模型中,最基本的概念是对象和_____。

解析: 面向对象模型中,最基本的概念是对象和类。对象是现实世界中实体的模型化;将属性集和方法集相同的所有对象组合在一起,可以构成一个类。

答案: 类

5. 数据库保护分为:安全性控制、_____、并发性控制和数据的恢复。

解析: 安全性控制:防止未经授权的用户有意或无意存取数据库中的数据,以免数据被泄露、更改或破坏;完整性控制:保证数据库中数据及语义的正确性和有效性,防止任何对数据造成错误的操作;并发性控制:正确处理好多用户、多任务环境下的并发操作,防止错误发生;恢复:当数据库被破坏或数据不正确时,使数据库能恢复到正确的状态。

答案: 完整性控制

6. 在 Visual FoxPro 中,通过建立主索引或候选索引来实现_____完整性约束。

解析: 实体完整性将行定义为特定表的唯一实体。实体完整性强制表的标识符列或主键的完整性(通过索引、UNIQUE 约束、PRIMARY KEY 约束或 IDENTITY 属性)。

答案: 实体

7. 在 SQL 的 SELECT 语句中将查询结果存放在一个表中应该使用_____子句(关键字必须拼写完整)。

解析: INTO 子句中的<目标>可以有 3 种选项:ARRAY <数组>、CURSOR <临时表名>、DBF <表名>。

答案: INTO TABLE 或 INTO DBF

8. 在 Visual FoxPro 中, 参照完整性规则包括更新规则、删除规则和_____规则。

解析: Visual FoxPro 参照完整性规则包括更新规则、删除规则、插入规则。

答案: 插入

9. 将学生表 STUDENT 中的学生年龄(字段名是 AGE)增加 1 岁应该使用的 SQL 命令是:
UPDATE STUDENT_____。

解析: UPDATE TableName

```
SET Column_Name1=eExpression1[,Column_Name2=eExpression2...]  
[ WHERE Condition]
```

答案: SET AGE=AGE+1

10. 用当前表单的 LABEL1 控件显示系统时间的语句是:

```
THISFORM.LABEL1._____ =TIME()
```

解析: Caption 属性是指定对象的标题(显示时标识对象的文本)。

答案: CAPTION

11. 在 Visual FoxPro 中, 运行当前文件夹下的表单 T1.SCX 的命令是_____。

解析: DO FORM (表单运行命令)

答案: DO FORM T1 或 DO FORM T1.SCX

12. 在 Visual FoxPro 中, 使用 SQL 语言的 ALTER TABLE 命令给学生表 STUDENT 增加一个 E-mail 字段, 长度为 30, 命令是(关键字必须拼写完整):

```
ALTER TABLE STUDENT_____E-mail C(30)
```

解析: ADD [COLUMN] <字段名 1>表示要添加一个字段, <字段名 1>给出要添加的字段的名字。

答案: ADD 或 add column

13. 说明公共变量的命令关键字是_____ (关键字必须拼写完整)。

解析: PUBLIC 用于定义全局变量。

答案: PUBLIC

14. 设有学生选课表 SC(学号,课程号,成绩), 用 SQL 语言检索每门课程的课程号及平均分的语句是(关键字必须拼写完整):

```
SELECT 课程号,AVG(成绩) FROM SC _____。
```

解析: GROUP BY 子句对记录按<组表达式>值分组, 常用于分组统计。

答案: GROUP BY 课程号 或 GROUP BY 1 或 GROUP BY SC.课程号

15. 如下程序段的输出结果是_____。

```
i=1  
DO WHILE i<10  
i=i+2  
ENDDO  
? i
```

解析: DO WHILE...ENDDO 循环语句, 当条件为.T.时执行循环, 当条件为.F.时结束循环。

此题的条件是当 i<10 时执行循环, 则:

第一次 i=3;

第二次 i=5;

第三次 i=7;

第四次 i=9;

第五次 $i=11$, $i>10$, 则结束循环, 所以 $i=11$ 。

答案: 11

第六套笔试模拟试题及解析

一、单项选择题

1. 线性表的顺序存储结构和线性表的链式存储结构分别是 ()。

- A. 顺序存取的存储结构、顺序存取的存储结构
- B. 随机存取的存储结构、顺序存取的存储结构
- C. 随机存取的存储结构、随机存取的存储结构
- D. 任意存取的存储结构、任意存取的存储结构

解析: 顺序存储结构中, 数据元素存放在一组地址连续的存储单元中, 每个数据元素地址可通过公式 $LOC(a_i)=LOC(a_1)+(i-1)L$ 计算得到, 从而实现了随机存取。对于链式存储结构, 要对某节点进行存取, 都得从链的头指针指向的节点开始, 这是一种顺序存取的存储结构。

答案: B

2. 下列模式中, 能够给出数据库物理存储结构与物理存取方法的是 ()。

- A. 内模式
- B. 外模式
- C. 概念模式
- D. 逻辑模式

解析: 内模式, 或存储模式, 或物理模式, 是指数据在数据库系统内的存储介质上的表示, 即对数据的物理结构和存取方式的描述。

答案: A

3. 下述关于数据库系统的叙述中正确的是 ()。

- A. 数据库系统减少了数据冗余
- B. 数据库系统避免了一切冗余
- C. 数据库系统中数据的一致性是指数据类型的一致
- D. 数据库系统比文件系统能管理更多的数据

解析: 由于数据的集成性使得数据可为多个应用所共享, 特别是在网络发达的今天, 数据库与网络的结合扩大了数据关系的应用范围。数据的共享自身又可极大地减少数据冗余性, 不仅减少了不必要的存储空间, 更为重要的是可以避免数据的不一致性。所谓数据的一致性是指在系统中同一数据的不同出现应保持相同的值, 而数据的不一致性指的是同一个数据在系统的不同拷贝处有不同的值。

答案: A

4. 在深度为 5 的满二叉树中, 叶子节点的个数为 ()。

- A. 32
- B. 31
- C. 16
- D. 15

解析: 所谓满二叉树是指这样的一种二叉树: 除最后一层外, 每层上的所有节点都有两个子节点。这就是说, 在满二叉树中, 每一层上的节点数都达到最大值, 即在满二叉树的第 k 层上有 2^{k-1} 个节点, 且深度为 m 的满二叉树有 2^m-1 个节点。

在满二叉树中, 最后一层的节点个数就是叶子节点的个数, 本题中深度为 5, 故叶子节点数为 $2^{5-1}=2^4=16$ 。

答案: C

5. 算法一般都可以用 () 控制结构组合而成。

- A. 循环、分支、递归
B. 顺序、循环、嵌套
C. 循环、递归、选择
D. 顺序、选择、循环

解析：算法的控制结构给出了算法的基本框架，它不仅决定了算法中各操作的执行顺序，而且也直接反映了算法的设计是否符合结构化原则。一个算法一般都可以用顺序、选择、循环 3 种基本控制结构组合而成。

答案：D

6. 在面向对象方法中，一个对象请求另一对象为其服务的方式是通过发送（ ）。
- A. 调用语句 B. 命令 C. 口令 D. 消息

解析：面向对象的世界是通过对象与对象间彼此的相互合作来推动的，对象间的这种相互合作需要一个机制协助进行，这样的机制称为消息。消息是一个实例与另一个实例之间传递的信息，它请求对象执行某一处理或回答某一要求的信息，它统一了数据流和控制流。

答案：D

7. 栈和队列的共同点是（ ）。
- A. 都是先进后出 B. 都是先进先出
C. 只允许在端点处插入和删除元素 D. 没有共同点

解析：栈和队列都是一种特殊的操作受限的线性表，只允许在端点处进行插入和删除。二者的区别是：栈只允许在表的一端进行插入或删除操作，是一种“后进先出”的线性表；而队列只允许在表的一端进行插入操作，在另一端进行删除操作，是一种“先进先出”的线性表。

答案：C

8. SQL 语言又称为（ ）。
- A. 结构化定义语言 B. 结构化控制语言 C. 结构化查询语言 D. 结构化操纵语言

解析：结构化查询语言（Structured Query Language, SQL）是集数据定义、数据操纵和数据控制功能于一体的数据库语言。

答案：C

9. 数据结构中，与所使用的计算机无关的是数据的（ ）。
- A. 存储结构 B. 物理结构 C. 逻辑结构 D. 物理和存储结构

解析：数据结构概念一般包括 3 个方面的内容：数据的逻辑结构、存储结构及数据上的运算集合。数据的逻辑结构只抽象地反映数据元素之间的逻辑关系，而不管它在计算机中的存储表示形式。

答案：C

10. 需求分析阶段的任务是确定（ ）。
- A. 软件开发方法 B. 软件开发工具
C. 软件开发费用 D. 软件系统功能

解析：需求分析是软件定义时期的最后一个阶段，它的基本任务就是详细调查现实世界要处理的对象（组织、部门、企业等），充分了解原系统的工作概况，明确用户的各种需求，然后在此基础上确定新系统的功能。软件开发方法是在总体设计阶段完成的任务；软件开发工具是在实现阶段需要完成的任务；软件开发费用是在可行性研究阶段需要完成的任务。

答案：D

11. 在 Visual FoxPro 中“表”指的是（ ）。
- A. 报表 B. 关系 C. 表格 D. 表单

解析：关系模型是用二维表格的结构形式来表示实体及实体间的联系。二维表中的每一列称为字段或域；每一行称为一个记录，与特定的实体相对应；一张二维表称为一个关系。

答案: B

12. 在当前表单的 LABEL1 控件中显示系统时间的语句是 ()。

- A. THISFORM.LABEL1.CAPTION=TIME()
- B. THISFORM.LABEL1.VALUE=TIME()
- C. THISFORM.LABEL1.TEXT=TIME()
- D. THISFORM.LABEL1.CONTROL=TIME()

解析: 略。

答案: A

13. 在 Visual FoxPro 中, 用于建立或修改程序文件的命令是 ()。

- A. MODIFY <文件名>
- B. MODIFY COMMAND <文件名>
- C. MODIFY PROCEDURE <文件名>
- D. MODIFY PROJECT <文件名>

解析: 建立和修改程序文件的命令格式为 MODIFY COMMAND <文件名>, 功能为打开文本编辑窗口, 用来建立或修改程序文件。

答案: B

14. 在 Visual FoxPro 的项目管理器中不包括的选项卡是 ()。

- A. 数据
- B. 文档
- C. 类
- D. 表单

解析: 在 Visual FoxPro 的项目管理器中包括的选项卡有“全部”、“数据”、“文档”、“类”、“代码”、“其他”。

答案: D

15. 数据库表可以设置字段有效性规则, 字段有效性规则属于 ()。

- A. 实体完整性
- B. 参照完整性
- C. 数据一致性
- D. 域完整性

解析: 字段有效性规则是一个逻辑型表达式, 用来设置一个字段的取值范围, 在插入或修改字段值时被激活, 主要用于数据输入正确性的检验, 它属于域完整性。

答案: D

16. 以下关于主索引和候选索引的叙述正确的是 ()。

- A. 主索引和候选索引都能保证表记录的唯一性
- B. 主索引和候选索引都可以建立在数据库表和自由表上
- C. 主索引可以保证表记录的唯一性, 而候选索引不能
- D. 主索引和候选索引是相同的概念

解析: (1) 主索引: 在数据库表中, 每张表只能创建一个主索引。组成主索引关键字的字段或表达式在表的所有记录中不能有重复的值。自由表不能建立主索引。主索引只适用于数据库表的结构复合索引中。

(2) 候选索引: 在指定的关键字段或表达式中不允许有重复值的索引。一张表中可以建立多个候选索引。候选索引可用于数据库表和自由表。

答案: A

17. 用命令“INDEX ON 姓名 TAG index_name UNIQUE”建立索引, 其索引类型是 ()。

- A. 主索引
- B. 候选索引
- C. 普通索引
- D. 唯一索引

解析: UNIQUE 是指定将索引关键字段值相同者中的第一个索引加在索引文件中。

答案: D

18. 有如下赋值语句, 结果为“大家好”的表达式是 ()。

a="你好"
b="大家"

- A. b+AT(a,1)
- B. b+RIGHT(a,1)
- C. b+LEFT(a,3,4)
- D. b+RIGHT(a,2)

解析: RIGHT() 函数的功能是从一个字符串的右边截取子串。

答案: D

19. 数据库表的字段可以定义默认值, 默认值是 ()。

- A. 逻辑表达式 B. 字符表达式 C. 数值表达式 D. 前3种都可以

解析: 字段有效性中的默认值的类型取决于该字段的类型, 字段的类型可以是逻辑型、字符型、日期型和数值型等。

答案: D

20. 在 SQL 语句中, 与表达式“供应商名 LIKE "%北京%"”功能相同的表达式是 ()。

- A. LEFT(供应商名,4)="北京" B. "北京"\$供应商名
C. 供应商名 IN "%北京%" D. AT(供应商名,"北京")

解析: 条件类型 LIKE 用于判断指定字段与实例文本是否相匹配, 通配符“%”表示0个或任意多个字符。表达式“供应商名 LIKE "%北京%"”判断供应商名字段值与“%北京%”是否匹配, 供应商名字段值中只要包含“北京”两个汉字, 它们就相匹配。

选项 A 是判断指定字段的前4个字符是否与实例文本相等; 选项 B 的功能与题面相同; 选项 C 中的条件类型 IN 用于判断指定字段必须与实例文本中逗号分隔的几个样本中的一个相一致; 选项 D 中的 AT 函数使用错误。

答案: B

21. 使数据库表变为自由表的命令是 ()。

- A. DROP TABLE B. REMOVE TABLE
C. FREE TABLE D. RELEASE TABLE

解析: REMOVE TABLE 表名[DELETE] 命令是从当前数据库中移去表。

如果没有[DELETE]项, 则指从数据库中把表移出, 使之成为自由表。否则, 不仅把数据库表移出数据库, 而且还把表文件从磁盘上删除。

答案: B

22. 在 Visual FoxPro 的查询设计器中, “筛选”选项卡对应的 SQL 短语是 ()。

- A. WHERE B. JOIN C. SET D. ORDER BY

解析: HAVING 子句的功能是筛选结果记录。

答案: A

23. SQL 支持集合的并运算, 在 Visual FoxPro 中 SQL 并运算的运算符是 ()。

- A. PLUS B. UNION C. + D. U

解析: UNION 把一个 SELECT 语句的最后查询结果同另一个 SELECT 语句的最后查询结果组合起来, 即将两个集合的内容合并到一起。默认情况下, UNION 检查组合的结果并排除重复的行。

答案: B

24. 数据库表的字段可以定义规则, 规则是 ()。

- A. 逻辑表达式 B. 字符表达式 C. 数值表达式 D. 前3种说法都不对

解析: 数据库的字段可以使用字段级有效性规则来控制用户输入到字段中的信息类型, 或检查一个独立于此记录的其他字段值的字段数据。字段级的有效性规则将把所输入的值用所定义的规则表达式进行验证, 如果输入的值不满足规则要求, 则拒绝该值。

答案: A

25. 如果指定参照完整性的删除规则为“级联”, 则当删除父表中的记录时 ()。

- A. 系统自动备份父表中被删除的记录到一个新表中

- B. 若子表中有相关记录, 则禁止删除父表中的记录
- C. 会自动删除子表中的所有相关记录
- D. 不作参照完整性检查, 删除父表记录与子表无关

解析: 删除规则在当父表中记录被删除时触发, 级联则删除子表中所有相关记录。

答案: C

26. 以下关于关系的说法正确的是 ()。

- A. 列的次序非常重要
- B. 当需要索引时列的次序非常重要
- C. 列的次序无关紧要
- D. 关键字必须指定为第一列

解析: 在关系中, 列的次序是无关紧要的。关键字和索引是人为建立的, 可以是符合条件的任一列。

答案: C

27. 为了在报表中打印当前时间, 这时应该插入一个 ()。

- A. 表达式控件
- B. 域控件
- C. 标签控件
- D. 文本控件

解析: 字段 (域控件) 是创建一个字段控件, 用于显示表字段、内存变量或其他表达式的内容。

答案: B

28. 在 Visual FoxPro 中释放和关闭表单的方法是 ()。

- A. RELEASE
- B. CLOSE
- C. DELETE
- D. DROP

解析: Release 方法是从 Visual FoxPro 中释放和关闭表单集或表单, 其调用语法为: Object.Release。

答案: A

29. 为了从用户菜单返回到系统菜单应该使用命令 ()。

- A. SET DEFAULT SYSTEM
- B. SET MENU TO DEFAULT
- C. SET SYSTEM TO DEFAULT
- D. SET SYSMENU TO DEFAULT

解析: SET SYSMENU 命令重新配置 Visual FoxPro 系统菜单。

答案: D

30. 在表单中为表格控件指定数据源的属性是 ()。

- A. DataSource
- B. RecordSource
- C. DataFrom
- D. RecordFrom

解析: 表单中表格的数据源可以是表、视图或查询, 可以通过设置 RecordSource 属性和 RecordSourceType 属性进行指定。

答案: B

31. 以下关于表单数据环境叙述错误的是 ()。

- A. 可以向表单数据环境设计器中添加表或视图
- B. 可以从表单数据环境设计器中移出表或视图
- C. 可以在表单数据环境设计器中设置表之间的联系
- D. 不可以在表单数据环境设计器中设置表之间的联系

解析: 在表单的“数据环境设计器”中, 从“数据环境”菜单中选择“添加”命令或从快捷菜单中选择“添加”命令, 然后在“添加表或视图”对话框的列中选择一张表或视图。也可以将表或视图从项目管理器中拖放到“数据环境设计器”中。

答案: D

32. 使用如下 3 个表:

部门.DBF: 部门号 C(8), 部门名 C(12), 负责人 C(6), 电话 C(16)

职工.DBF: 部门号 C(8), 职工号 C(10), 姓名 C(8), 性别 C(2), 出生日期 D

工资.DBF: 职工号 C(10), 基本工资 N(8.2), 津贴 N(8.2), 奖金 N(8.2), 扣除 N(8.2)
 查询每个部门年龄最长者的信息, 要求得到的信息包括部门名和最长者的出生日期。正确的命令是 ()。

- A. SELECT 部门名,MIN(出生日期)FROM 部门 JOIN 职工;
ON 部门.部门号=职工.部门号 GROUP BY 部门名
- B. SELECT 部门名,MAX(出生日期)FROM 部门 JOIN 职工;
ON 部门.部门号=职工.部门号 GROUP BY 部门名
- C. SELECT 部门名,MIN(出生日期)FROM 部门 JOIN 职工;
WHERE 部门.部门号=职工.部门号 GROUP BY 部门名
- D. SELECT 部门名,MAX(出生日期)FROM 部门 JOIN 职工;
WHERE 部门.部门号=职工.部门号 GROUP BY 部门名

解析: 年龄最长者应该是“出生日期”字段中年份最小的记录。

答案: A

33. 依据 32 题的表文件, 查询所有目前年龄在 35 岁以上 (不含 35 岁) 的职工信息 (姓名、性别和年龄), 正确的命令是 ()。

- A. SELECT 姓名,性别,YEAR(DATE())-YEAR(出生日期) 年龄 FROM 职工;
WHERE 年龄>35
- B. SELECT 姓名,性别,YEAR(DATE())-YEAR(出生日期) 年龄 FROM 职工;
WHERE YEAR(出生日期)>35
- C. SELECT 姓名,性别,YEAR(DATE())-YEAR(出生日期) 年龄 FROM 职工;
WHERE YEAR(DATE())-YEAR(出生日期)>35
- D. SELECT 姓名,性别,年龄=YEAR(DATE())-YEAR(出生日期) FROM 职工;
WHERE YEAR(DATE())-YEAR(出生日期)>35

解析: 略。

答案: C

34. 当前盘当前目录下有数据库: 学院.dbc, 其中有“教师”表和“学院”表。

“教师”表

职工号	系号	姓名	工资	主讲课程
11020001	01	肖海	3408	数据结构
11020002	02	王岩盐	4390	数据结构
11020003	01	刘星魂	2450	C 语言
11020004	03	张月新	3200	操作系统
11020005	01	李明玉	4520	数据结构
11020006	02	孙民山	2976	操作系统
11020007	03	钱无名	2987	数据库
11020008	04	呼延军	3220	编译原理
11020009	03	王小龙	3980	数据结构
11020010	01	张国梁	2400	C 语言
11020011	04	林新月	1800	操作系统
11020012	01	乔小延	5400	网络技术
11020013	02	周兴池	3670	数据库
11020014	04	欧阳秀	3345	编译原理

“学院”表

系号	系名
01	计算机
02	通信
03	信息管理
04	数学

为“教师”表的职工号字段添加有效性规则：职工号的最左边 3 位字符是 110，正确的 SQL 语句是（ ）。

- A. CHANGE TABLE 教师 ALTER 职工号 SET CHECK LEFT(职工号,3)="110"
- B. ALTER TABLE 教师 ALTER 职工号 SET CHECK LEFT(职工号,3)="110"
- C. ALTER TABLE 教师 ALTER 职工号 CHECK LEFT(职工号,3)="110"
- D. CHANGE TABLE 教师 ALTER 职工号 SET CHECK OCCURS(职工号,3)="110"

解析：修改表结构共有 3 种命令格式，其中为表文件添加字段有效性规则的命令格式是：
ALTER TABLE <表文件名> ALTER <字段名> SET CHECK <条件>

答案：B

35. 依据 34 题的表文件，有下面的 SQL 语句，与之等价的 SQL 语句是（ ）。

- SELECT * FROM 教师 WHERE NOT(工资>3000 OR 工资<2000)
- A. SELECT * FROM 教师 WHERE 工资 BETWEEN 2000 AND 3000
 - B. SELECT * FROM 教师 WHERE 工资 >2000 AND 工资<3000
 - C. SELECT * FROM 教师 WHERE 工资>2000 OR 工资<3000
 - D. SELECT * FROM 教师 WHERE 工资<=2000 AND 工资>=3000

解析：本题考查的是逻辑操作符和逻辑表达式的使用。逻辑操作符用于逻辑数据类型，并且返回一个逻辑值。

题面中的表达式“NOT(工资>3000 OR 工资<2000)”相当于“2000<=工资<=3000”转化为 SELECT 语句是“工资<=3000 AND 工资>=2000”或“工资 BETWEEN 2000 AND 3000”。

答案：A

二、填空题

1. 算法的基本特征是可行性、确定性、_____和拥有足够的情报。

解析：算法是指解题方案的准确而完整的描述。它有 4 个基本特征，分别是可行性、确定性、有穷性和拥有足够的情报。

答案：有穷性

2. 数据结构包括数据的_____结构和数据的存储结构。

解析：数据结构是指带有结构的数据元素的集合。它包括数据的逻辑结构和数据的存储结构。

答案：逻辑

3. 数据库系统中实现各种数据管理功能的核心软件称为_____。

解析：数据库管理系统是数据库的机构，它是一种系统软件，负责数据库中的数据组织、数据操纵、数据维护、控制及保护和数据服务等。数据库管理系统是数据库系统的核心。

答案：数据库管理系统 或 DBMS

4. 测试的目的是暴露错误，评价程序的可靠性；而_____的目的是发现错误位置并改正错误。

解析：软件测试的目标是在精心控制的环境下执行程序，以发现程序中的错误，给出程序可靠性的鉴定；调试也称排错，它是一个与测试有联系又有区别的概念。具体来说，测试的目的是暴露错误，评价程序的可靠性，而调试的目的是发现错误的位置，并改正错误。

答案：调试

5. 在最坏情况下，堆排序需要比较的次数为_____。

解析：在最坏情况下，冒泡排序所需要的比较次数为 $n(n-1)/2$ ；简单插入排序所需要的比较次数为 $n(n-1)/2$ ；希尔排序所需要的比较次数为 $O(n^{1.5})$ ；堆排序所需要的比较次数为 $O(n\log_2^n)$ 。

答案： $O(n\log_2 n)$

6. 多对多的联系分解成两个一对多联系所建立的“纽带表”中应包含两个表的_____。

解析：为了把多对多的联系分解成两个一对多的联系，所建立的“纽带表”中应包含两个表的主关键字。纽带表不一定需要自己的主关键字，如果需要，应当将它所联系的两个表的主关键字作为组合关键字指定为主关键字。

答案：主关键字 或 主键

7. 实现表之间临时关系的命令是_____。

解析：在两个表之间建立临时联系使用 SET RELATION TO 命令。

答案：SET RELATION 或 SET RELATION TO

8. 查询设计器的“筛选”选项卡用来指定查询的_____。

解析：筛选是指定选择记录的条件，比如在字段内指定值或在表之间定义临时关系的连接条件。

答案：条件 或 查询条件

9. 在 Visual FoxPro 中，参数传递的方式有两种：一种是按值传递，另一种是按引用传递，将参数设置为按引用传递的语句是：SET UDFPARMS_____。

解析：将参数设置为按引用传递的语句是：SET UDFPARMS TO REFERENCE；按值传递的语句是：SET UDFPARMS TO VALUES。

答案：TO REFERENCE

10. 有如下 3 个表：

零件.DBF：零件号 C(2)，零件名称 C(10)，单价 N(10)，规格 C(8)

使用零件.DBF：项目号 C(2)，零件号 C(2)，数量 I

项目.DBF：项目号 C(2)，项目名称 C(20)，项目负责人 C(10)，电话 C(20)

查询与项目“s1”（项目号）所使用的任意一个零件相同的项目号、项目名称、零件号和零件名称，使用的 SQL 语句是：

```
SELECT 项目,项目号,项目名称,使用零件.零件号,零件名称;
FROM 项目,使用零件,零件 WHERE 项目.项目号=使用零件.项目号_____ ;
使用零件.零件号=零件.零件号 AND 使用零件.零件号_____ ;
(SELECT 零件号 FROM 使用零件 WHERE 使用零件.项目号='s1')
```

解析：本题考查的是 WHERE 子句通过逻辑运算符 AND、OR、NOT 连接多条筛选条件。WHERE 子句筛选条件可以包含子查询，其最多有两个同级（不是嵌套的）子查询，子查询的运算符用 in、= 连接。如果子查询的结果是由多个数据元素组成的集合，运算符必须用 in；如果查询的结果是由一个数据元素组成的组合，可以用 = 也可以用 in 连接。

答案：AND 与 IN

11. 有如下 3 个表：

零件.DBF：零件号 C(2)，零件名称 C(10)，单价 N(10)，规格 C(8)

使用零件.DBF：项目号 C(2)，零件号 C(2)，数量 I

项目.DBF：项目号 C(2)，项目名称 C(20)，项目负责人 C(10)，电话 C(20)

建立一个由零件名称、数量、项目号、项目名称字段构成的视图，视图中只包含项目号为“s2”的数据，应该使用的 SQL 语句是：

```
CREATE VIEW item_view _____;
SELECT 零件.零件名称,使用零件.数量,使用零件.项目号,项目.项目名称;
FROM 零件 JOIN 使用零件 JOIN _____ ON 使用零件.项目号=项目.项目号;
ON 零件.零件号=使用零件.零件号;
WHERE 项目.项目号='s2'
```

解析: 用 SQL 语句建立视图的命令格式是: CREATE VIEW <视图文件名> AS SELECT..., 这里的查询来源于 3 个表文件, 可以用简单查询也可以用连接查询, 本题采用的是连接查询, 语句格式为 SELECT <字段表名> FROM <表 1> JOIN <表 2> JOIN <表 3> ON <表 2、表 3 的连接条件> ON <表 1、表 2 的连接条件> WHERE <查询条件>。

答案: AS 项目

12. 从上一题建立的视图中查询使用数量最多的两个零件的信息, 应该使用的 SQL 语句是:

```
SELECT* _____ 2 FROM item_view _____数量 DESC
```

解析: 视图是一个虚拟表, 对视图信息的查询如同对表查询一样, 命令格式为:

```
SELECT ... FROM <视图文件名>...
```

这里查询使用数量最多的前两个零件的信息, 即只输出前两条记录, 用 top 2 短语来控制输出。为了保证是使用数量最多的, 这就需要对数量按降序排列, 对应的短语是: ORDER BY 数量 DESC。

答案: TOP ORDER BY

第七套笔试模拟试题及解析

一、单项选择题

1. 算法分析的目的是 ()。

- A. 找出数据结构的合理性
B. 找出算法中输入和输出之间的关系
C. 分析算法的易懂性和可靠性
D. 分析算法的效率以求改进

解析: 算法分析是指对一个算法的运行时间和占用空间作定量的分析, 一般计算出相应的数量级, 常用时间复杂度和空间复杂度表示。分析算法的目的就是要降低算法的时间复杂度和空间复杂度, 提高算法的执行效率。

答案: D

2. 算法的时间复杂度是指 ()。

- A. 执行算法程序所需要的时间
B. 算法程序的长度
C. 算法执行过程中所需要的基本运算次数
D. 算法程序中的指令条数

解析: 所谓算法的时间复杂度, 是指执行算法所需要的计算工作量。

答案: C

3. 关系表中的每一横行称为一个 ()。

- A. 元组
B. 字段
C. 属性
D. 码

解析: 在关系数据库中, 关系模型采用二维表来表示, 简称“表”。二维表是由表框架及表元组组成。在表框架中, 按行可以存放数据, 每行数据称为元组。

答案: A

4. 下面对对象概念描述错误的是 ()。

- A. 任何对象都必须有继承性 B. 对象是属性和方法的封装体
C. 对象间的通信靠消息传递 D. 操作是对象的动态性属性

解析: 对象是由数据和容许的操作组成的封装体, 与客观实体有直接的对应关系。对象之间通过传递消息互相联系, 以模拟现实世界中不同事物彼此之间的联系。

答案: A

5. 数据的存储结构是指 ()。

- A. 数据所占的存储空间量 B. 数据的逻辑结构在计算机中的表示
C. 数据在计算机中的顺序存储方式 D. 存储在外存中的数据

解析: 数据的逻辑结构在计算机存储空间中的存放形式称为数据的存储结构。

答案: B

6. 下列不属于结构化分析的常用工具的是 ()。

- A. 数据流图 B. 数据字典 C. 判定树 D. PAD 图

解析: 结构化分析的常用工具有数据流图、数据字典、判定树和判定表。而 PAD 图是常见的过程设计工具中的图形设计。

答案: D

7. 在下列几种排序方法中, 要求内存量最大的是 ()。

- A. 插入排序 B. 选择排序 C. 快速排序 D. 归并排序

解析: 略。

答案: D

8. 栈底至栈顶依次存放元素 A、B、C、D, 在第五个元素 E 入栈前, 栈中元素可以出栈, 则出栈序列可能是 ()。

- A. ABCED B. DBCEA C. CDABE D. DCBEA

解析: 栈操作原则是“后进先出”, 栈底至栈顶依次存放元素 A、B、C、D, 则表明这 4 个元素中 D 是最后进栈, B、C 处于中间, A 最早进栈。所以出栈时一定是先出 D, 再出 C, 最后出 A。

答案: D

9. 为了避免流程图在描述程序逻辑时的灵活性, 提出了用方框图来代替传统的程序流程图, 通常也把这种图称为 ()。

- A. PAD 图 B. N-S 图 C. 结构图 D. 数据流图

解析: 常见的过程设计工具有程序流程图、N-S 图、PAD 图和 HIPO 图。其中, 为了避免流程图在描述程序逻辑时的灵活性, 提出了用方框图来代替传统的程序流程图, 通常也把这种图称为 N-S 图。

答案: B

10. 用链表表示线性表的优点是 ()。

- A. 便于插入和删除操作 B. 数据元素的物理顺序与逻辑顺序相同
C. 花费的存储空间较顺序存储少 D. 便于随机存取

解析: 链式存储结构克服了顺序存储结构的缺点, 即它的节点空间可以动态申请和释放; 它的数据元素的逻辑次序靠节点的指针来指示, 不需要移动数据元素。故链式存储结构下的线性表便于插入和删除操作。

答案: A

11. 数据库 (DB)、数据库系统 (DBS)、数据库管理系统 (DBMS) 三者之间的关系是 ()。

- A. DBS 包括 DB 和 DBMS B. DBMS 包括 DB 和 DBS
C. DB 包括 DBS 和 DBMS D. DBS 就是 DB, 也就是 DBMS

解析: 数据库、数据库管理系统和数据库系统是最基本的概念。三者之间既有联系又有区别。用户通过数据库管理系统可以建立和使用数据库。使用数据库是目的, 而数据库管理系统是实现目的的手段和工具。数据库和数据库管理系统又都是数据库系统的组成部分。

答案: A

12. 数据库系统与文件系统的最主要区别是 ()。

- A. 数据库系统复杂, 而文件系统简单
B. 文件系统不能解决数据冗余和数据独立性问题, 而数据库系统可以解决
C. 文件系统只能管理程序文件, 而数据库系统能够管理各种类型的文件
D. 文件系统管理的数据量较少, 而数据库系统可以管理庞大的数据量

解析: 数据库技术为数据管理提供了一种较完善的高级管理方式。它对所有的数据实行统一、集中的管理, 使数据的存储独立于使用它的程序, 并实现了数据共享, 从而减少系统中数据的冗余, 保证了数据的一致性。

答案: B

13. 在 Visual FoxPro 中, 学生表 STUDENT 中包含有通用型字段, 表中通用型字段中的数据均存储到另一个文件中, 该文件名为 ()。

- A. TUDENT.DOC B. STUDENT.MEM
C. STUDENT.DBT D. STUDENT.FPT

解析: 通用型字段中的数据存储在 *.FPT 表的备注文件中。

答案: D

14. 从关系模式中指定若干个属性组成新的关系的运算称为 ()。

- A. 连接 B. 投影 C. 选择 D. 排序

解析: 连接是将多个关系并为一个关系, 投影是从关系的若干个属性组成新的关系的运算, 选择是从关系的若干元组中挑选符合条件的元组, 排序是只改变了元组的顺序。

答案: B

15. 对于“关系”的描述, 正确的是 ()。

- A. 同一个关系中允许有完全相同的元组
B. 在一个关系中元组必须按关键字升序存放
C. 在一个关系中必须将关键字作为该关系的第一个属性
D. 同一个关系中不能出现相同的属性名

解析: 关系模型是用二维表格的结构形式来表示实体及其实体间的联系。

答案: D

16. 在表设计器的“字段”选项卡中可以创建的索引是 ()。

- A. 唯一索引 B. 候选索引 C. 主索引 D. 普通索引

解析: 普通索引是指可以决定记录的处理顺序, 但是允许关键字段或表达式的值出现重复。对一张表可以创建多个普通索引, 在“字段”选项卡中建立的索引就是普通索引, 其只决定记录处理顺序, 同时其可以建立多个索引。

答案: D

17. 在程序中不需要用 PUBLIC 等命令明确声明和建立, 可立刻使用的内存变量是 ()。

- A. 局部变量 B. 公共变量 C. 私有变量 D. 全局变量

解析: Private variable (私有变量) 当定义此变量的例程结束时, 此变量也被相应释放。私有变量在 Visual FoxPro 中是默认的, 不需要特殊的关键字定义。但是, 如果在更高一级例

程中已经有同名变量，可以用 PRIVATE 关键字予以声明，以限定其范围。

答案：C

18. 打开一个数据库的命令是（ ）。

- A. USE B. USE DATABASE C. OPEN D. OPEN DATABASE

解析：打开数据库的命令是 OPEN DATABASE。

答案：D

19. 下列程序段的输出结果是（ ）。

```
clear
store 10 to a
store 20 to b
set udfparms to reference
do swap with a,(b)
? a,b
procedure swap
parameters x1,x2
temp=X1
x1=x2
x2=temp
endproc
```

- A. 10 20 B. 20 20 C. 20 10 D. 10 10

解析：过程的参数传递分为按值传递和引用传递两种。设置为按值传递的语句是：set udfparms to value，形参值的变化不影响实参值；按引用传递的语句是：set udfparms to reference，形参值的变化影响实参值，即实参值随着形参值的变化而变化。本题调用过程的语句是：do swap with a,(b)，实参 a 的值传递给 x1，是引用传递，a 随着形参 x1 的变化而变化；实参 b 在调用时加了一对圆括号，属于按值传递，b 的值传递给 x2，形参 x2 值的变化不影响 b 的值。

答案：B

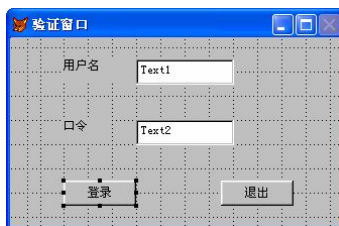
20. 使用调试器调试（19 题）程序，如果想在过程 SWAP 执行时观察 X1 的值，可以在其中安置一条命令，程序执行到该命令时，系统将计算 X1 的值，并将结果在调试输出窗口中显示，这条命令的正确写法是（ ）。

- A. DEBUGOUT X1 B. DEBUG X1 C. OUT X1 D. TEST X1

解析：使用调试器调试程序时，可利用 DEBUGOUT 命令将“调试输出”窗口中的值写入到一个文本文件日志中。

答案：A

21. 使用下图，表单名为 Form1，表单中有两个命令按钮（Command1 和 Command2）、两个标签、两个文本框（Text1 和 Text2）。



如果在运行表单时，要使表单的标题显示“登录窗口”，则可以在 Form1 的 Load 事件中加入语句（ ）。

- A. THISFORM.CAPTION="登录窗口" B. FORM1.CAPTION="登录窗口"
 C. THISFORM.NAME="登录窗口" D. FORM1.NAME="登录窗口"

解析: THIS 是指当前对象; THISFORM 是指当前表单; THISFORMSET 是指当前表单集, 在代码中访问对象的属性时, 要体现对象的从属关系。

Caption 属性: 指定对象的标题 (显示时标识对象的文本) 标签的显示内容由 Caption 属性定义。Caption 属性用于指定在对象标题中显示的文本, 属性值为字符串, 允许包含的最大字符数目为 256 个。

Name 属性: 指定对象的名字 (用于在代码中引用对象)。

答案: A

22. 表单名为 Form1 (见 21 题图), 表单中有两个命令按钮 (Command1 和 Command2)、两个标签、两个文本框 (Text1 和 Text2)。

假设用户名和口令存储在自由表“口令表”中, 当用户输入用户名和口令并单击“登录”按钮时, 若用户名输入错误, 则提示“用户名错误”; 若用户名输入正确, 而口令输入错误, 则提示“口令错误”。若命令按钮“登录”的 Click 事件中的代码如下:

```
USE 口令表
GO TOP
flag=0
DO WHILE .not.EOF()
    IF Alltrim(用户名)==Alltrim(Thisform.Text1.Value)
        IF Alltrim(口令)==Alltrim(Thisform.Text2.Value)
            WAIT "欢迎使用" WINDOW TIMEOUT 2
        ELSE
            WAIT "口令错误" WINDOW TIMEOUT 2
        ENDIF
        flag=1
    ELSE
        EXIT
    ENDIF
SKIP
ENDDO
IF _____
    WAIT "用户名错误" WINDOW TIMEOUT 2
ENDIF
```

则在横线处应填写的代码是 ()。

- A. FLAG=-1 B. FLAG=0 C. FLAG=1 D. FLAG=2

解析: 通过 FLAG 等于多少来判断执行哪一条输出语句。

当 FLAG=0 时执行“WAIT"欢迎使用"WINDOW TIMEOUT 2”; 当 FLAG=1 时执行“WAIT "用户名错误"WINDOW TIMEOUT 2”; 当 IF Alltrim(用户名)==Alltrim(Thisform.Text1.Value)和 If Alltrim(口令)==Alltrim(Thisform.Text2.Value)都正确时 FLAG 值不变, 等于 0, 只要其中有任何一个错误, FLAG 都被赋值为 1。

答案: B

23. 设 X=10, 语句 ?VARTYPE ("X") 的输出结果是 ()。

- A. N B. C C. 10 D. X

解析: VARTYPE() 函数, 返回一个表达式的数据类型。

语法: VARTYPE(eExpression[,lNullDataType])

返回值类型: 字符型。

参数描述: eExpression 指定要返回数据类型的表达式。

VARTYPE()返回该表达式的数据类型所对应的字符。本题 X 的值 10 是数值型,“10”是字符型,简写是 C。

答案: B

24. 表达式 LEN(SPACE(0)) 的运算结果是 ()。

- A. .NULL. B. 1 C. 0 D. ""

解析: SPACE(n)表示返回 N 个空格组成的字符串,LEN(表达式)求字符串表达式长度。首先执行第一个函数结果为空,再执行第二个,没有字符串所以长度为 0。

答案: C

25. 为表单建立了快捷菜单 MYMENU,调用快捷菜单的命令代码 DO mymenu.mpr WITH THIS 应该放在表单的 () 事件中。

- A. Destroy B. Init C. Load D. Rightclick

解析: Init 是初始化后就把菜单显示出来;Destory 是关闭时显示;Load 是加载时显示;Rightclick 是右击时显示。Init 一般用于表单上的顶层菜单的显示一初始化完表单就显示。

答案: D

26. 使用 SQL 语句增加字段的有效性规则,是为了能保证数据的 ()。

- A. 实体完整性 B. 表完整性 C. 参照完整性 D. 域完整性

解析: 字段的数据完整性是指输入到字段中的数据的数据的类型或值必须符合某个特定的要求。字段的有效性规则即用以实施字段的数据完整性。

答案: A

27. 向项目中添加表单,应该使用项目管理器的 ()。

- A. “代码”选项卡 B. “类”选项卡 C. “数据”选项卡 D. “文档”选项卡

解析: “文档”选项卡包含了处理数据时所用的全部文档:输入和查看数据所用的表单。

答案: D

28. 有关查询设计器,正确的描述是 ()。

- A. “连接”选项卡与 SQL 语句的 GROUP BY 短语对应
B. “筛选”选项卡与 SQL 语句的 HAVING 短语对应
C. “排序依据”选项卡与 SQL 语句的 ORDER BY 短语对应
D. “分组依据”选项卡与 SQL 语句的 JOIN ON 短语对应

解析: 在查询设计器中,各选项卡的功能与 SQL 语句是一一对应的,其中,“连接”选项卡与 SQL 语句的 JOIN 短语对应;“筛选”选项卡与 SQL 语句的 WHERE 短语对应;“排序依据”选项卡与 SQL 语句的 ORDER BY 短语对应;“分组依据”选项卡与 SQL 语句的 GROUP BY 短语对应。

答案: C

29. 使用“调试器”调试程序时,用于显示正在调试的程序文件的窗口是 ()。

- A. 局部窗口 B. 跟踪窗口 C. 调用堆栈窗口 D. 监视窗口

解析: 略。

答案: B

30. 让控件获得焦点,使其成为活动对象的方法是 ()。

- A. Show B. Release C. SetFocus D. GotFocus

解析: Show 方法:显示一个表单,并且确定是模式表单还是无模式表单。

SetFocus 方法:为一个控件指定焦点。

Release 方法:从内存中释放表单集或表单。

GotFocus 事件：当对象接收到焦点时发生。

答案：C

31. 下面对表单若干常用事件的描述中，正确的是（ ）。

- A. 释放表单时，Unload 事件在 Destroy 事件之前引发
- B. 运行表单时，Init 事件在 Load 事件之前引发
- C. 单击表单的标题栏，引发表单的 Click 事件
- D. 上面的说法都不对

解析：Unload 事件是在释放表单集或表单之前发生的最后一个事件。Unload 事件发生在 Destroy 事件和所有包含的对象被释放之后。

Load 在创建对象前发生。Load 事件发生在 Activate 和 GotFocus 事件之前。在 Load 事件发生时还没有创建任何表单中的控件对象，因此在 Load 事件的处理程序中不能对控件进行处理。Init 事件在创建对象时发生。

Click 事件是当在程序中包含触发此事件的代码，或者将鼠标指针放在一个对象上单击鼠标左键，或者更改特定控件的值时，此事件发生。当指针位于标题栏、控件菜单框或窗口边界上时，不发生表单的 Click 事件。

答案：D

32. 如果文本框的 InputMask 属性值是#99999，允许在文本框中输入的是（ ）。

- A. +12345
- B. abc123
- C. \$12345
- D. abcdef

解析：文本框是一种基本的常用控件，通过文本框可以显示、输入或编辑保存在表中的非备注型字段的数据。与文本框有关的主要属性有 ControlSource 属性、Value 属性、InputMask 属性、Format 属性和 PasswordChar 属性等。

其中 InputMask 属性指定控件中数据的输入格式和显示方式。InputMask 属性值为#99999 表示输入的数据为数值型，“#”表示正负均可输入，不能输入字符或其他符号，数字在 00000~99999 之间。

答案：A

33. 当前盘当前目录下有数据库：学院.dbc，其中有“教师”表和“学院”表。

“教师”表

职工号	系号	姓名	工资	主讲课程
11020001	01	肖海	3408	数据结构
11020002	02	王岩盐	4390	数据结构
11020003	01	刘星魂	2450	C 语言
11020004	03	张月新	3200	操作系统
11020005	01	李明玉	4520	数据结构
11020006	02	孙民山	2976	操作系统
11020007	03	钱无名	2987	数据库
11020008	04	呼延军	3220	编译原理
11020009	03	王小龙	3980	数据结构
11020010	01	张国梁	2400	C 语言
11020011	04	林新月	1800	操作系统
11020012	01	乔小延	5400	网络技术
11020013	02	周兴池	3670	数据库
11020014	04	欧阳秀	3345	编译原理

“学院”表

系号	系名
01	计算机
02	通信
03	信息管理
04	数学

给姓名为“欧阳秀”的工资增加 200 元的 SQL 语句是 ()。

- A. REPLACE 教师 WITH 工资=工资+200 WHERE 姓名="欧阳秀"
- B. UPDATE 教师 SET 工资=工资+200 WHEN 姓名="欧阳秀"
- C. UPDATE 教师工资 WITH 工资+200 WHERE 姓名="欧阳秀"
- D. UPDATE 教师 SET 工资=工资+200 WHERE 姓名="欧阳秀"

解析: 略。

答案: D

34. 依据 33 题的表文件, 建立一个视图 salary, 该视图包括系号和 (该系的) 平均工资两个字段, 正确的 SQL 语句是 ()。

- A. CREATE VIEW salary AS 系号,AVG(工资) AS 平均工资 FROM 教师;
GROUP BY 系号
- B. CREATE VIEW salary AS SELECT 系号,AVG(工资) AS 平均工资 FROM 教师;
GROUP BY 系名
- C. CREATE VIEW Salary SELECT 系号,AVG(工资) AS 平均工资 FROM 教师;
GROUP BY 系号
- D. CREATE VIEW salary AS SELECT 号,AVG(工资) AS 平均工资 FROM 教师;
GROUP BY 系号

解析: 建立视图的命令格式是: CREATE VIEW <文件名> AS <SELECT 语句>。

求每个系的平均工资, 需要对系号进行分组, 平均工资用函数 AVG()来实现。

答案: D

35. 依据 33 题的表文件, 有以下 SQL 语句, 该语句执行结果的第一条记录的内容是 ()。

```
SELECT COUNT(*) AS 人数,主讲课程 FROM 教师 GROUP BY 主讲课程;  
ORDER BY 人数 DESC
```

- A. 4 数据结构
- B. 3 操作系统
- C. 2 数据库
- D. 1 网络技术

解析: 本题的功能是统计每门课的主讲教师人数, 并按主讲人数降序排列。

答案: A

二、填空题

1. Jackson 结构化程序设计方法是英国的 M. Jackson 提出的, 它是面向_____的设计方法。

解析: 结构化分析方法主要包括: 面向数据流的结构化分析方法、面向数据结构的 Jackson 方法和面向数据结构的结构化数据系统开发方法。

答案: 数据结构

2. 软件工程研究的内容主要包括: _____技术和软件工程管理。

解析: 基于软件工程的目标, 软件工程的理论和技术性研究的内容主要包括软件开发技术和软件工程管理。

答案: 软件开发

3. 数据模型按不同的应用层次分为 3 种类型, 它们是_____数据模型、逻辑数据模型和物理数据模型。

解析: 数据模型按不同的应用层次分为三种类型, 它们是概念数据模型、逻辑数据模型和物理数据模型。

答案: 概念

4. 栈的基本运算有 3 种: 入栈、退栈和_____。

解析：栈的基本运算有 3 种：入栈、退栈和读栈顶元素。

答案：读栈顶元素 或 读栈顶的元素 或 读出栈顶元素

5. 实现算法所需的存储单元多少和算法的工作量大小分别称为算法的_____。

解析：算法的复杂度是指对一个在有限步骤内终止算法和所需存储空间大小的估计。算法所需存储空间大小是算法的空间复杂度，算法的计算量是算法的时间复杂度。

答案：空间复杂度和时间复杂度

6. 利用“一对多报表向导”创建的一对多报表把来自两个表中的数据分开显示，父表中的数据显示在_____带区，而子表中的数据显示在细节带区。

解析：报表中常用带区有页标头、细节、页注脚、列标头、列注脚、组标头、组注脚、标题、总结。

答案：组标头

7. 使数据库表变为自由表的命令是_____TABLE。

解析：命令格式为 REMOVE TABLE 表名[DELETE]。

答案：REMOVE

8. 在 Visual FoxPro 中，BUILD_____命令连编生成的程序可以脱离 Visual FoxPro 在 Windows 环境下运行。

解析：连编成应用程序的命令是 BUILD APP 或 BUILD EXE，而 BUILD EXE 命令连编生成的程序可以脱离 Visual FoxPro 在 Windows 环境下运行。

答案：EXE

9. 当删除父表中的记录时，若子表中的所有相关记录也能自动删除，则相应的参照完整性的删除规则为_____。

解析：如果删除规则选择的是“限制”，若子表中有相关记录，则禁止删除。如果删除规则选择的是“级联”，则删除子表中的所有相关记录；如果删除规则选择的是“忽略”，则允许删除，而不管子表中的相关记录。

答案：级联

10. 为了从用户菜单返回到默认的系统菜单应该使用命令 SET_____TO DEFAULT。

解析：命令 SET SYSMENU TO DEFAULT 可以将主菜单栏恢复为默认设置。

答案：SYSMENU

11. 在 Visual FoxPro 的表单设计中，为表格控件指定数据源的属性是_____。

解析：表格的数据源可以是表、视图或查询，可以通过设置 RecordSource 属性和 RecordSourceType 属性进行指定。若要设置表格中的列数，可以使用 ColumnCount 属性。如果 ColumnCount 属性设置为-1（默认值），在运行时，表格将包含与其链接的表中字段同样数量的列。

答案：RecordSource

12. 为“学生”表增加一个“平均成绩”字段的正确命令是 ALTER TABLE 学生 ADD_____平均成绩 N(5,2)。

解析：用 ALTER TABLE 命令更改表的结构：

(1) 可以使用 ALTER TABLE 命令的 ADD[COLUMN]子句添加字段。

(2) 可以使用 ALTER TABLE 命令的 RENAME COLUMN 子句重命名字段。

(3) 可以使用 ALTER TABLE 命令的 DROP[COLUMN]子句删除字段。

答案：Column

13. 设有如下关系表 R: R(NO,NAME,SEX,AGE,CLASS), 主关键字是 NO, 其中 NO 为学号, NAME 为姓名, SEX 为性别, AGE 为年龄, CLASS 为班号。写出实现下列功能的 SQL 语句: 将所有“96101”班号改为“95101”, 所用语句是_____。

解析: SQL 的数据更新格式为:

```
UPDATE TableNAME SET Column_name1=eExpression1  
[,Column_Name2=eExpression2...][where Condition]
```

一般使用 WHERE 子句指定条件, 以更新满足条件的一些记录的字段值, 并且一次可以更新多个字段; 如果不使用 WHERE 子句, 则更新全部记录。

答案: UPDATE R SET CLASS="95101" WHERE CLASS="96101"

14. 在 Visual FoxPro 中为表单指定标题的属性是_____。

解析: 在 Visual FoxPro 中决定表单标题栏显示的文本的属性是 Caption 属性。

答案: Caption

15. 在 Visual FoxPro 中如下程序的运行结果 (即执行命令 DO main 后) 是_____。

```
* 程序文件名: main.prg
```

```
SET TALK OFF
```

```
CLOSE ALL
```

```
CLEAR ALL
```

```
mX="Visual FoxPro"
```

```
mY="二级"
```

```
DO s1
```

```
?mY+mX
```

```
RETURN
```

```
*子程序文件名: s1.prg
```

```
PROCEDURE s1
```

```
LOCAL mX
```

```
mX="Visual FoxPro DBMS 考试"
```

```
mY="计算机等级"+mY
```

```
RETURN
```

解析: 本题考查的是变量的声明。PUBLIC 用于明确声明和建立全局变量, PRIVATE 用于明确声明和建立私有变量, LOCAL 用于明确声明和建立局部变量。

在子程序中声明的变量值不返回到主程序中, 所以在主程序中 mX 的值仍为“Visual FoxPro”。

答案: 计算机等级二级 Visual FoxPro

第八套笔试模拟试题及解析

一、单项选择题

1. 算法一般都可以用 () 控制结构组合而成。

A. 循环、分支、递归

B. 顺序、循环、嵌套

C. 循环、递归、选择

D. 顺序、选择、循环

解析: 算法的控制结构给出了算法的基本框架, 它不仅决定了算法中各操作的执行顺序,

而且也直接反映了算法的设计是否符合结构化原则。一个算法一般都可以用顺序、选择、循环 3 种基本控制结构组合而成。

答案：D

2. 检查软件产品是否符合需求定义的过程称为（ ）。

- A. 确认测试 B. 集成测试 C. 验证测试 D. 验收测试

解析：确认测试的任务是验证软件的功能和性能及其他特性是否满足了需求规格说明中确定的各种需求，以及软件配置是否完全、正确。

答案：A

3. 信息隐蔽的概念与下述（ ）概念直接相关。

- A. 软件结构定义 B. 模块独立性 C. 模块类型划分 D. 模拟耦合度

解析：信息隐蔽是指在一个模块内包含的信息（过程或数据）对于不需要这些信息的其他模块来说是不能访问的。

模块独立性是指每个模块只完成系统要求的独立的子功能，并且与其他模块的联系最少且接口简单。

衡量软件的模块独立性的度量标准是耦合性和内聚性。一个模块的内聚性越强，则该模块的模块独立性越强。而内聚性是信息隐蔽和局部化概念的自然扩展。

答案：B

4. 在深度为 7 的满二叉树中，叶子节点的个数为（ ）。

- A. 32 B. 31 C. 64 D. 63

解析：所谓满二叉树是指这样的一种二叉树：除最后一层外，每层上的所有节点都有两个子节点。这就是说，在满二叉树中，每一层上的节点数都达到最大值，即在满二叉树的第 k 层上有 2^{k-1} 个节点，且深度为 m 的满二叉树有 2^m-1 个节点。树的最大层次称为树的深度。本题中深度为 7，故叶子节点数为 $2^{7-1}=2^6=64$ 。

答案：C

5. 下列描述中正确的是（ ）。

- A. 线性链表是线性表的链式存储结构 B. 栈与队列是非线性结构
C. 双向链表是非线性结构 D. 只有根节点的二叉树是线性结构

解析：线性结构与非线性结构。如果一个非空的数据结构满足下列两个条件：① 有且只有一个根节点；② 每个节点最多有一个前件，也最多有一个后件，则称该数据结构为线性结构，又称线性表。所以线性表、栈与队列、线性链表都是线性结构，而二叉树是非线性结构。

答案：A

6. 数据流图用于抽象描述一个软件的逻辑模型，数据流图由一些特定的图符构成。下列图符名标识的图符不属于数据流图合法图符的是（ ）。

- A. 控制流 B. 加工 C. 数据存储 D. 源和潭

解析：数据流图从数据传递和加工的角度来刻画数据流从输入到输出的移动变换过程。数据流图中的主要图形元素有：加工（转换）、数据流、存储文件（数据源）、源和潭。

答案：A

7. 软件需求分析阶段的工作可以分为需求获取、需求分析、编写需求规格说明书以及（ ）4 个方面。

- A. 阶段性报告 B. 需求评审 C. 总结 D. 都不正确

解析：软件需求分析阶段的工作可以概括为需求获取、需求分析、编写需求规格说明书和需求评审 4 个方面。

答案: B

8. 数据库概念设计的过程中, 视图设计一般有 3 种设计次序, 以下各项中不对的是 ()。

- A. 自顶向下 B. 由底向上 C. 由内向外 D. 由整体到局部

解析: 数据库概念设计的过程中, 视图设计一般有 3 种设计次序, 它们是:

(1) 自顶向下。这种方法是先从抽象级别高且普遍性强的对象开始逐步细化、具体化与特殊化。

(2) 由底向上。这种设计方法是先从具体的对象开始, 逐步抽象、普遍化与一般化, 最后形成一个完整的视图设计。

(3) 由内向外。这种设计方法是先从最基本与最明显的对象着手逐步扩充至非基本、不明显的其他对象。

答案: D

9. 数据库设计包括两个方面的设计内容, 它们是 ()。

- A. 概念设计和逻辑设计 B. 模式设计和内模式设计
C. 内模式设计和物理设计 D. 结构特性设计和行为特性设计

解析: 数据库设计可分为概念设计与逻辑设计。数据库概念设计的目的是分析数据间内在的语义关联, 在此基础上建立一个数据的抽象模型。数据库逻辑设计的主要工作是将 E-R 图转换为指定的 RDBMS 中的关系模型。

答案: A

10. 在 Visual FoxPro 中, 有如下几个内存变量赋值语句:

```
X={^2001-07-28 10:15:20 PM}  
Y=.T.  
M=$123.45  
N=123.45  
Z="123.45"
```

执行上述赋值语句之后, 内存变量 X、Y、M、N、Z 的数据类型分别是 ()。

- A. D、L、Y、N、C B. D、L、M、N、C
C. T、L、M、N、C D. T、L、Y、N、C

解析: 略。

答案: D

11. 在创建快速报表时, 基本带区包括 ()。

- A. 标题、细节和总结 B. 页标头、细节和页注脚
C. 组标头、细节和组注脚 D. 报表标题、细节和页注脚

解析: 带区的作用是控制数据在页面上的打印位置, 页标头、细节和页注脚这 3 个带区是快速报表的默认基本带区。默认情况下, “报表设计器” 显示 3 个带区: 页标头、细节和页注脚。一个分隔符栏位于每一带区的底部。带区名称显示于靠近蓝箭头的栏, 蓝箭头指示该带区位于栏之上, 而不是之下。

答案: B

12. 在下列函数中, 函数返回值为数值的是 ()。

- A. BOF() B. CTOD('01/01/96')
C. AT('人民','中华人民共和国') D. SUBSTR(DTOC(DATE()),7)

解析: 略。

答案: C

13. 在下面关于面向对象数据库的叙述中, 错误的是 ()。

- A. 每个对象在系统中都有唯一的对象标识
- B. 事件作用于对象，对象识别事件并作出相应反应
- C. 一个子类能够继承其所有父类的属性和方法
- D. 一个父类包括其所有子类的属性和方法

解析：每个对象在系统中都有唯一的对象标识，即名称，对象和事件的关系是事件作用于对象，对象识别事件并对事件作出反应。一个子类能够继承其父类的属性和方法（继承性），父类不一定全部包含子类的属性和方法。

答案：D

14. 下面关于 Visual FoxPro 数组的叙述中，错误的是（ ）。

- A. 用 DIMENSION 和 DECLARE 都可以定义数组
- B. Visual FoxPro 只支持一维数组和二维数组
- C. 一个数组中各个数组元素必须是同一种数据类型
- D. 新定义数组的各个数组元素初值为.F

解析：数组是指存储在一个变量中由单个变量名引用的有序数据集合。数组中的每一个元素都可以通过一个数值下标被引用。在 Visual FoxPro 中，一个数组中的数据不必是同一种数据类型。

答案：C

15. 以下关于视图的描述正确的是（ ）。

- A. 不能根据自由表建立视图
- B. 可以根据查询建立视图
- C. 只能根据数据库表建立视图
- D. 可以根据数据库表和自由表建立视图

解析：视图也是从 SQL 语言移植而来，所以又称为 SQL 视图。视图是一个虚拟表，视图的数据是从已有的数据表、自由表或其他视图中抽配得来的。

答案：D

16. 如果一个过程不包含 RETURN 语句，或 RETURN 语句中没有指定表达式，那么该过程（ ）。

- A. 没有返回值
- B. 返回 0
- C. 返回.T
- D. 返回.F

解析：如果一个过程不包含 RETURN 语句，或 RETURN 语句中没有指定表达式，那么该过程返回.T。

答案：C

17. 下面关于表单控件基本操作的陈述中，（ ）是不正确的。

- A. 要在“表单控件”工具栏中显示某个类库文件中的自定义类，可以单击表单控件工具栏中的“查看类”按钮，然后在弹出的菜单中选择“添加”命令
- B. 要在表单中复制某个控件，可以按住 Ctrl 键并拖放该控件
- C. 要使表单中所有被选控件具有相同的大小，可以单击“布局”工具栏中的“相同大小”按钮
- D. 要将某个控件的 Tab 序号设置为 1，可以在进入 Tab 键次序交互设置状态后双击控件的 Tab 键次序盒

解析：要使表单中所有被选控件具有相同的大小，可以单击“布局”工具栏中的“相同大小”按钮；要将某个控件的 Tab 序号设置为 1，可以在进入 Tab 键次序交互设置状态后双击控件的 Tab 键次序盒；要在“表单控件”工具栏中显示某个类库文件中的自定义类，可以单击工具栏中的“查看类”按钮，然后在弹出的菜单中选择“添加”命令。

答案：B

18. 下面关于列表框和组合框的陈述中，（ ）是正确的。

- A. 列表框和组合框都可以设置成多重选择

- B. 列表框可以设置成多重选择, 而组合框不能
- C. 组合框可以设置成多重选择, 而列表框不能
- D. 列表框和组合框都不能设置成多重选择

解析: 列表框可以设置成多重选择, 而组合框不能, 因为没有 MultiSelect 属性。

答案: B

19. 查询订购单号首字符是“P”的订单信息, 应该使用命令 ()。

- A. SELECT*FROM 订单 WHERE HEAD(订购单号,1)="P"
- B. SELECT*FROM 订单 WHERE LEFT(订购单号,1)="P"
- C. SELECT*FROM 订单 WHERE "P"\$订购单号
- D. SELECT*FROM 订单 WHERE RIGHT(订购单号,1)="P"

解析: 选项 A 语法错误, Visual FoxPro 中没有 HEAD 函数; 选项 C 不符合题意, “P”\$订购单号”命令是指订购单号中含有“P”而不检查其所在位置, 所以错误; 选项 D 函数用错, RIGHT 函数是从字符串的右边 (即最后一个) 开始截取, 所以错误; 只有选项 B 是正确的, LEFT 函数是从字符串的左边 (即第一个) 开始截取。

答案: B

20. “项目管理器”的“文档”选项卡用于显示和管理 ()。

- A. 表单、报表和查询
- B. 数据库、表单和报表
- C. 查询、报表和视图
- D. 表单、报表和标签

解析: “文档”选项卡中包含了处理数据时所用的全部文档、输入和查看数据所用的表单, 以及打印表和查询结果所用的报表及标签。

答案: D

21. 两表之间的“临时性”联系称为关联, 在两个表之间的关联已经建立的情况下, 有关“关联”的正确叙述是 ()。

- A. 建立关联的两个表一定在同一个数据库中
- B. 两表之间“临时性”联系是建立在两表之间“永久性”联系基础之上的
- C. 当父表记录指针移动时, 子表记录指针按一定的规则跟随移动
- D. 当关闭父表时, 子表自动被关闭

解析: 两表建立临时关系后, 父表记录的移动将引起子表关联记录的移动。

答案: C

22. 可以链接或嵌入 OLE 对象的字段类型是 ()。

- A. 备注型字段
- B. 通用型和备注型字段
- C. 通用型字段
- D. 任何类型的字段

解析: 备注型字段占 4 个字节, 存放不定长的字符文本, 所保存的信息存储在以 .fpt 为扩展名的文件中。

通用型字段用于标记电子表格、文档、图片等 OLE 对象 (对象链接和嵌入), 占 4 个字节。

答案: C

23. 在 Visual FoxPro 的数据工作期窗口中, 使用 SET RELATION 命令可以建立两个表之间的关联, 这种关联是 ()。

- A. 永久性关联
- B. 永久性关联或临时性关联
- C. 临时性关联
- D. 永久性关联和临时性关联

解析: SET RELATION 命令建立两个表之间的关联是一种临时性关联。

答案: C

24. 使用关系运算对系统进行操作, 得到的结果是 ()。

- A. 属性 B. 元组 C. 关系 D. 关系模式

解析：生成新关系。

答案：C

25. 设有变量 sr="2000 年上半年全国计算机等级考试"，能够显示“2000 年上半年计算机等级考试”的命令是（ ）。

- A. ?sr"全国" B. ?SUBSTR(sr,1,8)+SUBSTR(sr,11,17)
C. ?STR(sr,1,12)+STR(sr,17,14) D. ?SUBSTR(sr,1,12)+SUBSTR(sr,17,14)

解析：SUBSTR(<字符表达式>,<起始位置>[,<长度>])函数的作用是指定表达式值的指定起始位置取指定长度的子串作为函数值。

选项 A 是错误的命令；选项 B 的结果为“2000 年上年全国计算机等级考试”；选项 C 中 STR()函数的功能是将数值转换为字符串，所以 STR 中应为数值，此语句格式不正确。

选项 D 中 SUBSTR(sr,1,12)是从字符串的第一位起取 12 个字符，结果为“2000 年上半年”，SUBSTR(sr,17,14)是从字符串第 17 个位置取 14 个字符，结果为“计算机等级考试”，“+”是用于连接两个字符串。所以本题答案为 D。

答案：D

26. 设有变量 pi=3.1415926，执行命令 ?ROUND(pi,3)的显示结果为（ ）。

- A. 3.141 B. 3.142 C. 3.140 D. 3.000

解析：本题使用 ROUND 函数计算 pi 保留 3 位小数的值，因为小数点后第四位为 5，要入一位，所以本题答案为 3.142。

答案：B

27. 在 Visual FoxPro 中，关于视图的正确叙述是（ ）。

- A. 视图与数据库表相同，用来存储数据
B. 视图不能同数据库表进行连接操作
C. 在视图上不能进行更新操作
D. 视图是从一个或多个数据库表导出的虚拟表

解析：视图是一个定制的虚拟表定义，它的使用可使用户从表中提取选定的一组记录，并改变记录的值，然后将更新记录返回源表。视图可以是本地的、远程的或带参数的，可以引用一个或多个表，或者引用其他视图。

答案：D

28. 不属于数据定义功能的 SQL 语句是（ ）。

- A. CREAT TABLE B. CREAT CURSOR
C. UPDATE D. ALTER TABLE

解析：SQL 功能	命令动词
数据定义	CREATE, DROP, ALTER
数据修改	INSERT, UPDATE, DELETE
数据查询	SELECT
数据控制	GRANT, REVOKE

答案：C

29. 在 SQL 语句中，与“仓库号 NOT IN ("wh1","wh2")”功能相同的表达式是（ ）。

- A. 仓库号="wh1" AND 仓库号="wh2" B. 仓库号!="wh1" OR 仓库号#"wh2"
C. 仓库号<>"wh1" OR 仓库号!="wh2" D. 仓库号!="wh1" AND 仓库号!="wh2"

解析：本题中的 IN 相当于集合运算符∈。

在 SQL 中,“不等于”用“!=”或“<>”或“#”表示。另外还可以用否定运算符 NOT 写出等价命令。

题中表达式:仓库号 NOT IN("wh1","wh2")表示“仓库号”不包含在集合("wh1","wh2")中,恰与 D 选项等价。

答案: D

30. 在 SQL 的计算查询中,用于求平均值的函数是 ()。

- A. AVG B. AVERAGE C. average D. AVE

解析: SQL 的求平均值的函数是 AVG,求最大值的函数是 MAX,求最小值的函数是 MIN,求和函数是 SUM,计数的函数是 COUNT。

答案: A

31. 用 SQL 语句建立表时为属性定义有效性规则,应使用短语 ()。

- A. DEFAULT B. PRIMARY KEY C. CHECK D. UNIQUE

解析: 4 个选项中所列出的短语都是建立表 CREATE TABLE 语句中的短语,其中用于定义属性的有效性规则的短语是 CHECK。A 选项 DEFAULT 短语用于定义属性的默认值; B 选项 PRIMARY KEY 短语用于定义满足实体完整性的主索引; D 选项 UNIQUE 短语用于建立候选索引。

答案: C

32. 设有图书管理数据库:

图书(总编号 C(6),分类号 C(8),书名 C(16),作者 C(6),出版单位 C(20),单价 N(6,2))

读者(借书证号 C(4),单位 C(8),姓名 C(6),性别 C(2),职称 C(6),地址 C(20))

借阅(借书证号 C(4),总编号 C(6),借书日期 D(8))

对于图书管理数据库,查询 0002 号借书证的读者姓名和所借图书的总价值。下面 SQL 语句正确的是 ()。

SELECT 姓名,SUM(单价)FROM 图书,读者 WHERE;

借书证号="0002" AND _____

- A. 总编号 IN (SELECT 总编号 FROM 借阅 WHERE 借书证号="0002")
B. 总编号 NOT IN (SELECT 总编号 FROM 借阅 WHERE 借书证号="0002")
C. 总编号=(SELECT 总编号 FROM 借阅 WHERE 借书证号="0002")
D. WHERE 借书证号="0002"

解析: 查询操作使用 SELECT 命令实现,这是计算查询与嵌套查询的结合使用。内层查询的结果是 0002 借书证的读者所借图书的总编号的集合,注意内层查询的 WHERE 后的借书证号是借阅表中的属性,因为 FROM 后指定的是借阅表,而外层查询中的 WHERE 后的借书证号是读者表的属性,因为外层 FROM 指定的是图书表和读者表,读者表中有借书证号属性。

答案: A

33. 对于 32 题的图书管理数据库,要查询所藏图书中各个出版社的图书最高单价、平均单价和册数,下面 SQL 语句正确的是 ()。

SELECT 出版单位, _____, _____, _____;

FROM 图书管理!图书() 出版单位

- A. MIN(单价) AVG(单价) COUNT(*) GROUP BY
B. MAX(单价) AVG(单价) COUNT(*) ORDER BY
C. MAX(单价) AVG(单价) SUM(*) ORDER BY
D. MAX(单价) AVG(单价) COUNT(*) GROUP BY

解析: 查询操作作用 SELECT 命令实现,本题属于分组计算查询。所要查询的数据来自一

个表，通过 GROUP BY 短语关于出版社进行分组，并通过函数 MAX() 和 AVG() 来计算每一组内单价的最大值和平均值，通过 COUNT(*) 来统计每一组的个数。

答案：D

34. 对于 32 题的图书管理数据库，检索所有藏书的书名和出版单位。下面 SQL 语句正确的是（ ）。

- A. SELECT 书名,出版单位 FROM 图书
- B. SELECT 书名;出版单位 FROM 图书
- C. SELECT 书名,出版单位 FOR 图书
- D. SELECT 书名;出版单位 FOR 图书

解析：本题要完成的是查询操作，所以使用 SELECT 语句，SELECT 的格式要求 FROM 后说明要查询的数据来自哪个或哪些表。所以选项 C、D 是错误的。SELECT 后说明的是要查询的数据，如果为多选项之间用逗号隔开，选项 B 是错误的。

答案：A

35. 当前盘当前目录下有数据库：学院.dbc，其中有“教师”表和“学院”表。

“教师”表

职工号	系号	姓名	工资	主讲课程
11020001	01	肖海	3408	数据结构
11020002	02	王岩盐	4390	数据结构
11020003	01	刘星魂	2450	C 语言
11020004	03	张月新	3200	操作系统
11020005	01	李明玉	4520	数据结构
11020006	02	孙民山	2976	操作系统
11020007	03	钱无名	2987	数据库
11020008	04	呼延军	3220	编译原理
11020009	03	王小龙	3980	数据结构
11020010	01	张国梁	2400	C 语言
11020011	04	林新月	1800	操作系统
11020012	01	乔小延	5400	网络技术
11020013	02	周兴池	3670	数据库
11020014	04	欧阳秀	3345	编译原理

“学院”表

系号	系名
01	计算机
02	通信
03	信息管理
04	数学

有如下 SQL 语句，与该语句等价的 SQL 语句是（ ）。

SELECT 学院.系名,COUNT(*) AS 教师人数 FROM 教师,学院;
WHERE 教师.系号=学院.系号 GROUP BY 学院.系名

- A. SELECT 学院.系名,COUNT(*) AS 教师人数 FROM 教师;
INNER JOIN 学院 教师.系号=学院.系号 GROUP BY 学院.系名
- B. SELECT 学院.系名,COUNT(*) AS 教师人数 FROM 教师;
INNER JOIN 学院 ON 系号 GROUP BY 学院.系名
- C. SELECT 学院.系名,COUNT(*) AS 教师人数 FROM 教师;
INNER JOIN 学院 ON 教师.系号=学院.系号 GROUP BY 学院.系名
- D. SELECT 学院.系名,COUNT(*) AS 教师人数 FROM 教师;
INNER JOIN 学院 ON 教师.系号=学院.系号

解析：SQL 语句的功能是统计每系的人数、输出系号和教师人数，来源于两个表文件，可以采用简单查询也可以采用连接查询 (JOIN... ON)，统计各系的人数需要按系号进行分组。

答案: C

二、填空题

1. 在先左后右的原则下, 根据访问根节点的次序, 二叉树的遍历可以分为前序遍历、_____遍历和后序遍历。

解析: 在先左后右的原则下, 根据访问根节点的次序, 二叉树的遍历可以分为 3 种: 前序遍历、中序遍历和后序遍历。

答案: 中序

2. 结构化程序设计方法的主要原则可以概括为自顶向下、逐步求精、_____和限制使用 GOTO 语句。

解析: 结构化程序设计方法的主要原则可以概括为自顶向下、逐步求精、模块化和限制使用 GOTO 语句。

答案: 模块化

3. 软件的调试方法主要有强行排错法、_____和原因排除法。

解析: 调式的关键在于推断程序内部的错误位置及原因, 主要的调试方法有强行排错法、回溯法和原因排除法。

答案: 回溯法

4. 关系模型的完整性规则是对关系的某种约束条件, 包括实体完整性、_____和自定义完整性。

解析: 关系模型允许定义 3 类数据约束, 它们是实体完整性、参照完整性以及用户定义的完整性约束, 其中前两种完整性约束由关系数据库系统自动支持。

答案: 参照完整性

5. 数据字典是各类数据描述的集合, 它通常包括 5 个部分, 即数据项、数据结构、数据流、_____和处理过程。

解析: 数据字典是各类数据描述的集合, 它通常包括 5 个部分: ①数据项, 是数据的最小单位; ②数据结构, 是若干数据项有意义的集合; ③数据流, 可以是数据项, 也可以是数据结构, 表示某一处理过程的输入或输出; ④数据存储, 处理过程中存取的数据常常是手工凭证、手工文档或计算机文件; ⑤处理过程。

答案: 数据存储

6. 在 Visual FoxPro 的表之间建立一对多联系是把_____的主关键字字段添加到_____的表中。

解析: 表之间建立一对多联系是把一方的主关键字字段添加到多方的表中。

答案: 一方; 多方

7. 下列命令执行后的结果是_____。

```
STORE -100 TO X
?SIGN(X)*SQRT(ABS(X))
```

解析: SIGN(nExpression) 函数是返回指定数值表达式的符号。

ABS(nExpression) 函数是返回指定数值表达式的绝对值。

SQRT(nExpression) 函数是返回指定数值表达式的平方根, Numeric 型。

答案: -10.00 或 -10

8. 在 SQL 语句中空值用_____表示。

解析：空值不同于一个空字符串、空字段或 0，在 SQL 语句中空值用 Null 表示。

通过函数 ISNULL() 可以判断变量是否为 null。

答案：NULL 或 NULL。

9. 如果项目不是用“应用程序向导”创建的，应用程序生成器只有_____、“表单”和“报表”3 个选项卡可用。

解析：如果项目不是用“应用程序向导”创建的，由于没有事先建立完成的应用程序框架，启动应用程序生成器只为应用程序创建元表，应用程序生成器只有“数据”、“表单”和“报表”3 个选项卡可用。

答案：数据

10. 在关系数据模型中，二维表的列称为属性，二维表的行称为_____。

解析：在关系数据模型中，二维表的列称为属性，二维表的行称为元组。

答案：元组 或 记录

11. 报表标题一般是通过_____控件定义。

解析：标题控件在报表中的使用是相当广泛的，例如，每一个字段前都要有一段说明性文字，报表一般都有标题等。这些说明性文字或标题文本就是使用标签控件来完成的。

答案：标签

12. 假设图书管理数据库中有 3 个表：图书.dbf、读者.dbf 和借阅.dbf。它们的结构分别如下：

图书(总编号 C(6)，分类号 C(8)，书名 C(16)，出版单位 C(20)，单价 N(6,2))

读者(借书证号 C(4)，单位 C(8)，姓名 C(6)，性别 C(2)，职称 C(6)，地址 C(20))

借阅(借书证号 C(4)，总编号 C(6)，借书日期 D(8))

在上述图书管理数据库中，图书的主索引是总编号，读者的主索引是借书证号，借阅的主索引应该是_____。

解析：通过各自的主索引建立两个表之间的联系。

答案：总编号+借书证号

13. 设有 12 题的图书管理数据库，现在查询图书表中的所有元组。请对下面的 SQL 语句填空：_____。

解析：略

答案：SELECT * FROM 图书

14. 设有 12 题的图书管理数据库，现在查询所有已借出的书名。请对下面的 SQL 语句填空：
SELECT 书名 FROM 图书 WHERE 总编号_____

解析：本题要完成查询所有已借出的书名需要通过两个表文件图书.dbf 和借阅.dbf 完成。查询的书名来自图书表文件，查询的条件（已借出的图书）来自借阅表文件，用 SQL 语句“SELECT 总编号 FROM 借阅”来查询已借出图书的总编号，由于已借出的图书有多本，所以用“IN”运算符连接。

答案：IN (SELECT 总编号 FROM 借阅)

第九套笔试模拟试题及解析

一、单项选择题

1. 对建立良好的程序设计风格, 下面描述正确的是 ()。

- A. 程序应简单、清晰、可读性好 B. 符号名的命名要符合语法
C. 充分考虑程序的执行效率 D. 程序的注释可有可无

解析: 要形成良好的程序设计风格, 主要应注重和考虑下述一些因素: 符号名的命名应具有一定的实际含义, 以便于对程序功能的理解; 正确的注释能够帮助读者理解程序; 程序编写应优先考虑清晰性, 除非对效率有特殊要求, 程序编写要做到清晰第一, 效率第二。

答案: A

2. 若某二叉树的前序遍历访问顺序是 **abdgcfeh**, 中序遍历访问顺序是 **dgbaechf**, 则其后序遍历的节点访问顺序是 ()。

- A. **bdgcefha** B. **gdbecfha** C. **bdgaechf** D. **gdbefhca**

解析: 略。

答案: D

3. 用链表表示线性表的优点是 ()。

- A. 便于插入和删除操作 B. 数据元素的物理顺序与逻辑顺序相同
C. 花费的存储空间较顺序存储少 D. 便于随机存取

解析: 略。

答案: A

4. 算法分析的目的是 ()。

- A. 找出数据结构的合理性 B. 找出算法中输入和输出之间的关系
C. 分析算法的易懂性和可靠性 D. 分析算法的效率以求改进

解析: 略。

答案: D

5. 为了避免流程图在描述程序逻辑时的灵活性, 提出了用方框图来代替传统的程序流程图, 通常也把这种图称为 ()。

- A. PAD图 B. N-S图 C. 结构图 D. 数据流图

解析: 略。

答案: B

6. 下面不属于软件工程的3个要素的是 ()。

- A. 工具 B. 过程 C. 方法 D. 环境

解析: 软件工程包括3个要素, 即方法、工具和过程。

答案: D

7. 在数据流图(DFD)中, 带有名字的箭头表示 ()。

- A. 控制程序的执行顺序 B. 模块之间的调用关系
C. 数据的流向 D. 程序的组成成分

解析: 略。

答案: C

8. 在数据管理技术的发展过程中, 经历了人工管理阶段、文件系统阶段和数据库系统阶段。其中数据独立性最高的阶段是 ()。

- A. 数据库系统 B. 文件系统 C. 人工管理 D. 数据项管理

解析: 在数据管理技术的发展过程中, 经历了人工管理阶段、文件系统阶段和数据库系统阶段。其中数据独立性最高的阶段是数据库系统阶段。

答案: A

9. 在结构化方法中, 软件功能分解属于下列软件开发中的阶段是 ()。

- A. 详细设计 B. 需求分析 C. 总体设计 D. 编程调试

解析: 略。

答案: C

10. 关系数据库管理系统能实现的专门关系运算包括 ()。

- A. 排序、索引、统计 B. 选择、投影、连接
C. 关联、更新、排序 D. 显示、打印、制表

解析: 关系数据库管理系统能实现的专门关系运算包括选择、投影、连接运算。

答案: B

11. 表达式 VAL(SUBS("奔腾 586",5,1))* Len("visual foxpro")的结果是 ()。

- A. 13.00 B. 14.00 C. 45.00 D. 65.00

解析: (1) SUBSTR()是在一个字符串中从指定位置起返回给定长度的子串。

语法: SUBSTR(字符表达式, 起点位置[, 长度])。返回值: 字符型

例题: SUBS("奔腾 586",5,1)结果是"5"。

(2) VAL()是将字符型的数字转换成数值。

语法: VAL(字符表达式)。返回值: 数值型

例题: VAL(SUBS("奔腾 586",5,1))的值是 5。

(3) LEN(): 返回一个字符串的长度。

语法: LEN(字符表达式)

返回值: 数值型。

例题: LEN("visual foxpro")值是 13。

注意: 在 Visual FoxPro 中一个汉字占两个字符的宽度。

答案: D

12. 连续执行以下命令之后, 最后一条命令的输出结果是 ()。

```
SET EXACT OFF
```

```
X="A "
```

```
?IIF("A"=X,X-"BCD",X+"BCD")
```

- A. A B. BCD C. ABCD D. ABCD

解析: SET EXACT OFF 为非精确比较, IIF() 为条件判断函数, 其格式为: IIF (<条件表达式>,<表达式 1>,<表达式 2>), 首先判断条件表达式是否成立, 若成立表达式 1 作为函数值, 条件不成立表达式 2 作为函数值。本题条件表达式 "A"=X 不成立, 表达式 X+"BCD"作为函数值输出。

答案: D

13. 备注型字段的数据用来存放 ()。

- A. 指向备注的具体内容 B. 指向 DBF 文件的指针
C. 指向 FPT 文件的文件名 D. 指向 FPT 中文字块的指针

解析：备注型字段是不定长的字符型文本，它在表中占用 4 个字节，所保存的数据信息存储在以 .fpt 为扩展名的文件中。

答案：D

14. 下面关于过程调用的陈述中，() 是错误的。

- A. 实参与形参的数量必须相等
- B. 当实参的数量多于形参的数量时，出现运行时错误
- C. 当形参的数量多于实参的数量时，多余的形参被逻辑假
- D. 参数传递可以是按值传递也可以是按引用传递

解析：实参可以是常量、变量，也可以是一般形式的表达式。调用模块程序时，系统会自动把实参传递给对应的形参。形参的数目不能少于实参的数目，否则系统会产生运行时错误。如果形参的数目多于实参的数目，那么多余的形参取初值逻辑假 (.F.)。

答案：A

15. 在表单设计器环境下，要选定表单中某选项组里的某个选项按钮，可以 ()。

- A. 单击选项按钮
- B. 双击选项按钮
- C. 先右击选项组，并选择“编辑”命令，然后再单击选项按钮
- D. 以上 B 和 C 都可以

解析：选定表单中某选项组里的某个选项按钮，先右键单击选项组，并选择“编辑”命令，然后再单击选项按钮。

答案：C

16. 下面关于运行应用程序的说法正确的是 ()。

- A. .app 应用程序可以在 Visual FoxPro 和 Windows 环境下运行
- B. .exe 只能在 Windows 环境下运行
- C. .exe 应用程序可以在 Visual FoxPro 和 Windows 环境下运行
- D. .app 应用程序只能在 Windows 环境下运行

解析：.app 应用程序首先要启动 Visual FoxPro，然后从“程序”菜单中选择“运行”，选择要执行的应用程序；或者在“命令”窗口中键入 DO 和应用程序名，.exe 应用程序可以在 Visual FoxPro 和 Windows 环境下运行。

答案：C

17. 数据库系统与文件系统的主要区别是 ()。

- A. 数据库系统复杂，而文件系统简单
- B. 文件系统不能解决数据冗余和数据独立性问题，而数据库系统可以解决
- C. 文件系统只能管理程序文件，而数据库系统能够管理各种类型的文件
- D. 文件系统管理的数据量较少，而数据库系统可以管理庞大的数据量

解析：数据库技术的主要目的是有效地管理和存取大量的数据资源，包括提高数据的共享性、减少数据的冗余度、提供数据与应用程序的独立性。

答案：B

18. 不允许记录中出现重复索引值的索引是 ()。

- A. 主索引
- B. 主索引、候选索引、普通索引
- C. 主索引、候选索引
- D. 主索引、候选索引、唯一索引

解析：主索引和候选索引不允许出现重复值，但一个表的候选索引可以有多个，普通索引允许出现重复值，并且索引项中允许出现重复值。唯一索引是指索引项的唯一，不是字段值的唯一。

答案：C

19. 在 Visual FoxPro 中, 可以对字段设置默认值的表 ()。

- A. 必须是数据库表
- B. 必须是自由表
- C. 自由表或数据库表
- D. 不能设置字段的默认值

解析: 数据库表和自由表的区别: 数据库表可以使用长字段名, 可以为数据库表的字段指定默认值和输入掩码, 可以为数据库表中的字段指定标题和添加注释等。

答案: A

20. 查询设计器和视图设计器的主要不同表现在 ()。

- A. 查询设计器有“更新条件”选项卡, 没有“查询去向”选项卡
- B. 查询设计器没有“更新条件”选项卡, 有“查询去向”选项卡
- C. 视图设计器没有“更新条件”选项卡, 有“查询去向”选项卡
- D. 视图设计器有“更新条件”选项卡, 也有“查询去向”选项卡

解析: 查询设计器没有“更新条件”选项卡, 有“查询去向”选项卡; 视图设计器有“更新条件”选项卡, 没有“查询去向”选项卡。可以对照查询设计器和视图设计器的界面。视图设计器与查询设计器不同的是, 在视图设计器中改变的是记录可以送回到源表中以更新源表中相对应的记录, 而查询不能, 所以该题答案为 B。

答案: B

21. 关系数据库管理系统的 3 种基本关系运算不包括 ()。

- A. 比较
- B. 选择
- C. 连接
- D. 投影

解析: 关系数据库管理系统的 3 种基本关系运算是选择、投影、连接。

答案: A

22. 对于学生关系 S (S#, SN, AGE, SEX), 写一条规则, 把其中的 AGE 属性限制在 15~30 之间, 则这条规则属于 ()。

- A. 实体完整性规则
- B. 参照完整性规则
- C. 用户定义的完整性规则
- D. 不属于以上任何一种规则

解析: 域完整性是指给定列的输入有效性。强制域有效性的方法有: 限制类型 (通过数据类型)、格式 (通过 CHECK 约束和规则) 或可能值的范围 (通过 FOREIGN KEY 约束、CHECK 约束、DEFAULT 定义、NOT NULL 定义和规则)。

答案: D

23. STR(109.87,7,3)的值是 ()。

- A. 109.87
- B. "109.87"
- C. 109.870
- D. "109.870"

解析: STR(<数值表达式>[,<长度>][,<小数位数>]) 是数值型转换为字符型函数。

功能: 将数值表达式按设定的长度和小数位数转换成字符型数据。

答案: D

24. 下述命令中的 () 命令不能关闭表文件。

- A. USE
- B. CLOSE DATABASE
- C. CLEAR
- D. CLOSE ALL

解析: USE 命令其后加表名是打开一个表, 直接使用其命令是关闭表文件。

CLOSE DATABASE 是关闭数据库文件; CLEAR 是清屏幕; CLOSE ALL 是关闭所有文件。

答案: C

25. 建立表结构的 SQL 命令是 ()。

- A. CREAT CURSOR
- B. CREAT TABLE
- C. CREAT INDEX
- D. CREAT VIEW

解析: CREATE TABLE 是定义表的命令。

答案: B

26. SQL 语言是 ()。

- A. 高级语言 B. 结构化查询语言 C. 第三代语言 D. 宿主语言

解析: SQL 是结构化查询语言, 可以说查询是 SQL 语言的重要组成部分, 但不是全部, SQL 还包含数据定义、数据操纵和数据控制的功能 (Visual FoxPro 没有提供数据控制), SQL 已经成为关系数据库的标准数据语言, 所以现在所有的关系数据管理系统都支持 SQL。

答案: B

27. 如下面的数据库的表中, 若职工表的主关键字是职工号, 部门表的主关键字是部门号, SQL 操作 () 不能执行。

职工表

职工号	职工名	部门号	工资
001	李红	01	580
005	刘军	01	670
025	王芳	03	720
038	张强	02	650

部门表

部门号	部门名	主任
01	人事处	高平
02	财务处	蒋华
03	教务处	许红
04	学生处	杜琼

- A. 从职工表中删除行('025','王芳','03',720)
 B. 将行('005','乔兴','04',7500)插入到职工表中
 C. 将职工号为'001'的工资改为 700
 D. 将职工号为'038'的部门改为'03'

解析: 因为职工表的主关键字是职工号, 也就是职工表使用职工号建立的主索引, 主索引可确保字段中输入值的唯一性, 在其字段或表达式中不允许出现重复值。

答案: B

28. 下列 SQL 语句中, 修改表结构的是 ()。

- A. ALTER B. CREATE C. UPDATE D. INSERT

解析: 略。

答案: A

29. 给出以下程序, 运行结果为 ()。

```
SET TALK OFF
X=0
Y=0
DO WHILE X<100
  X=X+1
  IF INT(X/2)=X/2
    LOOP
  ELSE
    Y=Y+X
  ENDIF
ENDDO
```

? "Y=",Y
RETURN

- A. Y=500 B. Y=1500 C. Y=2000 D. Y=2500

解析: 程序所要完成的操作是求 1~100 之间的奇数和。

程序首先将 X、Y 赋值为 0, 然后用 DO WHILE 循环来依次判断 1~100 中的数字, $INT(X/2)=X/2$ 用于判断此数是否为偶数, 如果为偶数, 执行 LOOP 返回到 DO WHILE 判断循环条件, 条件满足, 使 X 加 1 重新判断是否为偶数, 如果不是, 表示此数为奇数, 执行 ELSE 后面的语句, 将其累加到 Y 中。

答案: D

30. 为表单 MyForm 添加事件或方法代码, 改变该表单中的控件 Cmd1 的 Caption 属性的正确命令是 ()。

- A. Myform.Cmd1.Caption="最后一个" B. THIS.Cmd1.Caption="最后一个"
C. THISFORM.Cmd1.Caption="最后一个" D. THISFORMSET.Cmd1.Caption="最后一个"

解析: THIS 指当前对象; THISFORM 指当前表单; THISFORMSET 指当前表单集, 在代码中访问对象的属性时要体现对象的从属关系。

答案: C

31. 用 SQL 语句建立表时将属性定义为主关键字, 应使用短语 ()。

- A. CHECK B. PRIMARY KEY C. FREE D. UNIQUE

解析: 4 个选项中列出的短语都属于 CREATE TABLE 语句的短语, 在 CREATE TABLE 语句中用于建立主关键字的短语是 PRIMARY KEY。A 选项 CHECK 短语用于定义域的有效性规则, C 选项 FREE 短语用于指定所建立的表是一个自由表, 即不添加到当前数据库中。D 选项 UNIQUE 短语用于建立候选索引。

答案: B

32. 设有图书管理数据库:

图书(总编号 C(6),分类号 C(8),书名 C(16),作者 C(6),出版单位 C(20),单价 N(6,2))
读者(借书证号 C(4),单位 C(8),姓名 C(6),性别 C(2),职称 C(6),地址 C(20))
借阅(借书证号 C(4),总编号 C(6),借书日期 D(8))

对于图书管理数据库, 检索藏书比高等教育出版社的所有图书的书价更高的书。下面 SQL 语句正确的是 ()。

- SELECT * FROM 图书 WHERE 单价>ALL _____
A. SELECT 书名 FROM 图书 WHERE 出版单位="高等教育出版社"
B. (SELECT 单价 FROM 图书 WHERE 出版单位="高等教育出版社")
C. SELECT 单价 FROM 图书 WHERE 读者.借书证号=借阅.借书证号
D. (SELECT 书名 FROM 图书 WHERE 读者.借书证号=借阅.借书证号)

解析: 查询操作使用 SELECT 命令。本题是嵌套查询, 内层查询的结果是藏书比高等教育出版社出版的图书的书价的集合。外层查询结果中的单价值应该大于内层查询结果书价集合中的所有值, 使用 ALL 运算。内层查询要用一对圆括号括起来。

答案: B

33. 依据 32 题的图书管理数据库, 检索所有借阅了图书的读者姓名和所在单位。

下面 SQL 语句正确的是 ()。

- SELECT DISTINCT 姓名,单位 FROM 读者,借阅 _____
A. WHERE 图书.总编号=借阅.总编号
B. WHERE 读者.借书证号=借阅.借书证号

C. WHERE 总编号 IN(SELECT 借书证号 FROM 借阅)

D. WHERE 总编号 NOT IN(SELECT 借书证号 FROM 借阅)

解析：使用 SELECT 命令进行查询，该题是涉及多个表的连接查询，读者表通过借书证号与借阅表进行连接，将两个表的连接条件置于 WHERE 短语的后面作为条件来完成借阅了图书的读者姓名和所在单位。

答案：B

34. 有学生.DBF：学号 C(8)，姓名 C(12)，性别 C(2)，出生日期 D，院系 C(8)

课程.DBF：课程编号 C(4)，课程名称 C(10)，开课院系 C(8)

学生成绩.DBF：学号 C(8)，课程编号 C(4)，成绩 I

查询所有目前年龄是 22 岁的学生信息：学号、姓名和年龄，正确的命令组是 ()。

A. CREATE VIEW AGE_LIST AS;

SELECT 学号,姓名,YEAR(DATE())-YEAR(出生日期) 年龄 FROM 学生

SELECT 学号,姓名,年龄 FROM AGE_LIST WHERE 年龄=22

B. CREATE VIEW AGE_LIST AS;

SELECT 学号,姓名,YEAR(出生日期) FROM 学生

SELECT 学生,姓名,年龄 FROM AGE_LIST WHERE YEAR(出生日期)=22

C. CREATE VIEW AGE_LIST AS;

SELECT 学号,姓名,YEAR(DATE())-YEAR(出生日期) 年龄 FROM 学生

SELECT 学号,姓名,年龄 FROM 学生 WHERE YEAR(出生日期)=22

D. CREATE VIEW AGE_LIST AS STUDENT;

SELECT 学号,姓名,YEAR(DATE())-YEAR(出生日期) 年龄 FROM 学生

SELECT 学号,姓名,年龄 FROM STUDENT WHERE 年龄=22

解析：视图是根据对表的查询定义的，其命令格式如下：

```
CREATE VIEW view_name AS select_statement
```

其中 select_statement 可以是任意的 SELECT 查询语句，它说明和限定了视图中的数据；视图的字段名将与 select_statement 中指定的字段名或表中的字段名同名。

答案：A

35. 当前盘当前目录下有数据库：学院.dbc，其中有“教师”表和“学院”表。

“教师”表

职工号	系号	姓名	工资	主讲课程
11020001	01	肖海	3408	数据结构
11020002	02	王岩盐	4390	数据结构
11020003	01	刘星魂	2450	C 语言
11020004	03	张月新	3200	操作系统
11020005	01	李明玉	4520	数据结构
11020006	02	孙民山	2976	操作系统
11020007	03	钱无名	2987	数据库
11020008	04	呼延军	3220	编译原理
11020009	03	王小龙	3980	数据结构
11020010	01	张国梁	2400	C 语言
11020011	04	林新月	1800	操作系统
11020012	01	乔小延	5400	网络技术
11020013	02	周兴池	3670	数据库
11020014	04	欧阳秀	3345	编译原理

“学院”表

系号	系名
01	计算机
02	通信
03	信息管理
04	数学

删除视图 salary 的命令是 ()。

- A. DROP salary VIEW B. DROP VIEW salary
C. DELETE salary VIEW D. DELETE salary

解析: 视图由于是从表中派生出来的, 所以不存在修改结构的问题, 但是视图可以删除。

删除视图的命令格式是:

DROP VIEW name

Name 是要删除的视图的名称。

答案: B

二、填空题

1. 设一棵完全二叉树共有 500 个节点, 则在该二叉树中有_____个叶子节点。

解析: 所谓完全二叉树是指除最后一层外, 每一层上的节点数均达到最大值; 在最后一层上只缺少右边的若干节点。

具有 n 个节点的完全二叉树, 其父节点数为 $\text{int}(n/2)$, 而叶子节点数等于总节点数减去父节点数。本题 $n=500$, 故父节点数等于 $\text{int}(500/2)=250$, 叶子节点数等于 $500-250=250$ 。

答案: 250

2. 在关系模型中, 把数据看成是二维表, 每一个二维表称为一个_____。

解析: 在关系数据库中, 一个“表”就是一个关系。一个关系的逻辑结构就是一张二维表。

答案: 关系

3. 数据独立性分为逻辑独立性与物理独立性。当数据的存储结构改变时, 其逻辑结构可以不变, 因此, 基于逻辑结构的应用程序不必修改, 称为_____。

解析: 数据独立性包括数据的物理独立性和逻辑独立性。

答案: 物理独立性

4. 软件需求分析阶段的工作可以概括为 4 个方面: _____、需求分析、编写需求规格说明书和需求评审。

解析: 软件的需求分析阶段的工作, 可以概括为 4 个方面: 需求获取、需求分析、编写需求规格说明书和需求评审。

答案: 需求获取

5. 数据库设计分为以下 6 个设计阶段: 需求分析阶段、_____、逻辑设计阶段、物理设计阶段、实施阶段、运行和维护阶段。

解析: 数据库设计分为以下 6 个设计阶段: 需求分析阶段、概念设计阶段、逻辑设计阶段、物理设计阶段、实施阶段及数据库运行和维护阶段。

答案: 概念设计阶段

6. 数据库管理系统支持的数据模型主要有 3 种, 分别是层次模型、网状模型、_____模型。

解析: 数据库管理系统数据模型: 层次模型、网状模型和关系模型。

答案: 关系

7. 下列命令执行后的结果是_____。

```
STORE 'GOOD BYE!' TO X
?LEFT(X,2),SUBSTR(X,6,2)+SUBSTR(X,6),RIGHT(X,3)
```

解析: 略。

答案: GO BYBYE! YE!

8. 数据库表之间的一对多联系通过主表的_____索引和子表的_____索引实现。

解析: 略。

答案: 主 或 候选; 普通

9. 函数 LEN(TRIM("国庆"+"假期"))的返回值是_____。

解析: TRIM(<字符表达式>): 返回指定字符表达式值去掉尾部空格后形成的字符串。

LEN(<字符表达式>): 返回指定字符表达式值的长度, 即所含的字符个数。

一个汉字占两个字符位, 所以本题答案为 8。

答案: 8

10. 报表由_____和_____两个基本部分组成。

解析: 报表主要包括两部分内容: 数据源和布局。数据源是报表的数据来源, 报表的数据源通常是数据库中的表或自由表, 也可以是视图、查询或临时表。视图和查询对数据库中的数据进行筛选、排序、分组, 在定义了一个表、一个视图或查询之后, 便可以创建报表。

答案: 数据源; 布局

11. 设有图书管理数据库:

图书(总编号 C(6),分类号 C(8),书名 C(16),作者 C(6),出版单位 C(20),单价 N(6,2))

读者(借书证号 C(4),单位 C(8),姓名 C(6),性别 C(2),职称 C(6),地址 C(20))

借阅(借书证号 C(4),总编号 C(6),借书日期 D(8))

对图书管理数据库的借阅表, 将借书证号和总编号定义为借阅表的候选索引, 索引名是 HXSJ。请对下面的 SQL 语句填空:

ALTER TABLE 借阅_____

解析: 定义候选索引要使用 ADD UNIQUE 短语, 要将借书证号和总编号两个属性定义为借阅表的候选索引, 全用“+”连接两个属性, 即借书证号+总编号, 为该候选索引起名 HXSJ 要用 TAG 短语, 将索引名 HXSJ 置于 TAG 短语之后。

答案: ADD UNIQUE 借书证号+总编号 TAG HXSJ

12. 依据 11 题的图书管理数据库, 将读者表中的借书证号属性名改为书证号。请对下面的 SQL 语句填空:

ALTER TABLE 读者_____

解析: 改属性名要用 RENAME 短语, RENAME 后是原属性名, TO 后是修改后的属性名。注意, 属性名不能用双引号括起来。

答案: RENAME 借书证号 TO 书证号

13. 依据 11 题的图书管理数据库, 将图书表中电子工业出版社的图书的单价涨价 10%。请对下面的 SQL 语句填空:

UPDATE 图书_____WHERE 出版单位="电子工业出版社"

解析: 更新表中元组的值, 使用 UPDATE 命令, 一次可以更新表中的一个或多个属性值。UPDATE 短语之后指定更新数据所属的表, 将新的属性值或表达式赋值给对应的属性名 (SET 单价=单价*1.1), 并置于 SET 短语之后。

要求对电子工业出版社的图书涨价 10%, 需要用 WHERE 短语对元组进入限制, 即对符合条件的元组进行更新。若无 WHERE 短语则是对表中的所有元组进行更新。

答案: SET 单价=单价*1.1

第十套笔试模拟试题及解析

一、单项选择题

1. 线性表 $L=(a_1, a_2, a_3, \dots, a_i, \dots, a_n)$, 下列说法正确的是 ()。
- A. 每个元素都有一个直接前件和直接后件
 - B. 线性表中至少要有一个元素
 - C. 表中诸元素的排列顺序必须是由小到大或由大到小
 - D. 除第一个元素和最后一个元素外, 其余每个元素都有一个且只有一个直接前件和直接后件

解析: 略。

答案: D

2. 设一棵完全二叉树共有 699 个节点, 则在该二叉树中的叶子节点数为 ()。
- A. 349
 - B. 350
 - C. 255
 - D. 351

解析: 略。

答案: B

3. 如果进栈序列为 e_1, e_2, e_3, e_4 , 则可能的出栈序列是 ()。
- A. e_3, e_1, e_4, e_2
 - B. e_2, e_4, e_3, e_1
 - C. e_3, e_4, e_1, e_2
 - D. 任意顺序
4. 结构化程序设计主要强调的是 ()。
- A. 程序的规模
 - B. 程序的易读性
 - C. 程序的执行效率
 - D. 程序的可移植性

解析: 略。

答案: B

5. 在软件生命周期中, 能准确地确定软件系统必须做什么和必须具备哪些功能的阶段是 ()。
- A. 概要设计
 - B. 详细设计
 - C. 可行性分析
 - D. 需求分析

解析: 略。

答案: D

6. 数据流图用于抽象描述一个软件的逻辑模型, 数据流图由一些特定的图符构成。下列图符名标识的图符不属于数据流图合法图符的是 ()。

- A. 控制流
- B. 加工
- C. 数据存储
- D. 源和潭

解析: 略。

答案: A

7. 软件设计中, 有利于提高模块独立性的一个准则是 ()。
- A. 低内聚低耦合
 - B. 低内聚高耦合
 - C. 高内聚低耦合
 - D. 高内聚高耦合

解析: 略。

答案: C

8. 在结构化设计方法中, 生成的结构图 (SC) 中, 带有箭头的连线表示 ()。
- A. 模块之间的调用关系
 - B. 程序的组成成分
 - C. 控制程序的执行顺序
 - D. 数据的流向

解析: 略。

答案: A

9. 下列模式中, 能够给出数据库物理存储结构与物理存取方法的是 ()。

- A. 内模式 B. 外模式 C. 概念模式 D. 逻辑模式

解析: 略。

答案: A

10. 数据库设计包括两个方面的设计内容, 它们是 ()。

- A. 概念设计和逻辑设计 B. 模式设计和内模式设计
C. 内模式设计和物理设计 D. 结构特性设计和行为特性设计

解析: 略。

答案: A

11. SQL 语句中删除表的命令是 ()。

- A. DROP TABLE B. DELETE TABLE
C. ERASE TABLE D. DELETE DBF

解析: 用 DROP TABLE 命令可从当前数据库中删除表, 其语法为:

DROP TABLE TableName | FileName | ? [RECYCLE]

答案: A

12. 设 $N=886$, $M=345$, $K='M+N'$, 表达式 $1+\&K$ 的值是 ()。

- A. 1232 B. 数据类型不匹配 C. $1+M+N$ D. 346

解析: & 是一个宏替换命令, 用来替换恢复所代表的内容。经过“&”运算后, &K 的值是 1231。所以表达式 $1+\&K$ 也就变成了 $1+M+N$, 最后的结果应该是: 1232。

答案: A

13. 下列关于属性、方法和事件的叙述中, () 是错误的。

- A. 属性用于描述对象的状态, 方法用于表示对象的行为
B. 基于同一个类产生的两个对象可以分别设置自己的属性值
C. 事件代码也可以像方法一样被显式调用
D. 在新建一个表单时, 可以添加新的属性、方法和事件

解析: 属性用于描述对象的状态, 方法用于表示对象的行为; 事件代码也可以像方法一样被显式调用。在新建一个表单时, 可以添加新的属性、方法。用户不能定义新的事件。

答案: D

14. 假定表单中包含有一个命令按钮, 那么在运行表单时, 下面有关事件引发次序的陈述中, () 是正确的。

- A. 先命令按钮的 Init 事件, 然后表单的 Init 事件, 最后表单的 Load 事件
B. 先表单的 Init 事件, 然后命令按钮的 Init 事件, 最后表单的 Load 事件
C. 先表单的 Load 事件, 然后表单的 Init 事件, 最后命令按钮的 Init 事件
D. 先表单的 Load 事件, 然后命令按钮的 Init 事件, 最后表单的 Init 事件

解析: 表单运行时的基本事件先后情况为先执行表单的 Load 事件, 然后执行命令按钮的 Init 事件, 最后表单的 Init 事件。

答案: D

15. 作为整个应用程序入口点的主程序至少应具有以下 () 功能。

- A. 初始化环境
B. 初始化环境、显示初始用户界面
C. 初始化环境、显示初始用户界面、控制事件循环
D. 初始化环境、显示初始的用户界面、控制事件循环, 退出时恢复环境

解析: 作为整个应用程序入口点的主程序至少应具有以下功能: 初始化环境、显示初始

的用户界面、控制事件循环，退出时恢复环境。

答案：D

16. 连编应用程序不能生成的文件是（ ）。

- A. .app 文件 B. .exe 文件 C. .dll 文件 D. .prg 文件

解析：连编生成.app 文件；或者“连编可执行文件”以建立一个.exe 文件。连编其他选项创建具有.dll 文件扩展名的动态链接库。

答案：D

17. 在下述关于数据库系统的叙述中，正确的是（ ）。

- A. 数据库中只存在数据项之间的联系
B. 数据库的数据项之间和记录之间都存在联系
C. 数据库的数据项之间无联系，记录之间存在联系
D. 数据库的数据项之间和记录之间都不存在联系

解析：用二维表结构来表示实体以及实体之间联系的模型称为关系模型。关系数据模型是以关系数学理论为基础的，在关系模型中，操作的对象和结果都是二维表，这种二维表就是关系。

答案：B

18. 在 Visual FoxPro 中进行参照完整性设置时，要想设置成：当更改父表中的主关键字段或候选关键字段时，自动更改所有相关子表记录中的对应值，应选择（ ）。

- A. 限制 (Restrict) B. 忽略 (Ignore)
C. 级联 (Cascade) D. 级联 (Cascade) 或限制 (Restrict)

解析：级联作用是用新的连接字段值自动修改子表中的相关所有记录；限制作用是指若子表中有相关的记录，则禁止修改父表中的连接字段值；忽略作用是指若不做完整性检查，即删除父表的记录时与子表无关。

答案：C

19. 在以下 4 组函数运算中，结果相同的是（ ）。

- A. LEFT("Visual FoxPro",6)与 SUBSTR("Visual FoxPro",1,6)
B. YEAR(DATE())与 SUBSTR(DTOC(DATE()),7,2)
C. VARTYPE("36-5*4")与 VARTYPE(36-5*4)
D. 假定 A="this", B="is a string", A-B 与 A+B

解析：VARTYPE("36-5*4")的值为 C；VARTYPE(36-5*4)的值为 N；SUBSTR(DTOC(DATE()),7,2)结果为当前年份的后两位，YEAR(DATE())为当前年份。

答案：A

20. 在 Visual FoxPro 的命令窗口中键入 CREATE DATABASE 命令以后，屏幕会出现一个创建对话框，要想完成同样的工作，还可以采用如下步骤（ ）。

- A. 单击“文件”菜单中的“新建”按钮，然后在新建对话框中选定“数据库”单选按钮，再单击“新建文件”按钮
B. 单击“文件”菜单中的“新建”按钮，然后在新建对话框中选定“数据库”单选按钮，再单击“向导”按钮
C. 单击“文件”菜单中的“新建”按钮，然后在新建对话框中选定“表”单选按钮，再单击“新建文件”按钮
D. 单击“文件”菜单中的“新建”按钮，然后在新建对话框中选定“表”单选按钮，再单击“向导”按钮

解析：建立数据库的常用方法有以下 3 种：

(1) 在项目管理器中建立数据库。在“数据”选项卡中选择“数据库”，然后单击“新建”按钮并选择“新建数据库”，通过创建对话框提示用户输入数据库的名称，即扩展名为.DBC的文件名。

(2) 通过“新建”对话框建立数据库。单击“文件”菜单中的“新建”按钮，然后在新建对话框中选定“数据库”单选按钮，再单击“新建文件”按钮。

(3) 使用命令 CREATE DATABASE[DatabaseName]?] 建立数据库。

答案：A

21. 在 Visual FoxPro 中，建立数据库表时，将年龄字段值限制在 12~40 岁之间的这种约束属于（ ）。

- A. 实体完整性约束
- B. 域完整性约束
- C. 参照完整性约束
- D. 视图完整性约束

解析：域完整性是指给定列的输入有效性。强制域有效性的方法有限制类型（通过数据类型）、格式（通过 CHECK 约束和规则）或可能值的范围（通过 FOREIGN KEY 约束、CHECK 约束、DEFAULT 定义、NOT NULL 定义和规则）。

答案：B

22. 在 Visual FoxPro 中，为了将表单从内存中释放（清除），可将表单中退出命令按钮的 Click 事件代码设置为（ ）。

- A. ThisForm.Refresh
- B. ThisForm.Delete
- C. ThisForm.Hide
- D. ThisForm.Release

解析：ThisForm.Release 是将表单从屏幕和内存中删除。

如果不想从内存中释放表单，可以在 Click 事件中以一行代码代替：THISFORM.Hide。
刷新表单用 ThisForm.Refresh。

答案：D

23. 在 SQL SELECT 语句中用于实现关系的选择运算的短语是（ ）。

- A. FOR
- B. WHILE
- C. WHERE
- D. CONDITION

解析：WHERE 子句：若已用 ON 子句指定了连接条件，WHERE 子句中只能指定筛选条件，表示在已按连接条件产生的记录中筛选记录。

答案：C

24. 在“职工档案”表文件中，婚否是 L 型字段，性别是 C 型字段，若检索“已婚的女同志”，应该用（ ）逻辑表达式。

- A. 婚否 OR (性别='女')
- B. (婚否=T) AND (性别='女')
- C. 婚否 AND (性别=女)
- D. 已婚 OR (性别=女)

解析：题面要求检索“已婚的女同志”，那么婚否和性别之间应用与（AND）连接，所以选项 A、D 可以排除。又知性别字段是字符型（C），那么在条件表达式中应给字符型数据加引号，所以选项 C 也是不正确的。

答案：B

25. 要清除当前所有其名字的第 2 个字符为“X”的内存变量，应该使用命令（ ）。

- A. RELEASE ALL *X*
- B. RELEASE ALL LIKE X*
- C. RELEASE ALL LIKE ?X*
- D. RELEASE ALL LIKE "?X*"

解析：清除内存变量的命令如下：

- (1) CLEAR MEMORY：清除所有内存变量。
- (2) RELEASE<内存变量表>：清除指定的内存变量。

(3) RELEASE ALL[EXTENDED]: 清除所有的内存变量。

(4) RELEASE ALL[LIKE<通配符>|EXCEPT<通配符>]: 选用 LIKE 清除与通配符相匹配的内存变量, 选用 EXCEPT 短语清除与通配符不匹配的内存变量。其中通配符可能使用 * 和 ?, * 表示任何数目的字符, ? 表示任何单个字符。

例如, 表示第 2 个字符为 X 的通配符形式应为 ?X*。

答案: C

26. 以下属于容器类控件的是 ()。

- A. Text B. Form C. Label D. CommandButton

解析: Visual FoxPro 中的类一般可分为两种类型: 容器类和控件类。控件是一个可以以图形化的方式显示出来并能与用户进行交互的对象, 例如一个命令按钮、一个文本框等。控件通常被放置在一个容器里。容器可以被认为是一种特殊的控件, 它能包含其他的控件或容器, 例如一个表单、一个表格等。

答案: B

27. SQL 实现分组查询的短语是 ()。

- A. ORDER BY B. GROUP BY C. HAVING D. ASC

解析: 实现分组查询的短语是 GROUP BY。

答案: B

28. SQL 的查询语句中, () 短语用于实现关系的投影操作。

- A. WHERE B. SELECT C. FROM D. GROUP BY

解析: 4 个选项所列出的短语都属于 SELECT 语句的短语, SELECT 短语用于实现关系的投影操作, 将所选的属性名置于 SELECT 短语后面, 多个属性名之间用逗号隔开。A 选项 WHERE 短语用于实现关系的选择操作, C 选项 FROM 短语指定查询数据的来源, D 选项 GROUP BY 短语用于实现分组。

答案: B

29. 设有图书管理数据库:

图书(总编号 C(6),分类号 C(8),书名 C(16),作者 C(6),出版单位 C(20),单价 N(6,2))

读者(借书证号 C(4),单位 C(8),姓名 C(6),性别 C(2),职称 C(6),地址 C(20))

借阅(借书证号 C(4),总编号 C(6),借书日期 D(8))

对于图书管理数据库, 查询所藏图书中有两种及两种以上的图书出版社所出版图书的最高单价和平均单价。下面 SQL 语句正确的是 ()。

SELECT 出版单位,MAX(单价),AVG(单价) FROM 图书()

- A. GROUP BY 出版单位 HAVING COUNT 总编号>=2
B. GROUP BY 出版单位 HAVING COUNT(DISTINCT 总编号)>=2
C. GROUP BY 出版单位>=2
D. WHERE 总编号>=2

解析: 这是一个分组计算查询, 要使用 SELECT 命令实现。首先按出版单位进行分组, 通过 GROUP BY 短语实现分组, 计算每个出版社出版图书的最高价和平均单价, 通过函数 MAX()和 AVG()实现。

答案: B

30. 依据 29 题的图书管理数据库, 求电子工业出版社出版图书的最高单价、最低单价和平均单价。下面 SQL 语句正确的是 ()。

SELECT _____FROM 图书 WHERE 出版单位="电子工业出版社"

- A. MAX(单价),MIN(单价),AVG(单价)
- B. MAX(单价),MIN(单价),AVERAGE(单价)
- C. MAX(单价),MIX(单价),AVG(单价)
- D. MAX(单价),SUM(单价),AVG(单价)

解析: 题面要求最高单价、最低单价和平均价,分别使用最大值、最小值、平均值函数 MAX()、MIN()和 AVG()。COUNT()、SUM()分别是统计和求和函数。

答案: A

31. 当前盘当前目录下有数据库 db_stock,其中有数据库表 stock.dbf,该数据库表的内容是:

股票代码	股票名称	单价	交易所
600600	青岛啤酒	7.48	上海
600601	方正科技	15.20	上海
600602	广电电子	10.40	上海
600603	兴业房产	12.76	上海
600604	二纺机	9.96	上海
600605	轻工机械	14.39	上海
000001	深发展	7.48	深圳
000002	深万科	12.50	深圳

执行如下 SQL 语句后,表 stock_x 中的记录个数是 ()。

```
SELECT DISTINCT 单价 FROM stock;
WHERE 单价=(SELECT min(单价) FROM stock) INTO DBF stock_x
```

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 4

解析: 本题是通过嵌套的 SQL 语句完成的查询,查询所完成的操作是显示 STOCK 记录中与最小的单价值相同的记录放入 STOCK_X 表中,SELECT min(单价) FROM stock 求的是最小的单价,外层嵌套查询等于内层查询查出的结果的记录的单价字段放入 STOCK_X 中。可以从题面看出单价的最小值是 7.48,表中中共两条,但 SELECT 后加了 DISTINCT 短语,该语句是去掉重复值,所以 STOCK_X 表中只有一条记录。

答案: A

32. 当前盘当前目录下有“学院”表,为学院.dbf 表文件增加一个字段“教师人数”的 SQL 语句是 ()。

- A. CHANGE TABLE 学院 ADD 教师人数 I
- B. ALTER STRU 学院 ADD 教师人数 I
- C. ALTER TABLE 学院 ADD 教师人数 I
- D. CHANGE TABLE 学院 INSERT 教师人数 I

解析: 用 ALTER TABLE 命令更改表的结构:

- (1) 可以使用 ALTER TABLE 命令的 ADD[COLUMN]子句添加字段。
- (2) 可以使用 ALTER TABLE 命令的 RENAME COLUMN 子句重命名字段。
- (3) 可以使用 ALTER TABLE 命令的 DROP[COLUMN]子句删除字段。

答案: C

33. 使用 SQL 语句从表 STUDENT 中查询所有姓王的同学的信息,正确的命令是 ()。

- A. SELECT * FROM STUDENT WHERE LEFT(姓名,2)="王"
- B. SELECT * FROM STUDENT WHERE RIGHT(姓名,2)="王"
- C. SELECT * FROM STUDENT WHERE TRIM(姓名,2)="王"
- D. SELECT * FROM STUDENT WHERE STR(姓名,2)="王"

解析: 所有姓王的同学,即学生姓名的前两个字节是“王”,故选 A。

LEFT 是从字符串左边开始取指定个数的字符; RIGHT 是从字符串右边开始取指定个数的字符; TRIM 字符串复制命令,不包括前导和尾随空白; STR 是返回与指定数值表达式对应的字符。

答案: A

34. 使用如下 3 个表,查询职工实发工资的正确命令是 ()。

部门.DBF: 部门号 C(8), 部门名 C(12), 负责人 C(6), 电话 C(16)

职工.DBF: 部门号 C(8), 职工号 C(10), 姓名 C(8), 性别 C(2), 出生日期 D

工资.DBF: 职工号 C(10), 基本工资 N(8.2), 津贴 N(8.2), 奖金 N(8.2), 扣除 N(8.2)

A. SELECT 姓名,(基本工资+津贴+奖金-扣除) AS 实发工资 FROM 工资

B. SELECT 姓名,(基本工资+津贴+奖金-扣除) AS 实发工资 FROM 工资;
WHERE 职工.职工号=工资.职工号

C. SELECT 姓名,(基本工资+津贴+奖金-扣除) AS 实发工资;
FORM 工资,职工 WHERE 职工.职工号=工资.职工号

D. SELECT 姓名,(基本工资+津贴+奖金-扣除) AS 实发工资;
FROM 工资 JOIN 职工 WHERE 职工.职工号=工资.职工号

解析: 语句的功能是从 FROM 子句列出的表中按照 WHERE 子句中给出的条件找出满足条件的元组,在按 SELECT 子句中给出的目标列表达式选出元组中的列值形成结果表。

答案: C

35. 使用 34 题的 3 个表,查询 1962 年 10 月 27 日出生的职工信息的正确命令是 ()。

A. SELECT *FROM 职工 WHERE 出生日期= {^1962-10-27}

B. SELECT *FROM 职工 WHERE 出生日期=1962-10-27

C. SELECT *FROM 职工 WHERE 出生日期="1962-10-27"

D. SELECT *FROM 职工 WHERE 出生日期=("1962-10-27")

解析: 语句的功能是从 FROM 子句列出的表中,按照 WHERE 子句中给出的条件找出满足条件的元组,在按 SELECT 子句中给出的目标列表达式选出元组中的列值形成结果表。

答案: A

二、填空题

1. 数据结构包括数据的_____结构和数据的存储结构。

解析: 略。

答案: 逻辑

2. 排序是计算机程序设计中的一种重要操作,常见的排序方法有插入排序、_____和选择排序等。

解析: 略。

答案: 交换排序

3. 耦合和内聚是评价模块独立性的两个主要标准,其中_____反映了模块内各成分之间的联系。

解析: 略。

答案: 内聚

4. 结构化程序设计方法的主要原则可以概括为自顶向下、逐步求精、_____和限制使用 goto 语句。

解析: 略。

答案: 模块化

5. 数据库系统的三级模式分别为_____模式、内部级模式与外部级模式。

解析: 略。

答案: 概念 或 概念级

6. 在关系数据库的基本操作中, 把两个关系中相同属性值的元组连接到一起形成新的二维表的操作称为_____。

解析: 在关系数据库的基本操作中, 从表中取出满足条件元组的操作称为选择; 在关系数据库的基本操作中, 把两个关系中相同属性值的元组连接到一起形成新的二维表的操作称为连接; 从关系模式中指定若干个属性组成新的关系称为投影。

答案: 连接

7. 命令 ?ROUND(37.2007,3)的执行结果是_____。

解析: ROUND()是返回一个在指定小数位上四舍五入后的数。返回值为数值型。

语法: ROUND(数值表达式,小数位)

截尾函数 Round(37.2007,3)截取小数点后 3 位, 后一位根据四舍五入计算, 结果为 37.201。

答案: 37.201

8. 自然连接是去掉重复属性的_____连接。

解析: 连接运算中, 按照字段值对应相等为条件进行的连接称为等值连接。自然连接是去掉重复属性的等值连接。

答案: 等值

9. “图片/ActiveX 绑定控件”用于显示图片或_____的内容。

解析: 允许把来自通用型字段中的位图、图标或其他信息添加到报表或标签中。当在“报表控件”工具栏中选择“图片/Activex 绑定控件”按钮, 并将此控件放入到报表或标签中时, 此对话框出现。

答案: 通用型字段

10. 假设图书管理数据库中有 3 个表: 图书.dbf、读者.dbf 和借阅.dbf。它们的结构分别如下:

图书(总编号 C(6),分类号 C(8),书名 C(16),出版单位 C(20),单价 N(6,2))

读者(借书证号 C(4),单位 C(8),姓名 C(6),性别 C(2),职称 C(6),地址 C(20))

借阅(借书证号 C(4),总编号 C(6),借书日期 D(8))

如果要查询借阅了两本和两本以上图书的读者姓名和单位, 请对下面 SQL 语句填空。

```
SELECT 姓名,单位 FROM 读者 WHERE 借书证号 IN (SELECT _____;  
FROM 借阅 GROUP BY 借书证号 _____ COUNT(*)>=2)
```

解析: 嵌套查询的考核, 内部是一个 SELECT 语句, 实现查询满足排过序的借书证号次数大于两次的记录。

答案: 借书证号 与 HAVING

11. 关系数据库中可命名的最小数据单位是_____。

解析: 在二维表中垂直方向的列称为属性, 每一列有一个属性名, 在 Visual FoxPro 中表示为字段名。每个字段的数据类型、宽度等在创建表的结构时规定。

答案: 属性名

12. 在 SQL 中, 用_____子句消除重复出现的元组。

解析: DISTINCT 短语的作用是去掉查询结果中的重复值。

答案: DISTINCT

13. 在 SQL 中, 用_____命令可以从表中删除行。

解析: SQL 从表中删除数据的命令格式为:

```
DELETE FROM TableName[WHERE Condition]
```

这里 FROM 指定从哪个表中删除数据, WHERE 指定被删除记录所满足的条件, 如果不使用 WHERE 子句, 则删除该表中的全部记录

答案: DELETE

14. 设有如下关系表 R: R(NO,NAME,SEX,AGE,CLASS), 主关键字是 NO, 其中 NO 为学号, NAME 为姓名, SEX 为性别, AGE 为年龄, CLASS 为班号。写出实现下列功能的 SQL 语句。

插入一个记录 (25,"李明","男",21,"95031"); _____。

解析: 在一个表的尾部追加数据时, SQL 的插入命令有以下 3 种格式:

(1) INSERT INTO <表名> [(字段 1[,字段 2,...])]

(2) Values (<表达式 1>) [,<表达式 2>,...]

(3) INSERT INTO <表名> FROM ARRAY <数组名>

或 INSERT INTO <表名> FROM MEMVAR

答案: INSERT INTO R VALUES(25,"李明","男",21,"95031")

第四部分 2005—2009 年二级 Visual FoxPro 笔试试题及答案

2005 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

Visual FoxPro 数据库程序设计

一、单项选择题

1. 已知数据表 A 中每个元素距其最终位置不远, 为节省时间, 应采用的算法是 ()。
- A. 堆排序 B. 直接插入排序 C. 快速排序 D. 直接选择排序

解析: 当数据表 A 中每个元素距其最终位置不远时, 说明数据表 A 按关键字值基本有序, 在待排序序列基本有序的情况下, 采用插入排序所用的时间最少。

答案: B

2. 下列关于栈的描述中错误的是 ()。

- A. 栈是先进后出的线性表 B. 栈只能顺序存储
C. 栈具有记忆作用 D. 对栈的插入与删除操作中, 不需要改变栈底指针

解析: 本题考查的是栈和队列。

栈是一种特殊的线性表, 这种线性表只能在固定的一端进行插入和删除操作, 允许插入和删除的一端称为栈顶, 另一端称为栈底。一个新元素只能从栈顶一端进入, 删除时, 只能删除栈顶的元素, 即刚刚被插入的元素。所以栈又称先进后出表。线性表可以顺序存储, 也可以链式存储, 而栈是一种线性表, 也可以采用链式存储结构。

答案: B

3. 对于长度为 n 的线性表, 在最坏情况下, 下列各排序法所对应的比较次数中正确的是 ()。

- A. 冒泡排序为 $n/2$ B. 冒泡排序为 n C. 快速排序为 n D. 快速排序为 $n(n-1)/2$

解析: 本题考查的是基本排序算法。

假设线性表的长度为 n, 则在最坏情况下, 冒泡排序需要经过 $n/2$ 遍的从前往后扫描和 $n/2$ 遍的从后往前扫描, 需要的比较次数为 $n(n-1)/2$ 。快速排序法最坏情况下的比较次数也是 $n(n-1)/2$ 。

答案: D

4. 软件设计包括软件的结构、数据接口和过程设计, 其中软件的过程设计是指 ()。

- A. 模块间的关系 B. 系统结构部件转换成软件的过程描述
C. 软件层次结构 D. 软件开发过程

解析: 软件设计包括软件结构设计、数据设计、接口设计和过程设计。其中结构设计是定义软件系统各主要部件之间的关系; 数据设计是将分析时创建的模型转化为数据结构的定义; 接口设计是描述软件内部、软件和操作系统之间及软件与人之间如何通信; 过程设计则是

把系统结构部件转换成软件的过程性描述。

答案：B

5. 下列对于线性链表的描述中正确的是（ ）。

- A. 存储空间不一定是连续的，且各元素的存储顺序是任意的
- B. 存储空间不一定是连续的，且前件元素一定存储在后件元素的前面
- C. 存储空间必须连续，且前件元素一定存储在后件元素的前面
- D. 存储空间必须连续，且各元素的存储顺序是任意的

解析：本题考查的是线性单链表、双向链表与循环链表的结构及其基本运算。

在链式存储结构中，存储数据结构的存储空间可以不连续，各数据节点的存储顺序与数据元素之间的逻辑关系可以不一致，而数据元素之间的逻辑关系是由指针域来确定的。

答案：A

6. 下列对于软件测试的描述中正确的是（ ）。

- A. 软件测试的目的是证明程序是否正确
- B. 软件测试的目的是使程序运行结果正确
- C. 软件测试的目的是尽可能多地发现程序中的错误
- D. 软件测试的目的是使程序符合结构化原则

解析：本题考查的是软件测试的目的。

关于软件测试的目的，Grenford J. Myers 在 *The Art of Software Testing* 一书中给出了深刻的阐述：软件测试是为了发现错误而执行程序的过程；一个好的测试用例是指很可能找到迄今为止尚未发现的错误的用例；一个成功的测试是发现了至今尚未发现的错误的测试。整体来说，软件测试的目的就是尽可能多地发现程序中的错误。

答案：C

7. 为了使模块尽可能独立，要求（ ）。

- A. 模块的内聚程度要尽量高，且各模块间的耦合程度要尽量强
- B. 模块的内聚程度要尽量高，且各模块间的耦合程度要尽量弱
- C. 模块的内聚程度要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量弱
- D. 模块的内聚程度要尽量低，且各模块间的耦合程度要尽量强

解析：本题考查的是软件工程的基本概念。

模块独立性是指每个模块只完成系统要求的独立的子功能，并且与其他模块的联系最少且接口简单。耦合性与内聚性是模块独立性的两个定性标准，耦合与内聚是相互关联的。在程序结构中，各模块的内聚性越强，则耦合性越弱。一般较优秀的软件设计，应尽量做到高内聚、低耦合，即减弱模块之间的耦合性和提高模块内的内聚性，有利于提高模块的独立性。

答案：B

8. 下列描述中正确的是（ ）。

- A. 程序就是软件
- B. 软件开发不受计算机系统的限制
- C. 软件既是逻辑实体，又是物理实体
- D. 软件是程序、数据与相关文档的集合

解析：计算机软件是包括程序、数据及相关文档的集合；程序是软件开发人员根据用户需求开发的、用程序设计语言描述的、适合计算机执行的指令（语句）序列。

软件的特点其中包括软件是一种逻辑实体，而不是物理实体，具有抽象性；软件的开发、运行对计算机系统具有依赖性，受计算机系统的限制，这导致了软件移植的问题。

答案：D

9. 数据独立性是数据库技术的重要特点之一，所谓数据独立性是指（ ）。

- A. 数据与程序独立存放

- B. 不同的数据被存放在不同的文件中
- C. 不同的数据只能被对应的应用程序所使用
- D. 以上 3 种说法都不对

解析: 本题考查的是数据库系统的基本特点。

数据独立性是数据与程序间的互不依赖性,即数据库中数据独立于应用程序而不依赖于应用程序。也就是说,数据的逻辑结构、存储结构与存取方式的改变不会影响应用程序。选项 A、B、C 三种说法都是错误的。

答案: D

10. 用树形结构表示实体之间联系的模型是 ()。

- A. 关系模型
- B. 网状模型
- C. 层次模型
- D. 以上 3 个都是

解析: 本题考查的是数据模型。

层次模型是最早发展起来的数据库模型,它的基本结构是树形结构。

答案: C

11. 在创建数据库表结构时,给该表指定了主索引,这属于数据完整性中的 ()。

- A. 参照完整性
- B. 实体完整性
- C. 域完整性
- D. 用户定义完整性

解析: 实体完整性是保证表中记录唯一的特性,即在一个表中不允许有重复的记录。在 Visual FoxPro 中利用主关键字或候选关键字来保证表中的记录唯一,即保证实体唯一性。在 Visual FoxPro 中将主关键字称为主索引。

答案: B

12. 在创建数据库表结构时,为该表中一些字段建立普通索引,其目的是 ()。

- A. 改变表中记录的物理顺序
- B. 为了对表进行实体完整性约束
- C. 加快数据库表的更新速度
- D. 加快数据库表的查询速度

解析: 普通索引可以决定记录处理顺序,并允许字段中出现重复值,并且索引项中也允许出现重复值,所以只起到索引排序的作用。它并没有唯一性,因此其不能改变表中记录的物理顺序。由于其有索引排序的作用,因此建立普通索引可以加快数据库表的查询速度。

答案: D

13. 数据库系统中对数据库进行管理的核心软件是 ()。

- A. DBMS
- B. DB
- C. OS
- D. DBS

解析: 数据库系统(DBS)中对数据库进行管理的核心软件为数据库管理系统(DBMS)。数据库管理系统可以对数据库的建立、使用和维护进行管理。DB 为数据库的简写。

答案: A

14. 设有两个数据库表,父表和子表之间是一对多的联系,为控制子表和父表的关联,可以设置“参照完整性规则”,为此要求这两个表 ()。

- A. 在父表连接字段上建立普通索引,在子表连接字段上建立主索引
- B. 在父表连接字段上建立主索引,在子表连接字段上建立普通索引
- C. 在父表连接字段上不需要建立任何索引,在子表连接字段上建立普通索引
- D. 在父表和子表的连接字段上都要建立主索引

解析: 参照完整性是指当插入、删除或修改一个表中的数据时,通过参照引用相互关联的另一个表中的数据来检查对表的数据操作是否正确。

当有两个数据库表,父表和子表之间是一对多的联系,可以通过设置“参照完整性规则”来控制父表和子表的关联。在关系数据库中通过连接字段来体现和表示联系。连接字段要在父表中作为主关键字,在子表中是外部关键字,为此要求这两个表在父表连接字段上建立主索引,

在子表连接字段上只要建立普通索引就可以了。

答案: B

15. 关系运算中的选择运算是 ()。

- A. 从关系中找出满足给定条件的元组的操作
- B. 从关系中选择若干个属性组成新的关系的操作
- C. 从关系中选择满足给定条件的属性的操作
- D. A 和 B 都对

解析: 关系运算中的选择运算是从关系中找出满足给定条件的元组的操作; 投影运算是从关系中选择若干个属性组成新的关系的操作; 连接运算是关系的横向结合。

答案: A

16. 在指定字段或表达式中不允许出现重复值的索引是 ()。

- A. 唯一索引
- B. 唯一索引和候选索引
- C. 唯一索引和主索引
- D. 主索引和候选索引

解析: 主索引和候选索引具有关键字特性, 其字段值可以保证唯一性, 它拒绝重复字段。唯一索引和普通索引允许字段出现重复值。但唯一索引中重复的索引字段值只有唯一一个值出现在索引项中。所以在指定字段或表达式中不允许出现重复值的索引是主索引和候选索引。

答案: D

17. 在 Visual FoxPro 中, 以下关于删除记录的描述正确的是 ()。

- A. SQL 的 DELETE 命令在删除数据库表中的记录之前, 不需要用 USE 命令打开表
- B. SQL 的 DELETE 命令和传统 Visual FoxPro 的 DELETE 命令在删除数据库表中的记录之前, 都需要用 USE 命令打开表
- C. SQL 的 DELETE 命令可以物理地删除数据库表中的记录, 而传统 Visual FoxPro 的 DELETE 命令只能逻辑删除数据库表中的记录
- D. 传统 Visual FoxPro 的 DELETE 命令在删除数据库表中的记录之前不需要用 USE 命令打开表

解析: SQL 的 DELETE 命令在删除数据库表中的记录之前, 不需要用 USE 命令打开表。

答案: A

18. 在 Visual FoxPro 中, 如果希望跳出 SCAN...ENDSCAN 循环体、执行 ENDSCAN 后面的语句, 应使用 ()。

- A. LOOP 语句
- B. EXIT 语句
- C. BREAK 语句
- D. RETURN 语句

解析: 在 SCAN...ENDSCAN 循环语句的循环体中可以插入 LOOP 和 EXIT 语句。在执行 LOOP 语句时, 将会先移动记录指针, 然后转去判断循环条件; 而 EXIT 语句则用来立即退出循环, 转去执行 ENDSCAN 后面的语句。BREAK 语句和 RETURN 语句不出现在循环语句中。

答案: B

19. 打开数据库 abc 的正确命令是 ()。

- A. OPEN DATABASE abc
- B. USE abc
- C. USE DATABASE abc
- D. OPEN abc

解析: OPEN DATABASE 为打开数据库命令, USE 为打开表命令。

答案: A

20. 在 Visual FoxPro 中, 下列关于表的叙述正确的是 ()。

- A. 在数据库表和自由表中, 都能给字段定义有效性规则和默认值
- B. 在自由表中, 能给表中的字段定义有效性规则和默认值
- C. 在数据库表中, 能给表中的字段定义有效性规则和默认值

D. 在数据库表和自由表中, 都不能给字段定义有效性规则和默认值

解析: 数据库表与自由表相比, 数据库表具有如下特点: 数据库表可以使用长表名, 在表中可以使用长字段名; 可以为数据库表中的字段指定标题和添加注释; 可以为数据库表的字段指定默认值和输入掩码; 数据库表的字段有默认的控制类; 可以为数据库表规定字段级规则和记录级规则; 数据库表支持主关键字、参照完整性和表之间的联系; 支持 INSERT、UPDATE 和 DELETE 事件的触发器。

答案: C

21. Visual FoxPro 的“参照完整性”中“插入规则”包括的选择是 ()。

- A. 级联和忽略 B. 级联和删除 C. 级联和限制 D. 限制和忽略

解析: Visual FoxPro 的“参照完整性”中插入规则规定了当插入子表中的记录时是否进行参照完整性检查, 其只有“限制”和“忽略”两种方式。如果选择“限制”, 若父表中没有相匹配的连接字段值则禁止插入子记录; 如果选择“忽略”, 则不作参照完整性检查, 即可以随意插入子记录。

答案: D

22. 在 Visual FoxPro 中, 关于查询和视图的正确描述是 ()。

- A. 查询是一个预先定义好的 SQL SELECT 语句文件
B. 视图是一个预先定义好的 SQL SELECT 语句文件
C. 查询和视图是同一种文件, 只是名称不同
D. 查询和视图都是一个存储数据的表

解析: 查询是一个预先定义好的 SQL SELECT 语句, 在不同的需要场合可以直接或反复使用, 从而提高效率。查询是从指定的表或视图中提取满足条件的记录, 然后按照想得到的输出类型定向输出查询结果。视图是操作表的一种手段, 通过视图可以查询表, 也可以更新表。视图是数据库中的一个特有功能, 只有在包含视图的数据库打开时才能使用视图。

答案: A

23. 在 Visual FoxPro 中, 以下关于视图的描述中错误的是 ()。

- A. 通过视图可以对表进行查询 B. 通过视图可以对表进行更新
C. 视图是一个虚表 D. 视图就是一种查询

解析: 视图是操作表的一种手段, 通过视图可以查询表, 也可以更新表。视图是根据表定义的, 因此也可以看做一个虚表, 并不是一种查询。

答案: D

24. 使用 SQL 语句将学生表 S 中年龄 (AGE) 大于 30 岁的记录删除, 正确的命令是 ()。

- A. DELETE FOR AGE>30 B. DELETE FROM S WHERE AGE>30
C. DELETE S FOR AGE>30 D. DELETE S WHERE AGE>30

解析: SQL 从表中删除数据的命令格式是 DELETE FROM tableName [WHERE Condition]。这里的 FROM 指定从哪个表中删除数据。WHERE 指定被删除的记录所满足的条件。如果不使用 WHERE 子句, 则删除该表中的所有记录。

DELETE FOR 为 Visual FoxPro 删除记录的命令, 且限定被删除记录的表处于当前状态。

答案: B

25. 在 Visual FoxPro 中, 使用 LOCATE FOR <expL>命令按条件查找记录, 当查找到满足条件的第一条记录后, 如果还需要查找下一条满足条件的记录, 应使用 ()。

- A. 再次使用 LOCATE FOR <expL>命令 B. SKIP 命令
C. CONTINUE 命令 D. GO 命令

解析：LOCATE 是按条件定位记录位置的命令。

常用的命令格式是 LOCATE FOR IExpression1。

其中 IExpression1 是查询或定位的表达式。该命令执行后将记录指针定位在满足条件的第一条记录上，如果没有满足条件的记录则指针指向文件结束位置。

如果要使指针指向下一条满足 LOCATE 条件的记录，使用 CONTINUE 命令；如果没有记录再满足条件，则指针指向文件结束位置。

答案：C

26. 在 Visual FoxPro 中，删除数据库表 S 的 SQL 命令是（ ）。

- A. DROP TABLE S
- B. DELETE TABLE S
- C. DELETE TABLE S.DBF
- D. ERASE TABLE S

解析：从当前数据库中移出表或删除表。

语法：DROP TABLE TableName | FileName | ? [RECYCLE]

答案：A

27. 下列表达式中，表达式返回结果为.F.的是（ ）。

- A. AT("A","BCD")
- B. "[信息]"\$"管理信息系统"
- C. ISNULL(.NULL.)
- D. SUBSTR("计算机技术",3,2)

解析：AT(<字符表达式 1>,<字符表达式 2>)为返回表达式 1 在表达式 2 中出现的开始位置，AT("A","BCD")的返回结果为 0。

\$为子串包含测试，"[信息]"\$"管理信息系统"的返回结果为.F.。

ISNULL(.NULL.)判断一个表达式的运算结果是否为 NULL 值，ISNULL(.NULL.)的返回结果为.T.。

SUBSTR(表达式,n[,m])为在字符串表达式中从 n 开始的 m 个字符的子串，并且在 Visual FoxPro 中一个汉字占两个字节，所以 SUBSTR("计算机技术",3,2)的返回结果为“算”。

答案：B

28. 使用 SQL 语句向学生表 S(SNO,SN,AGE,SEX)中添加一条新记录，字段学号(SNO)、姓名(SN)、性别(SEX)、年龄(AGE)的值分别为 0401、王芳、女、18，正确命令是（ ）。

- A. APPEND INTO S (SNO,SN,SEX,AGE) VALUES ('0401','王芳','女',18)
- B. APPEND S VALUES ('0401','王芳',18,'女')
- C. INSERT INTO S (SNO,SN,SEX,AGE) VALUES ('0401','王芳','女',18)
- D. INSERT S VALUES ('0401','王芳',18,'女')

解析：SQL 添加新记录的命令格式是 INSERT INTO 表名[(字段名 1[,字段名 2,...])] VALUES(表达式 1[,表达式 2,...])。

答案：C

29. 假设某个表单中有一个命令按钮 cmdClose，为了实现当用户单击此按钮时能够关闭该表单的功能，应在该按钮的 Click 事件中写入语句（ ）。

- A. ThisForm.Close
- B. ThisForm.Erase
- C. ThisForm.Release
- D. ThisForm.Return

解析：在表单中为了实现当用户单击此按钮时能够关闭该表单的功能，应该在该按钮的 Click 事件中写入如下代码：

ThisForm.Release

答案：C

30. 在 SQL 的 SELECT 查询结果中，消除重复记录的方法是（ ）。

- A. 通过指定主关系键
B. 通过指定唯一索引
C. 用 DISTINCT 子句
D. 使用 HAVING 子句

解析: SELECT 子句中: ALL 表示选出的记录中包括重复记录,这是默认值; DISTINCT 则表示选出的记录中不包括重复记录。

答案: C

31. 在 Visual FoxPro 中,以下有关 SQL 的 SELECT 语句的叙述中,错误的是 ()。

- A. SELECT 子句中可以包含表中的列和表达式
B. SELECT 子句中可以使用别名
C. SELECT 子句规定了结果集中的列顺序
D. SELECT 子句中列的顺序应该与表中列的顺序一致

解析: SELECT 查询命令的使用非常灵活,用它可以构造各种各样的查询。在 SELECT 子句中可以包含表中的列和表达式,也可以使用别名。在 SELECT 子句中规定了结果集中的列顺序,列的顺序可以与表中列的顺序相同,也可以不同。

答案: D

32. 下列关于 SQL 中 HAVING 子句的描述,错误的是 ()。

- A. HAVING 子句必须与 GROUP BY 子句同时使用
B. HAVING 子句与 GROUP BY 子句无关
C. 使用 WHERE 子句的同时可以使用 HAVING 子句
D. 使用 HAVING 子句的作用是限定分组的条件

解析: GROUP BY 用于对查询结果进行分组,可以利用它进行分组总汇。

HAVING 子句必须跟随 GROUP BY 子句使用,它用来限定分组必须满足的条件。

WHERE 子句说明查询条件的同时可以使用 HAVING 子句。

答案: B

33. 在 Visual FoxPro 中,如果在表之间的联系中设置了参照完整性规则,并在删除规则中选择了“限制”,则当删除父表中的记录时,系统反应是 ()。

- A. 不做参照完整性检查
B. 不准删除父表中的记录
C. 自动删除子表中所有相关的记录
D. 若子表中有相关记录,则禁止删除父表中的记录

解析: 如果选择“限制”,若子表中有相关的记录,则禁止删除父表中的记录。

答案: D

34. 本题使用如下 3 个数据库表:

学生表: S(学号,姓名,性别,出生日期,院系)

课程表: C(课程号,课程名,学时)

选课成绩表: SC(学号,课程号,成绩)

在上述表中,出生日期数据类型为日期型,学时和成绩为数值型,其他均为字符型。

用 SQL 命令查询选修的每门课程的成绩都高于或等于 85 分的学生的学号和姓名,正确的命令是 ()。

- A. SELECT 学号,姓名 FROM S WHERE NOT EXISTS;
(SELECT * FROM SC WHERE SC.学号=S.学号 AND 成绩<85)
B. SELECT 学号,姓名 FROM S WHERE NOT EXISTS;
(SELECT * FROM SC WHERE SC.学号=S.学号 AND 成绩>=85)
C. SELECT 学号,姓名 FROM S,SC WHERE S.学号=SC.学号 AND 成绩>=85
D. SELECT 学号,姓名 FROM S,SC WHERE S.学号=SC.学号 AND ALL 成绩>=85

解析: 本题建立的是 SELECT-SQL 命令的嵌套查询语句。在这个命令中要用到两个 SELECT-FROM-WHERE 查询块,即内层查询块和外层查询块,通过查询块检索选修的每门

课程的成绩都高于或等于 85 分的记录,即选修的每门课程的成绩中都不存在 85 分以下的记录。

答案: A

35. 依据上题的表文件,出生日期数据类型为日期型,学时和成绩为数值型,其他均为字符型。

用 SQL 语言检索选修课程在 5 门以上(含 5 门)的学生的学号、姓名和平均成绩,并按平均成绩降序排序,正确的命令是()。

- A. SELECT S.学号,姓名,平均成绩 FROM S,SC;
WHERE S.学号=SC.学号;
GROUP BY S.学号 HAVING COUNT(*)>=5 ORDER BY 平均成绩 DESC
- B. SELECT 学号,姓名,AVG(成绩) FROM S,SC;
WHERE S.学号=SC.学号 AND COUNT(*)>=5;
GROUP BY 学号 ORDER BY 3 DESC
- C. SELECT S.学号,姓名,AVG(成绩) 平均成绩 FROM S,SC;
WHERE S.学号=SC.学号 AND COUNT(*)>=5;
GROUP BY S.学号 ORDER BY 平均成绩 DESC
- D. SELECT S.学号,姓名,AVG(成绩) 平均成绩 FROM S,SC;
WHERE S.学号=SC.学号;
GROUP BY S.学号 HAVING COUNT(*)>=5 ORDER BY 3 DESC

解析: 查询选修课程在 5 门以上的学生的信息,这就要对学生按学号进行分组(GROUP BY 短语),并且有分组条件(HAVING 短语),用来统计选课的门数用 COUNT(*)来完成;求学生的平均成绩要用 avg(成绩)来计算;排序短语是 ORDER BY。

答案: D

二、填空题

1. 某二叉树中度为 2 的节点有 18 个,则该二叉树中有_____个叶子节点。

解析: 本题考查的是二叉树的定义及其存储结构。

二叉树的性质 3: 在任意一棵二叉树中,度为 0 的节点(即叶子节点)总是比度为 2 的节点多一个。本题中度为 2 的节点数为 18,故叶子节点数为 18+1=19 个。

答案: 19

2. 在面向对象方法中,类的实例称为_____。

解析: 本题考查的是面向对象方法的基本概念。

将属性、操作相似的对象归为类,也就是说,类是具有共同属性、共同方法的对象的集合。所以,类是对象的抽象,它描述了属于该对象类型的所有对象的性质,而一个对象则是其对应类的一个实例。

答案: 对象

3. 诊断和改正程序中错误的工作通常称为_____。

解析: 本题考查的是软件程序的调试。

程序调试的任务是诊断和改正程序中的错误。它与软件测试不同,软件测试是尽可能多地发现软件中的错误。先要发现软件的错误,然后借助于一定的调试工具去找出软件错误的具体位置。软件测试贯穿整个软件生命期,调试主要在开发阶段进行。

答案: 程序调试

4. 在关系数据库中,把数据表示成二维表,每一个二维表称为_____。

解析: 本题考查的是关系数据模型。

在关系数据库中, 把数据表示成二维表, 而一个二维表就是一个关系。

答案: 关系

5. 问题处理方案的正确而完整的描述称为_____。

解析: 本题考查的是算法的基本概念。所谓算法是指解题方案的准确而完整的描述。

答案: 算法

6. 在奥运会游泳比赛中, 一个游泳运动员可以参加多项比赛, 一个游泳比赛项目可以有多个运动员参加, 游泳运动员与游泳比赛项目两个实体之间的联系是_____联系。

解析: 在多对多的关系中, 表 A 的一个记录在表 B 中可以对应多个记录, 而表 B 的一个记录在表 A 中也可以对应多个记录。

答案: 多对多 或 m:n

7. 执行命令 A=2005/4/2 之后, 内存变量 A 的数据类型是_____型。

解析: 在 Visual FoxPro 中 “/” 表示算术运算符除, 2005/4/2 系统默认的是一数值表达式, 所以将数值表达式赋值给变量 A, 则变量 A 的数据类型为数值 (Numeric) 型。

答案: 数值 或 Numeric 或 N

8. 如下程序显示的结果是_____。

```
s=1
i=0
do while i<8
s=s+i
i=i+2
enddo
? s
```

解析: 本题是单重循环, 循环条件是 $i < 8$ 。S 的初值为 1, i 的初值为 0, 执行循环语句, 循环条件 $i < 8$ 成立, 执行循环体 $s=s+i$, s 值为 1, 执行 $i=i+2$, i 为 2, 回到循环的开头判断循环条件, 若循环条件成立则执行循环体, 否则退出循环, 输出 s 的值。i 的值分别为 0、2、4、6; s 的值是 $1+0+2+4+6$ 的和。

答案: 13

9. 在 Visual FoxPro 中, 可以在表设计器中为字段设置默认值的表是_____表。

解析: 在表设计器中只能为数据库表的字段指定默认值和输入掩码。

答案: 数据库

10. 数据库概念设计的过程中, 视图设计一般有 3 种设计次序, 以下各项中不对的是()。

- A. 自顶向下 B. 由底向上 C. 由内向外 D. 由整体到局部

解析: 数据库概念设计的过程中, 视图设计一般有 3 种设计次序是:

(1) 自顶向下。这种方法是先从抽象级别高且普遍性强的对象开始逐步细化、具体化与特殊化。

(2) 由底向上。这种设计方法是先从具体的对象开始, 逐步抽象、普遍化与一般化, 最后形成一个完整的视图设计。

(3) 由内向外。这种设计方法是先从最基本与最明显的对象着手逐步扩充至非基本、不明显的其他对象。

答案: D

11~13 题使用如下 3 个数据库表:

金牌榜.DBF 国家代码 C (3), 金牌数 I, 银牌数 I, 铜牌数 I
 获奖牌情况.DBF 国家代码 C (3), 运动员名称 C (20), 项目名称 C (30), 名次 I
 国家.DBF 国家代码 C (3), 国家名称 C (20)

“金牌榜”表中一个国家一条记录,“获奖牌情况”表中每个项目中的各个名次都有一条记录,名次只取前3名,例如:

国家代码	运动员名称	项目名称	名次
001	刘翔	男子 110 米栏	1
001	李小鹏	男子双杠	3
002	菲尔普斯	游泳男子 200 米自由泳	3
002	菲尔普斯	游泳男子 400 米个人混合泳	1
001	郭晶晶	女子三米板跳水	1
001	李婷/孙甜甜	网球女子双打	1

11. 为表“金牌榜”增加一个字段“奖牌总数”,同时为该字段设置有效性规则:

奖牌总数 \geq 0,应使用 SQL 语句

ALTER TABLE 金牌榜 _____ 奖牌总数 I _____ 奖牌总数 \geq 0

解析:用 SQL 语句修改表的结构命令格式是:

ALTER TABLE <表名> ADD|ALTER [COLUMN] <字段名> 类型[(宽度[, 小数位])][CHECK <规则表达式> ERROR <错误提示信息>][DEFAULT <默认值>][PRIMARY KEY|UNIQUE]

ADD 用来增加一个字段; ALTER 用来修改一个已有的字段; CHECK 设置字段有效性规则; ERROR 为出错信息; DEFAULT 为默认值; PRIMARY KEY 设置主索引; UNIQUE 设置候选索引。

答案: ADD 与 CHECK

12. 使用“获奖牌情况”和“国家”两个表查询“中国”所获金牌(名次为1)的数量,应使用 SQL 语句:

SELECT COUNT(*) FROM 国家 INNER JOIN 获奖牌情况;

_____国家.国家代码=获奖牌情况.国家代码;

WHERE 国家.国家名称="中国"AND 名次=1

解析: SELECT-SQL 查询命令中的 JOIN 关键字可用于连接其左右两个<表名>所指的表,并用 ON 子句来指定连接条件。

答案: ON

13. 将金牌榜.DBF 中的新增加的字段奖牌总数设置为金牌数、银牌数、铜牌数三项的和,应使用 SQL 语句:

_____金牌榜 _____ 奖牌总数=金牌数+银牌数+铜牌数

解析: 修改记录的命令格式是: UPDATE <表名> SET <字段名 1>=<表达式 1>[, <字段名 2>=<表达式 2>...][WHERE <条件>]

答案: UPDATE 与 SET

2005 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

Visual FoxPro 数据库程序设计

一、单项选择题

1. 下面叙述正确的是 ()。

- A. 程序设计就是编制程序
- B. 程序的测试必须由程序员自己去完成
- C. 程序经调试改错后还应进行再测试
- D. 程序经调试改错后不必进行再测试

解析: 程序调试的任务是诊断和改正程序中的错误, 改正以后还需要再测试。

答案: C

2. 下列数据结构中, 能用二分法进行查找的是 ()。

- A. 顺序存储的有序线性表
- B. 线性链表
- C. 二叉链表
- D. 有序线性链表

解析: 二分法查找只适用于顺序存储的有序表。在此所说的有序表是指线性表中的元素按值非递减排列 (即从小到大, 但允许相邻元素值相等)。

答案: A

3. 下列关于栈的描述正确的是 ()。

- A. 在栈中只能插入元素而不能删除元素
- B. 在栈中只能删除元素而不能插入元素
- C. 栈是特殊的线性表, 只能在一端插入或删除元素
- D. 栈是特殊的线性表, 只能在一端插入元素, 而在另一端删除元素

解析: 栈实际上也是线性表, 只不过是一种特殊的线性表。在这种特殊的线性表中, 其插入和删除只在线性表的一端进行。

答案: C

4. 下列叙述中正确的是 ()。

- A. 一个逻辑数据结构只能有一种存储结构
- B. 数据的逻辑结构属于线性结构, 存储结构属于非线性结构
- C. 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构, 且各种存储结构不影响数据处理的效率
- D. 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构, 且各种存储结构影响数据处理的效率

解析: 一般来说, 一种数据的逻辑结构根据需要可以表示成多种存储结构, 常用的存储结构有顺序、链接、索引等。而采用不同的存储结构, 其数据处理的效率是不同的。

答案: D

5. 下列描述中正确的是 ()。

- A. 软件工程只是解决软件项目的管理问题
- B. 软件工程主要解决软件产品的生产率问题
- C. 软件工程的主要思想是强调在软件开发过程中需要应用工程化原则
- D. 软件工程只是解决软件开发中的技术问题

解析: 软件工程是计算机软件开发和维护的工程学科, 它采用工程的概念原理、技术和方法来开发和维护软件, 它把经过时间考验而证明正确的管理技术和当前能够得到的最好技术结合起来。

答案: C

6. 在软件设计中, 不属于过程设计工具的是 ()。

- A. PDL (过程设计语言) B. PAD 图
C. N-S 图 D. DFD 图

解析: 软件设计工具包括程序流程图、N-S、PAD、HIPO、判定表、PDL (伪码)。而 DFD (数据流图) 属于结构化分析工具。

答案: D

7. 下列叙述中正确的是 ()。

- A. 软件交付使用后还需要进行维护 B. 软件一旦交付使用就不需要再进行维护
C. 软件交付使用后其生命周期就结束 D. 软件维护是指修复程序中被破坏的指令

解析: 软件的运行和维护是指将已交付的软件投入运行, 并在运行使用中不断地维护, 根据新提出的需求进行必要而且可能的扩充和删改。而软件生命周期是指软件产品从提出、实现、使用维护到停止使用退役的过程。

答案: A

8. 数据库设计的根本目标是要解决 ()。

- A. 数据共享问题 B. 数据安全问题 C. 大量数据存储问题 D. 简化数据维护

解析: 由于数据的集成性使得数据可为多个应用所共享, 特别是在网络发达的今天, 数据库与网络的结合扩大了数据关系的应用范围。数据的共享本身又可极大地减少数据冗余度, 不仅减少了不必要的存储空间, 更为重要的是可以避免数据的不一致性。因此, 数据库设计的根本目标是要解决数据共享问题。

答案: A

9. 设有如下关系表 ()。

R		
A	B	C
1	1	2
2	2	3

S		
A	B	C
3	1	3

T		
A	B	C
1	1	2
2	2	3
3	1	3

则下列操作中, 正确的是 ()。

- A. $T=R \cap S$ B. $T=R \cup S$ C. $T=R \times S$ D. $T=R/S$

解析: 从图中可以看出, 关系 T 是关系 R 和关系 S 的简单合并, 而合并的符号为 \cup , 所以答案为 $T=R \cup S$ 。

答案: B

10. 在数据管理技术发展过程中, 文件系统与数据库系统的主要区别是数据库系统具有 ()。

- A. 数据无冗余 B. 数据可共享
C. 专门的数据管理软件 D. 特定的数据模型

解析: 在文件系统中, 相互独立的记录其内部结构的最简单形式是等长、同格式记录的集合, 易造成存储空间大量浪费, 不方便使用。而在数据库系统中, 数据是结构化的, 这种结构化要求在描述数据时不仅描述数据本身, 还要描述数据间的关系, 这正是通过采用特定的数据模型来实现的。

答案: D

11. Visual FoxPro 是一种关系型数据库管理系统, 这里关系通常是指 ()。

- A. 数据库文件 (dbc 文件) B. 一个数据库中两个表之间有一定的关系
C. 表文件 (dbf 文件) D. 一个表文件中两条记录之间有一定的关系

解析: 在 Visual FoxPro 中, 一个“表”就是一个关系。一个关系的逻辑结构就是一张二维表。

答案: C

12. 扩展名为 mnx 的文件是 ()。

- A. 备注文件 B. 项目文件 C. 表单文件 D. 菜单文件

解析: 在 Visual FoxPro 中, 备注文件的扩展名是 FPT, 项目文件的扩展名是 PJX, 表单文件的扩展名是 SCX, 菜单文件的扩展名是 MNX。

答案: D

13. 报表的数据源可以是 ()。

- A. 表或视图 B. 表或查询 C. 表、查询或视图 D. 表或其他报表

解析: 数据环境通过下列方式管理报表的数据源: 打开或运行报表时打开表或视图; 基于相关表或视图收集报表所需的数据集合; 关闭或释放报表时关闭表。

答案: A

14. 如果添加到项目中的文件标识为“排除”, 表示 ()。

- A. 此类文件不是应用程序的一部分
B. 生成应用程序时不包括此类文件
C. 生成应用程序时包括此类文件, 用户可以修改
D. 生成应用程序时包括此类文件, 用户不能修改

解析: 排除文件仍然是应用程序的一部分, 因此 Visual FoxPro 仍可跟踪, 将它们看成项目的一部分。

答案: C

15. “项目管理器”的“运行”按钮用于执行选定的文件, 这些文件可以是 ()。

- A. 查询、视图或表单 B. 表单、报表和标签
C. 查询、表单或程序 D. 以上文件都可以

解析: 项目管理器的“运行”按钮的功能是执行选定的查询、表单或程序。当选定项目管理器中的一个查询、表单或程序时才可使用。此按钮与“项目”菜单的“运行文件”命令作用相同。

答案: C

16. 允许出现重复字段值的索引是 ()。

- A. 候选索引和主索引 B. 普通索引和唯一索引
C. 候选索引和唯一索引 D. 普通索引和候选索引

解析: 普通索引可以决定记录的处理顺序, 它不仅允许字段中出现重复值, 并且索引项中也允许出现重复值。在一个表中可以建立多个普通索引。

唯一索引只起到索引排序的作用, 唯一索引与字段的唯一性无关, 即建立了唯一索引的字段, 它的字段值是可以重复的, 它的“唯一”是指在使用相应的索引时, 重复的索引字段值只有唯一一个值出现在索引项中。

答案: B

17. 以纯文本形式保存设计结果的设计器是 ()。

- A. 查询设计器 B. 表单设计器 C. 菜单设计器 D. 以上 3 种都不是

解析: 打开查询设计器的命令应为 CREATE QUERY。当建立完查询并存盘后将产生一个扩展名为 QPR 的文件, 它是一个文本文件。如果熟悉 SQL SELECT, 则可以直接用各种文本

编辑器，通过自己写 SQL SELECT 语句来建立查询，最后只要把它保存为扩展名为 QPR 的文件即可。

答案：A

18. 以下关于视图的描述正确的是 ()。

- A. 视图保存在项目文件中
- B. 视图保存在数据库文件中
- C. 视图保存在表文件中
- D. 视图保存在视图文件中

解析：视图是一个虚拟表。所谓虚拟，是因为视图的数据是从已有的数据库表或其他视图中抽象得来的，这些数据在数据库中并不实际存储，仅在其数据字典中存储视图的定义。但视图一经定义，就成为数据库的组成部分，可以像数据库表一样接受用户的查询。

答案：B

19. 下面有关表间永久联系和关联的描述中，正确的是 ()。

- A. 永久联系中的子表一定有索引，关联中的子表不需要有索引
- B. 无论是永久联系还是关联，子表一定有索引
- C. 永久联系中子表的记录指针会随父表的记录指针的移动而移动
- D. 关联中父表的记录指针会随子表的记录指针的移动而移动

解析：建立关联的两个表，总有一个是父表，一个为子表。在执行这两个表数据的命令时，父表记录指针的移动会使子表记录指针自动移到满足关联条件的记录上，所以 D 选项是错误的。

关联条件通常要求比较不同表的两个字段表达式值是否相等，所以除要在关联命令中指明这两个表达式外，还必须先为子表的字段表达式建立索引，所以 A 选项是错误的。

表间的永久联系：这种联系存储在数据库中，可以在“查询设计器”或“视图设计器”中自动作为默认联系条件保持数据库表之间的联系。永久联系在“数据库设计器”中显示为表索引之间的连接线。在数据库设计器中设计表之间的关系时，要在父表中建立主索引，在子表中建立普通索引，然后通过父表的主索引和子表的普通索引建立两个表之间的联系。

虽然永久联系在每次使用表时不需要重新建立，但永久联系不能控制不同工作区中记录指针的联动，所以 C 选项是错误的。

答案：B

20. 下面关于类、对象、属性和方法的叙述中，错误的是 ()。

- A. 类是对一类相似对象的描述，这些对象具有相同种类的属性和方法
- B. 属性用于描述对象的状态，方法用于表示对象的行为
- C. 基于同一个类产生的两个对象可以分别设置自己的属性值
- D. 通过执行不同对象同名方法，其结果必然是相同的

解析：方法是描述对象行为的过程，是对当某个对象接受了消息后所采取的一系列操作的过程。方法尽管定义在类中，但执行方法的主体是对象。同一个方法，如果由不同的对象去执行，一般会产生不同的结果。

答案：D

21. 在下面的 Visual FoxPro 表达式中，运算结果为逻辑真的是 ()。

- A. EMPTY(NULL)
- B. LIKE('xy?','xyz')
- C. AT('xy','abcxyz')
- D. ISNULL(SPACE(0))

解析：EMPTY(<表达式>)是测试一个表达式的值是否为空。对字符型而言，空串和空格串为空；数值型、整型、浮点型、双精度型及货币型中 0 即为空；空日期和空日期时间也是空。EMPTY(NULL)的运算结果为逻辑假。

LIKE(<字符表达式 1>,<字符表达式 2>)是比较两个字符串位置上的字符,若所有字符都相匹配,函数返回逻辑真,否则返回逻辑假。<字符表达式 1>中可以包含通配符*和?。*可以与任何数目的字符相匹配,?可以与任何单字符相匹配。LIKE('xy?','xyz')的运算结果为逻辑真。

AT(<字符表达式 1>,<字符表达式 2>[,<数值表达式>])是返回字符串<字符表达式 1>在<字符表达式 2>中第<数值表达式>次出现的位置。AT('xy','abcxyz')的运算结果为 4。

ISNULL(<表达式>)是判断一个表达式的运算结果是否为 NULL 值,若是 NULL 值返回逻辑真,否则返回逻辑假。ISNULL(SPACE(0))的运算结果为逻辑假。

答案: B

22. 依次执行以下命令后的输出结果是 ()。

```
SET DATE TO YMD
SET CENTURY ON
SET CENTURY TO 19 ROLLOVER 10
SET MARK TO "."
? CTOD("49-05-01")
```

A. 49.05.01 B. 1949.05.01 C. 2049.05.01 D. 出错

解析: SET DATE TO YMD 是设置日期显示的格式为 yy/mm/dd。

SET CENTURY ON 指显示日期或日期时间时,用 4 位数显示年份。

SET CENTURY TO 19 ROLLOVER 10 语句指定小于 10 的两位数年份属于 21 世纪 (19+1),而大于等于 10 的两位数字年份属于 20 世纪 (19)。

CTOD(字符表达式)的功能是将字符表达式转换成日期型数据。

表达式 49>10,所以最后的输出结果是 1949.05.01。

答案: B

23. 假设职员表已在当前工作区打开,其当前记录的“姓名”字段值为“张三”(字符型,宽度为 6)。在命令窗口中输入并执行如下命令:

```
姓名=姓名-"您好"
? 姓名
```

那么主窗口中将显示 ()。

A. 张三 B. 张三 您好 C. 张三您好 D. 出错

解析:“-”运算符用于连接两个字符串,并将前一个字符串尾部的空格移到结果字符串的尾部。

在命令窗口中执行:姓名=姓名-"您好",表示给内存变量“姓名”赋值为“张三您好”。而“?姓名”中的姓名没有加以注释,默认为字段名变量的“姓名”,显示的是“张三”。

答案: A

24. 有一个学生表文件,且通过表设计器已经为该表建立了若干普通索引。其中一个索引的索引表达式为姓名字段,索引名为 XM。现假设学生表已经打开,且处于当前工作区中,那么可以将上述索引设置为当前索引的命令是 ()。

A. SET INDEX TO 姓名 B. SET INDEX TO XM
C. SET ORDER TO 姓名 D. SET ORDER TO XM

解析: 将索引设置为当前索引的命令格式为:

```
SET ORDER TO [nIndexNumber][tag] TagName [ASCENDING|DESCENDING]
```

其中可以按索引序号 (nIndexNumber) 或索引名 (TagName) 指定索引项。索引序号是指建立索引的先后顺序号,并且按照 SET ORDER TO IndexfileList 命令中的总序号排列,特别不容易记清,建议使用索引名。

答案: D

25. 当前打开的图书表中有字符型字段“图书号”, 要求将图书号以字母 A 开头的图书记录全部打上删除标记, 通常可以使用命令 ()。

- A. DELETE FOR 图书号="A" B. DELETE WHILE 图书号="A"
C. DELETE FOR 图书号="A*" D. DELETE FOR 图书号 LIKE "A%"

解析: DELETE [<范围>] [FOR <条件>][WHERE <条件>]。

功能: 本命令对当前表在指定<范围>内满足<条件>的记录加上删除标记。若可选项为默认, 只删除当前记录。

答案: A

26. 在 Visual FoxPro 中, 要运行查询文件 query1.qpr, 可以使用命令 ()。

- A. DO query1 B. DO query1.qpr
C. DO QUERY query1 D. RUN query1

解析: 运行查询文件可以使用命令格式:

DO queryfile

其中 queryfile 是查询文件名, 此时必须给出查询文件的扩展名.qpr。

答案: B

27. 下列程序段的输出结果是 ()。

```
ACCEPT TO A
IF A=[123456]
    S=0
ENDIF
S=1
? S
RETURN
```

- A. 0 B. 1 C. 由 A 的值决定 D. 程序出错

解析: 程序结构是指程序中命令或语句执行的流程结构。顺序结构、选择结构和循环结构是程序的 3 种基本结构。IF...ENDIF 语句是选择结构中的条件语句。按照顺序执行的原则无论是否执行 IF 语句, 语句 S=1 赋值语句都会执行。所以本程序段的返回值是 1。

答案: B

28. 如果在命令窗口中输入并执行命令“LIST 名称”后在主窗口中显示:

记录号	名称
1	电视机
2	计算机
3	电话线
4	电冰箱
5	电线

假定名称字段为字符型, 宽度为 6, 那么下面程序段的输出结果是 ()。

```
GO 2
SCAN NEXT 4 FOR LEFT(名称,2)="电"
IF RIGHT(名称,2)="线"
LOOP
ENDIF
?? 名称
ENDSCAN
```

- A. 电话线 B. 电冰箱 C. 电冰箱电线 D. 电视机电冰箱

解析: LEFT(<字符表达式>,<数值表达式>) 的功能是从字符表达式左边开始截取<数值表达式>指定长度的字符串。

RIGHT(字符表达式, 数值表达式) 返回一个字符串右边的若干字符, 返回值是字符型。

??<表达式表> 不会输出一个回车换行符, 各表达式在当前行的光标所在处直接输出。

本题是从 2、3、4、5 四条记录中, 将最后一个字不是“线”, 而且第一个字是“电”的显示出来。关键是第 5 条记录, 该记录的最后一个汉字不是“线”, 而是两个空格, 所以也要显示出来。

答案: C

29. 根据下表, 查询金额最大的那 10% 订单的信息。正确的 SQL 语句是 ()。

职员.DBF: 职员号 C(3), 姓名 C(6), 性别 C(2), 组号 N(1), 职务 C(10)

客户.DBF: 客户号 C(4), 客户名 C(36), 地址 C(36), 所在城市 C(36)

订单.DBF: 订单号 C(4), 客户号 C(4), 职员号 C(3), 签订日期 D, 金额 N(6,2)

- A. SELECT * TOP 10 PERCENT FROM 订单
 B. SELECT TOP 10% * FROM 订单 ORDER BY 金额
 C. SELECT * TOP 10 PERCENT FROM 订单 ORDER BY 金额
 D. SELECT TOP 10 PERCENT * FROM 订单 ORDER BY 金额 DESC

解析: 略。

答案: D

30. 依据 29 题的表文件, 查询订单数在 3 个以上、订单的平均金额在 200 元以上的职员号。正确的 SQL 语句是 ()。

- A. SELECT 职员号 FROM 订单 GROUP BY 职员号 HAVING COUNT(*)>3 AND AVG_金额>200
 B. SELECT 职员号 FROM 订单 GROUP BY 职员号 HAVING COUNT(*)>3 AND AVG(金额)>200
 C. SELECT 职员号 FROM 订单 GROUP BY 职员号 HAVING COUNT(*)>3;
 WHERE AVG(金额)>200
 D. SELECT 职员号 FROM 订单 GROUP BY 职员号 WHERE COUNT(*)>3 AND AVG_金额>200

解析: 要求平均金额可以用 AVG(金额)表示, 对于多个查询条件用 AND 连接。

答案: B

31. 依据 29 题的表文件, 显示 2005 年 1 月 1 日后签订的订单, 显示订单的订单号、客户名以及签订日期。正确的 SQL 语句是 ()。

- A. SELECT 订单号,客户名,签订日期 FROM 订单 JOIN 客户;
 ON 订单.客户号=客户.客户号 WHERE 签订日期>{^2005-1-1}
 B. SELECT 订单号,客户名,签订日期 FROM 订单 JOIN 客户;
 WHERE 订单.客户号=客户.客户号 AND 签订日期>{^2005-1-1}
 C. SELECT 订单号,客户名,签订日期 FROM 订单,客户;
 WHERE 订单.客户号=客户.客户号 AND 签订日期<{^2005-1-1}
 D. SELECT 订单号,客户名,签订日期 FROM 订单,客户;
 ON 订单.客户号=客户.客户号 AND 签订日期<{^2005-1-1}

解析: SELECT-SQL 查询命令中的 JOIN 关键字可用于连接两个表, 并用 ON 子句来指定连接条件。

答案: A

32. 依据 29 题的表文件, 显示没有签订任何订单的职员信息 (职员号和姓名), 正确的 SQL 语句是 ()。

- A. SELECT 职员.职员号,姓名 FROM 职员 JOIN 订单
 ON 订单.职员号=职员.职员号 GROUP BY 职员.职员号 HAVING COUNT(*)=0

- B. SELECT 职员.职员号,姓名 FROM 职员 LEFT JOIN 订单
ON 订单.职员号=职员.职员号 GROUP BY 职员.职员号 HAVING COUNT(*)=0
- C. SELECT 职员号,姓名 FROM 职员
WHERE 职员号 NOT IN(SELECT 职员号 FROM 订单)
- D. SELECT 职员.职员号,姓名 FROM 职员
WHERE 职员.职员号<>(SELECT 订单.职员号 FROM 订单)

解析: 略。

答案: C

33. 有以下 SQL 语句:

```
SELECT 订单号,签订日期,金额 FROM 订单,职员;
WHERE 订单.职员号=职员.职员号 AND 姓名="李二"
```

依据 29 题的表文件, 与如上语句功能相同的 SQL 语句是 ()。

- A. SELECT 订单号,签订日期,金额 FROM 订单;
WHERE EXISTS(SELECT * FROM 职员 WHERE 姓名="李二")
- B. SELECT 订单号,签订日期,金额 FROM 订单 WHERE;
EXISTS(SELECT * FROM 职员 WHERE 职员号=订单.职员号 AND 姓名="李二")
- C. SELECT 订单号,签订日期,金额 FROM 订单;
WHERE IN(SELECT 职员号 FROM 职员 WHERE 姓名="李二")
- D. SELECT 订单号,签订日期,金额 FROM 订单 WHERE;
IN(SELECT 职员号 FROM 职员 WHERE 职员号=订单.职员号 AND 姓名="李二")

解析: 本题的 SQL 语句功能是查询姓名为“李二”的职员所签订的订单号、签订日期以及金额。

A 选项是查询只要“职员”表中有“李二”, 则把“订单”表的所有记录显示; C 选项与 D 选项中 in 前面没有字段名, 语法错误。

答案: B

34. 依据 29 题的表文件, 从订单表中删除客户号为“1001”的订单记录, 正确的 SQL 语句是 ()。

- A. DROP FROM 订单 WHERE 客户号="1001"
- B. DROP FROM 订单 FOR 客户号="1001"
- C. DELETE FROM 订单 WHERE 客户号="1001"
- D. DELETE FROM 订单 FOR 客户号="1001"

解析: SQL 从表中删除数据的命令格式如下:

```
DELETE FROM tableName [WHERE Condition]
```

这里的 FROM 指定从哪个表中删除数据。WHERE 指定被删除的记录所满足的条件。如果不使用 WHERE 子句, 则删除该表中的所有记录。

答案: C

35. 依据 29 题的表文件, 将订单号为“0060”的订单金额改为 169 元, 正确的 SQL 语句是 ()。

- A. UPDATE 订单 SET 金额=169 WHERE 订单号="0060"
- B. UPDATE 订单 SET 金额 WITH 169 WHERE 订单号="0060"
- C. UPDATE FROM 订单 SET 金额=169 WHERE 订单号="0060"
- D. UPDATE FROM 订单 SET 金额 WITH 169 WHERE 订单号="0060"

解析: UPDATE TableName

```
SET Column_Name1=eExpression1[,Column_Name2=eExpression2...]
```

WHERE Condition

答案: A

二、填空题

1. 数据管理技术发展过程经过了人工管理、文件系统和数据库系统 3 个阶段, 其中数据独立性最高的阶段是_____。

解析: 在数据管理技术的发展过程中, 经历了人工管理阶段、文件系统阶段和数据库系统阶段。其中数据独立性最高的阶段是数据库系统阶段。

答案: 数据库系统阶段

2. 算法复杂度主要包括时间复杂度和_____复杂度。

解析: 常常把语句重复执行的次数作为算法运行时间的相对量度, 称为算法的时间复杂度。算法在运行过程中需要辅助存储空间的大小称为算法的空间复杂度。

答案: 空间

3. 在进行模块测试时, 要为每个被测试的模块另外设计两类模块: 驱动模块和承接模块(桩模块)。其中_____的作用是将测试数据传送给被测试的模块, 并显示被测试模块所产生的结果。

解析: 在进行模块测试时, 要为每个被测试的模块另外设计两类模块: 驱动模块和承接模块(桩模块)。其中, 驱动模块相当于被测试模块的主程序, 它接收测试数据, 并传给被测试模块, 输出实际测试结果。承接模块通常用于代替被测试模块调用的其他模块, 其仅做少量的数据操作, 是一个模拟子程序, 不必将子模块的所有功能带入。

答案: 驱动模块

4. 一棵二叉树第六层(根节点为第一层)的节点数最多为_____个。

解析: 根据二叉树的性质: 二叉树第 i ($i \geq 1$) 层上至多有 2^{i-1} 个节点。得到第 6 层的节点数最多是 32。

答案: 32

5. 数据结构分为逻辑结构和存储结构, 循环队列属于_____结构。

解析: 所谓数据的逻辑结构, 是指反映数据元素之间逻辑关系的数据结构; 而数据的逻辑结构在计算机存储空间中的存放形式称为数据的存储结构(也称数据的物理结构)。在数据的存储结构中, 不仅要存放各数据元素的信息, 还需要存放各数据元素之间的前后件关系的信息。而所谓循环队列, 就是将队列存储空间最后一个位置绕到第一个位置, 形成逻辑上的环状空间, 供队列循环使用。所以循环队列不需要存放元素之间的前后件关系, 故它属于逻辑结构。

答案: 逻辑

6. 在 Visual FoxPro 中, 数据库表中不允许有重复记录是通过指定_____来实现的。

解析: 普通索引可以决定记录的处理顺序, 它不仅允许字段中出现重复值, 并且索引项中也允许出现重复值。在一个表中可以建立多个普通索引。

唯一索引只起到索引排序的作用, 唯一索引与字段的唯一性无关, 即建立了唯一索引的字段, 它的字段值是可以重复的, 它的“唯一”是指在使用相应的索引时, 重复的索引字段值只有唯一一个值出现在索引项中。

答案: 主索引或候选索引

7. 在 Visual FoxPro 中, 数据库表 S 中的通用型字段的内容将存储在_____文件中。

解析: 在 Visual FoxPro 中, 数据库表的通用型字段的内容保存在表备注文件 FPT 中。

答案: FPT 或备注

8. 在 Visual FoxPro 中, 可以使用_____语句跳出 SCAN...ENDSCAN 循环体外执行 ENDSCAN 后面的语句。

解析: 在 SCAN...ENDSCAN 循环结构中, 通常 LOOP 或 EXIT 出现在循环体内嵌套的选择语句中。当遇到 LOOP 时, 就结束循环体的本次执行, 不再执行其后面的语句, 并且转回 SCAN 处重新判断条件; 当遇到 EXIT 时, 就结束该语句的执行, 转去执行 ENDSCAN 后面的语句。

答案: EXIT

9. 在 SQL 的 SELECT 查询中使用_____子句消除查询结果中的重复记录。

解析: SELECT 子句中 ALL 表示选出的记录中包括重复记录, 这是默认值; DISTINCT 则表示选出的记录中不包括重复记录。

答案: DISTINCT

10. 在 Visual FoxPro 中, 如果要改变表单上表格对象中当前显示的列数, 应设置表格的_____属性值。

解析: 在 Visual FoxPro 中, 表单中的表格是一种容器对象, 按行和列的形式显示数据。表格控件通过 COLUMNCOUNT 属性指定表格的列数, 亦即一个表格对象所包含的列对象的数目。

答案: COLUMNCOUNT

11. 在 Visual FoxPro 中, 使用 SQL 的 SELECT 语句将查询结果存储在一个临时表中, 应该使用_____子句。

解析: INTO CURSOR、INTO TABLE、INTO ARRAY 都是 SELECT 语句的短语, 将查询结果存入临时文件中应使用 INTO CURSOR。INTO ARRAY 短语是将查询结果存放在数组中。INTO TABLE 是将查询结果存放在永久表中。

答案: INTO CURSOR

12. 在 Visual FoxPro 中, 使用 SQL 的 CREATE TABLE 语句建立数据库表时, 使用_____子句说明主索引。

解析: PRIMARY KEY: 用于定义满足实体完整性的主索引。

答案: PRIMARY KEY

13. 在 Visual FoxPro 中, 使用 SQL 的 CREATE TABLE 语句建立数据库表时, 使用_____子句说明有效性规则 (域完整性规则或字段取值范围)。

解析: CHECK...ERROR: 用于定义域的完整性和出错提示信息。

答案: CHECK

14. 在 SQL 的 SELECT 语句进行分组计算查询时, 可以使用_____子句来去掉不满足条件的分组。

解析: HAVING 短语必须跟随 GROUP BY 使用, 它用来限定分组必须满足的条件。

答案: HAVING

15. 设有 s(学号,姓名,性别)和 sc(学号,课程号,成绩)两个表, 下面 SQL 的 SELECT 语句检索选修的每门课程的成绩都高于或等于 85 分的学生的学号、姓名、性别。

```
SELECT 学号,姓名,性别 FROM s;
```

```
WHERE _____ (SELECT * FROM sc WHERE sc.学号=s.学号 AND 成绩<85)
```

解析: 查询操作使用 SELECT 命令, 本题是连接查询和嵌套查询的结合使用, 内层查询

是将 s 表和 sc 表通过学号连接起来, 查询的结果是所有成绩都低于 85 分信息的集合, 外层查询 s 表中不在内层查询结果中出现的学号、姓名和单位, 在 WHERE 条件短语中要用 NOT EXISTS 谓词。

EXISTS 是谓词, EXISTS 或 NOT EXISTS 是用来检查在子查询中是否有结果返回, 即存在元组或不存在元组。

答案: NOT EXISTS

2006 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

Visual FoxPro 数据库程序设计

一、单项选择题

1. 下列选项中不属于结构化程序设计方法的是 ()。

- A. 自顶向下 B. 逐步求精 C. 模块化 D. 可复用

解析: 结构化程序设计方法是逐步求精、自顶向下和模块化。

答案: D

2. 两个或两个以上的模块之间关联的紧密程度称为 ()。

- A. 耦合度 B. 内聚度 C. 复杂度 D. 数据传输特性

解析: 耦合度是模块间互相连接的紧密程度的度量; 内聚度是一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度的度量。

答案: A

3. 下列叙述中正确的是 ()。

- A. 软件测试应该由程序开发者来完成 B. 程序经调试后一般不需要再测试
C. 软件维护只包括对程序代码的维护 D. 以上 3 种说法都不对

解析: 软件测试是尽可能多地发现软件中的错误。先要发现软件的错误, 然后借助于一定的调试工具去找出软件错误的具体位置。软件测试贯穿整个软件生命期, 软件的运行和维护是指将已交付的软件投入运行, 并在运行使用中不断地维护, 根据新提出的需求进行必要而且可能的扩充和删改。

答案: D

4. 按照“后进先出”原则组织数据的数据结构是 ()。

- A. 队列 B. 栈 C. 双向链表 D. 二叉树

解析: 栈和队列都是一种特殊的操作受限的线性表, 只允许在端点处进行插入和删除。二者的区别是: 栈只允许在表的一端进行插入或删除操作, 是一种“后进先出”的线性表; 而队列只允许在表的一端进行插入操作, 在另一端进行删除操作, 是一种“先进先出”的线性表。

答案: B

5. 下列描述中正确的是 ()。

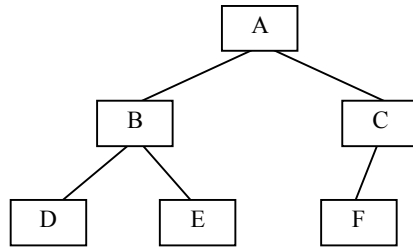
- A. 线性链表是线性表的链式存储结构 B. 栈与队列是非线性结构
C. 双向链表是非线性结构 D. 只有根节点的二叉树是线性结构

解析: 本题考查的是线性结构与非线性结构。如果一个非空的数据结构满足下列两个条

件：① 有且只有一个根节点；② 每个节点最多有一个前件，也最多有一个后件，则称该数据结构为线性结构，又称线性表。所以线性表、栈与队列、线性链表都是线性结构，而二叉树是非线性结构。

答案：A

6. 对如下二叉树进行后序遍历的结果为（ ）。



- A. ABCDEF B. DBEAFC C. ABDECF D. DEBFCA

解析：后序遍历指在访问根节点、遍历左子树与遍历右子树这三者中，首先遍历左子树，然后遍历右子树，最后访问根节点；并且遍历左、右子树时，仍然先遍历左子树，然后遍历右子树，最后访问根节点。

答案：D

7. 在深度为 7 的满二叉树中，叶子节点的个数为（ ）。

- A. 32 B. 31 C. 64 D. 63

解析：所谓满二叉树是指这样的一种二叉树：除最后一层外，每层上的所有节点都有两个子节点。这就是说，在满二叉树中，每一层上的节点数都达到最大值，即在满二叉树的第 k 层上有 2^{k-1} 个节点，且深度为 m 的满二叉树有 $2^m - 1$ 个节点。树的最大层次称为树的深度。本题中深度为 7，故叶子节点数为 $2^{7-1} = 2^6 = 64$ 。

答案：C

8. “商品”与“顾客”两个实体集之间的联系一般是（ ）。

- A. 一对一 B. 一对多 C. 多对一 D. 多对多

解析：略。

答案：D

9. 在 E-R 图中，用来表示实体的图形是（ ）。

- A. 矩形 B. 椭圆形 C. 菱形 D. 三角形

解析：E-R 图中用矩形表示实体集，用椭圆表示属性，用菱形表示联系。

答案：A

10. 数据库 DB、数据库系统 DBS、数据库管理系统 DBMS 之间的关系是（ ）。

- A. DB 包含 DBS 和 DBMS B. DBMS 包含 DB 和 DBS
C. DBS 包含 DB 和 DBMS D. 没有任何关系

解析：数据库系统由如下几部分组成：数据库、数据库管理系统、数据库管理员、系统平台（硬件平台和软件平台）。

答案：C

11. SQL 的数据操作语句不包括（ ）。

- A. INSERT B. UPDATE C. DELETE D. CHANGE

解析：SQL 的数据操作语句包括 Create、Insert、Delete、Select、Update 等。

答案：D

12. 要为当前表所有职工增加 100 元工资, 应该使用命令 ()。

- A. CHANGE 工资 WITH 工资+100 B. REPLACE 工资 WITH 工资+100
C. CHANGE ALL 工资 WITH 工资+100 D. REPLACE ALL 工资 WITH 工资+100

解析: 用 REPLACE 命令直接修改记录, REPLACE 命令的常用格式是:

```
REPLACE Fieldname1 WITH eExpression1 [,Fieldname2 WITH eExpression2 ]...[FOR lExpression1]
```

替换所有记录的某个字段值用: REPLACE all, CHANGE 命令是显示正在编辑的字段。

答案: D

13. 下面关于报表的数据源的描述中最完整的是 ()。

- A. 自由表或其他报表 B. 数据库表、自由表或视图
C. 数据库表、自由表或查询 D. 表、查询或视图

解析: 报表包括两个基本组成部分: 数据源和布局。数据源通常是数据库中的表, 但也可以是视图、查询或临时表。视图和查询将筛选、排序、分组数据库中的数据, 而报表布局定义了报表的打印格式。在定义了一个表、一个视图或查询后, 便可以创建报表或标签。

答案: D

14. 扩展名为 SCX 的文件是 ()。

- A. 备注文件 B. 项目文件 C. 表单文件 D. 菜单文件

解析: 在 Visual FoxPro 中, 备注文件的扩展名是 FPT, 项目文件的扩展名是 PJX, 表单文件的扩展名是 SCX, 菜单文件的扩展名是 MNX。

答案: C

15. 表格控件的数据源可以是 ()。

- A. 视图 B. 表 C. SQL SELECT 语句 D. 以上 3 种都可以

解析: 表格控件的 RecordSourceType 可以是 0~4, 其中 0 是表, 1 是别名, 3 是 SQL 语句, 4 是查询, 而视图本身就是一个虚拟表。

答案: D

16. 在 Visual FoxPro 中以下叙述正确的是 ()。

- A. 利用视图可以修改数据 B. 利用查询可以修改数据
C. 查询和视图具有相同的作用 D. 视图可以定义输出去向

解析: ① 查询的定义保存在独立的查询 (.qpr) 文件中, 而视图的定义保存在所属的数据库 (.dbc) 文件中。② 查询只能读取基表的数据, 不能修改查询记录; 而视图既能读取也能修改基表的数据。③ 查询不能用作程序中 USE 命令的数据源, 查询的结果记录可以指定输出到报表、标签、表浏览器和表文件中; 而视图不可以定义输出去向。

答案: A

17. 在 Visual FoxPro 中可以用 DO 命令执行的文件不包括 ()。

- A. PRG 文件 B. MPR 文件 C. FRX 文件 D. QPR 文件

解析: 运行的命令共有 5 个, 分别是:

Do 程序文件名.prg

Do 查询文件名.qpr

Do 菜单文件名.mpr

Do Form 表单文件名.scx

Report Form 报表文件名.frx

答案: C

18. 不允许出现重复字段值的索引是 ()。

- A. 候选索引和主索引 B. 普通索引和唯一索引
C. 唯一索引和主索引 D. 唯一索引

解析: 主索引和候选索引具有关键字特性, 其字段值可以保证唯一性, 它拒绝重复字段。唯一索引和普通索引允许字段出现重复值。但唯一索引中重复的索引字段值只有唯一一个值出现在索引项中。普通索引允许出现重复的记录, 而且所有的记录都有效。

答案: A

19. 在 Visual FoxPro 中, 宏替换可以从变量中替换出 ()。

- A. 字符串 B. 数值 C. 命令 D. 以上3种都可能是

解析: 宏替换的功能是替换出字符变量的内容, 即&的值是变量中的字符串。去掉了定界符之后, 结果就可能有多种类型, 可以是字符串、数值或命令。

答案: D

20. 以下关于“查询”的描述正确的是 ()。

- A. 查询保存在项目文件 s 中 B. 查询保存在数据库文件中
C. 查询保存在表文件中 D. 查询保存在查询文件中

解析: 在项目管理器中的“查询”下面可以看到刚做好的查询名称, 单击“运行”按钮即可看到查询的结果。查询实际上是一个程序, 它被存在 xxx.qpr 文件中, 实际上与 xxx.prg 文件是一样的格式, 可以在程序中用 do xxx.qpr 来调用它。

答案: D

21. 设 X="11", Y="1122", 下列表达式结果为假的是 ()。

- A. NOT(X=Y) AND (X\$Y) B. NOT(X\$Y) OR (X<>Y)
C. NOT(X>=Y) D. NOT(X\$Y)

解析: 逻辑运算符有 3 个: NOT 或! (逻辑非), AND (逻辑与) 以及 OR (逻辑或)。其优先次序依次为 NOT、AND、OR。

\$ 为子串包含测试, "X"\$"Y" 的返回结果为.T, X>=Y 的返回结果为.F, X==Y 的返回结果为.F, X<>Y 的返回结果为.T。

答案: D

22. 以下是与设置系统菜单有关的命令, 其中错误的是 ()。

- A. SET SYSMENU DEFAULT B. SET SYSMENU TO DEFAULT
C. SET SYSMENU NOSAVE D. SET SYSMENU SAVE

解析: SET SYSMENU TO DEFAULT 命令是将系统菜单恢复为默认配置; SET SYSMENU SAVE 命令是将当前的系统菜单配置指定为默认配置; SET SYSMENU NOSAVE 命令是将默认配置恢复成 Visual FoxPro 系统菜单的标准配置。

答案: A

23. 在下面的 Visual FoxPro 表达式中, 运算结果不为逻辑真的是 ()。

- A. EMPTY(SPACE(0)) B. LIKE('xy*', 'xyz')
C. AT('xy', 'abcxyz') D. ISNULL(.NULL.)

解析: EMPTY(<表达式>) 是测试一个表达式的值是否为空。对字符型而言, 空串和空格串为空; 数值型、整型、浮点型、双精度型及货币型中 0 即为空; 空日期和空日期时间也是空。EMPTY(SPACE(0)) 的运算结果为逻辑真。

LIKE(<字符表达式 1>, <字符表达式 2>) 是比较两个字符串位置上的字符, 若所有字符都相匹配, 函数返回逻辑真, 否则返回逻辑假。<字符表达式 1>中可以包含通配符*和?。*可以与任何数

目的字符相匹配, ? 可以与任何单字符相匹配。LIKE('xy*?', 'xyz') 的运算结果为逻辑真。

AT(<字符表达式 1>, <字符表达式 2>[, <数值表达式>]) 是返回字符串<字符表达式 1>在<字符表达式 2>中第<数值表达式>次出现的位置。AT('xy', 'abcxyz') 的运算结果为 4。

ISNULL(<表达式>) 是判断一个表达式的运算结果是否为 NULL 值, 若是 NULL 值返回逻辑真, 否则返回逻辑假。

答案: C

24. 假设表单上有一选项组: 男 女, 其中第一个选项按钮“男”被选中。请问该选项组的 Value 属性值为 ()。

- A. .T. B. "男" C. 1 D. "男"或 1

解析: 选项按钮的 Value 属性用来表示选项按钮的状态, 1 表示选定, 0 表示未选定。

答案: D

25. 打开数据库的命令是 ()。

- A. USE B. USE DATABASE
C. OPEN D. OPEN DATABASE

解析: 打开数据库的命令语法是 OPEN DATABASE [FileName | ?]。

答案: D

26. “图书”表中有字符型字段“图书号”, 要求用 SQL DELETE 命令将图书号以字母 A 开头的图书记录全部打上删除标记, 正确的命令是 ()。

- A. DELETE FROM 图书 FOR 图书号 LIKE "A%"
B. DELETE FROM 图书 WHILE 图书号 LIKE "A%"
C. DELETE FROM 图书 WHERE 图书号="A*"
D. DELETE FROM 图书 WHERE 图书号 LIKE "A%"

解析: DELETE FROM TableName [WHERE Condition], 这里 FROM 指定从哪个表中删除数据, WHERE 指定被删除的条件。* 可以与任何数目的字符相匹配。

答案: D

27. 在 Visual FoxPro 中, 要运行菜单文件 menu1.mpr, 可以使用命令 ()。

- A. DO menu1 B. DO menu1.Mpr
C. DO MENU menu1 D. RUN menu1

解析: 运行菜单可以使用命令格式 DO<文件名>, 但文件名的扩展名.mpr 不能省略。

答案: B

28. 以下所列各项属于命令按钮事件的是 ()。

- A. Parent B. This C. ThisForm D. Click

解析: 常用的命令按钮事件有 Init 事件、Destory 事件、Error 事件、GotFocus 事件、Click 事件、RightClick 事件、Refresh 方法、SetFocus 方法。

答案: D

29. 如果在命令窗口中执行命令: LIST 名称, 主窗口中显示:

记录号	名称
1	电视机
2	计算机
3	电话线
4	电冰箱
5	电线

假定名称字段为字符型，宽度为 6，那么下面程序段的输出结果是（ ）。

```
GO 2
SCAN NEXT 4 FOR LEFT(名称,2)="电"
IF RIGHT(名称,2)="线"
    EXIT
ENDIF
ENDSCAN
?名称
```

- A. 电话线 B. 电线 C. 电冰箱 D. 电视机

解析：LEFT(<字符表达式>,<数值表达式>)的功能是从字符表达式左边开始截取<数值表达式>指定长度的字符串。

RIGHT(字符表达式,数值表达式)返回一个字符串右边的若干字符，返回值是字符型。

本题是从 2、3、4、5 这 4 条记录中，将最先找到的第一个字是“电”，而且最后一个字是“线”的显示出来。

答案：A

30. 假设“订单”表中有订单号、职员号、客户号和金额字段，正确的 SQL 语句只能是（ ）。

- A. SELECT 职员号 FROM 订单;
GROUP BY 职员号 HAVING COUNT(*)>3 AND AVG_金额>200
- B. SELECT 职员号 FROM 订单;
GROUP BY 职员号 HAVING COUNT(*)>3 AND AVG(金额)>200
- C. SELECT 职员号 FROM 订单;
GROUP BY 职员号 HAVING COUNT(*)>3 WHERE AVG(金额)>200
- D. SELECT 职员号 FROM 订单;
GROUP BY 职员号 WHERE COUNT(*)>3 AND AVG_金额>200

解析：查询操作用 SELECT 命令实现，本题是查询结果出自一个表的分组计算查询，按职员号进行分组，通过“GROUP BY 职员号”实现。计算金额的平均单价通过 AVG(单价)实现，对于多个查询条件用 AND 连接。

答案：B

31. 要使“产品”表中所有产品的单价上浮 8%，正确的 SQL 命令是（ ）。

- A. UPDATE 产品 SET 单价=单价+单价*8% FOR ALL
- B. UPDATE 产品 SET 单价=单价*1.08 FOR ALL
- C. UPDATE 产品 SET 单价=单价+单价*8%
- D. UPDATE 产品 SET 单价=单价*1.08

解析：更新表中元组的值，使用 UPDATE 命令，一次可以更新表中的一个或多个属性值。UPDATE 短语之后指定更新数据所属的表，将新的属性值或表达式赋值给对应的属性名（SET 单价=单价*1.08），并置于 SET 短语之后。用 WHERE 短语可以对元组进行限制，即对符合条件的元组进行更新。若无 WHERE 短语则是对表中的所有元组进行更新，%表示运算符。

答案：D

32. 假设同一名称的产品有不同的型号和产地，则计算每种产品平均单价的 SQL 语句是（ ）。

- A. SELECT 产品名称,AVG(单价) FROM 产品 GROUP BY 单价
- B. SELECT 产品名称,AVG(单价) FROM 产品 ORDER BY 单价
- C. SELECT 产品名称,AVG(单价) FROM 产品 ORDER BY 产品名称

D. SELECT 产品名称,AVG(单价) FROM 产品 GROUP BY 产品名称

解析: 本题求每种产品的平均单价应该按产品名称进行分组, 通过“GROUP BY 产品名称”实现。ORDER BY 短语用来对查询的结果进行排序。

答案: D

33. 执行如下命令序列后, 最后一条命令的显示结果是 ()。

```
DIMENSION M(2,2)
```

```
M(1,1)=10
```

```
M(1,2)=20
```

```
M(2,1)=30
```

```
M(2,2)=40
```

```
? M(2)
```

A. 变量未定义的提示

B. 10

C. 20

D. .F.

解析: 创建数组的命令格式有两种:

```
DIMENSION <数组名> (<下标上限 1>[,<下标上限 2>][...]
```

```
DECLARE <数组名> (<下标上限 1>[,<下标上限 2>][...]
```

两种格式的功能完全相同。数组创建后, 系统自动给每个数组元素赋以逻辑假.F。

可以用一维数组的形式访问二维数组。本题中 M(2)与 M(1,2)是同一变量, 所以 M(2)的值为 20。

答案: C

34. 设有 S(学号,姓名,性别)和 SC(学号,课程号,成绩)两个表, 如下 SQL 语句检索选修的每门课程的成绩都高于或等于 85 分的学生的学号、姓名和性别, 正确的是 ()。

A. SELECT 学号,姓名,性别 FROM S WHERE EXISTS;

```
(SELECT * FROM SC WHERE SC.学号=s.学号 AND 成绩<=85)
```

B. SELECT 学号,姓名,性别 FROM S WHERE NOT EXISTS;

```
(SELECT * FROM SC WHERE SC.学号=s.学号 AND 成绩<=85)
```

C. SELECT 学号,姓名,性别 FROM S WHERE EXISTS;

```
(SELECT * FROM SC WHERE SC.学号=S.学号 AND 成绩>85)
```

D. SELECT 学号,姓名,性别 FROM S WHERE NOT EXISTS;

```
(SELECT * FROM SC WHERE SC.学号=S.学号 AND 成绩<85)
```

解析: 查询操作使用 SELECT 命令, 本题是连接查询和嵌套查询的结合使用, 内层查询是将 SC 表和 S 表通过学号连接起来, 查询的结果是选修的每门课程的成绩都小于 85 分的学生信息, 外层查询表中不在内层查询结果中出现的学生的学号、姓名和性别, 在 WHERE 条件短语中要用 NOT EXISTS 谓词。EXISTS 是谓词, EXISTS 或 NOT EXISTS 是用来检查在子查询中是否有结果返回, 即存在元组或不存在元组。

答案: D

35. 从“订单”表中删除签订日期为 2004 年 1 月 10 日之前(含)的订单记录, 正确的 SQL 语句是 ()。

A. DROP FROM 订单 WHERE 签订日期<={^2004-1-10}

B. DROP FROM 订单 FOR 签订日期<={^2004-1-10}

C. DELETE FROM 订单 WHERE 签订日期<={^2004-1-10}

D. DELETE FROM 订单 FOR 签订日期<={^2004-1-10}

解析: SQL 语言使用 Delete 语句删除数据库表中的记录, Delete 语句的格式为:

```
DELETE from tablename where columnname;
```

OPERATOR value [and/or column OPERATOR value]

SQL 的 DELETE 命令在删除数据库表中的记录之前不需要用 USE 命令打开表。

答案: C

二、填空题

1. 对长度为 10 的线性表进行冒泡排序, 最坏情况下需要比较的次数为_____。

2. 在面向对象方法中, _____描述的是具有相似属性与操作的一组对象。

3. 在关系模型中, 把数据看成是二维表, 每一个二维表称为一个_____。

4. 程序测试分为静态分析和动态测试。其中_____是指不执行程序, 而只是对程序文本进行检查, 通过阅读和讨论分析和发现程序中的错误。

5. 数据独立性分为逻辑独立性与物理独立性。当数据的存储结构改变时, 其逻辑结构可以不变, 因此, 基于逻辑结构的应用程序不必修改, 称为_____。

6. 表达式{^2005-10-3 10:0:0}-{^2005-10-3 9:0:0}的数据类型是_____。

解析: 表达式“日期-日期”的返回值是数值型, 为两个指定日期相差的天数。

答案: 数值型 或 N

7. 在 Visual FoxPro 中, 将只能在建立它的模块中使用的内存变量称为_____。

解析: 局部变量也称为内部变量。局部变量是在函数内作定义说明的。其作用域仅限于函数内, 离开该函数后再使用这种变量是非法的。全局变量也称为外部变量, 它是在函数外部定义的变量。满二叉树它不属于哪一个函数, 它属于一个源程序文件, 其作用域是整个源程序。

答案: 局部变量

8. 查询设计器的“排序依据”选项卡对应于 SQL SELECT 语句的_____短语。

解析: SELECT 中用来对最终的查询结果进行排序使用的是 ORDER BY 短语, 通常置于 SELECT 语句的最后。

答案: ORDER BY

9. 在定义字段有效性规则时, 在规则框中输入的表达式类型是_____。

解析: 建立字段有效性规则比较简单直接的方法是在表设计器中建立, 在表设计器的“字段”选项卡中有一组定义字段有效性规则的项目, 它们是“规则”、“信息”、“默认值”3 项。其中“规则”是逻辑表达式, “信息”是字符串表达式, “默认值”的类型则以字段的类型确定。

答案: 逻辑型

10. 在 Visual FoxPro 中, 主索引可以保证数据的_____完整性。

解析: 实体完整性是保证表中记录唯一的特性, 即在一个表中不允许有重复的记录。在 Visual FoxPro 中利用主关键字或候选关键字来保证表中的记录唯一, 即保证实体唯一性。在 Visual FoxPro 中将主关键字称为主索引。

答案: 实体

11. SQL 支持集合的并运算, 运算符是_____。

解析: 集合的并运算符是 UNION, 用于将两个 SELECT 语句的查询结果合并成一个查询结果, 注意要保证两个查询结果具有相同的属性个数, 对应属性的数据类型相同, 其值出自一个值域。

答案: UNION

12. SQL SELECT 语句的功能是_____。

解析: SQL 的核心是查询。SQL 的查询命令也称为 SELECT 命令。

答案: 数据查询

13. “职工”表有工资字段, 计算工资合计的 SQL 语句是:

```
SELECT _____ FROM 职工
```

解析: 计算工资的合计要用函数 sum()来完成。

答案: SUM(工资)

14. 要在“成绩”表中插入一条记录, 应该使用的 SQL 语句是: _____成绩(学号,英语,数学,语文) VALUES ("2001100111",91,78,86)。

解析: 插入记录的 SQL 语句是:

```
INSERT INTO 表名[字段名 1,字段名 2,...]VALUES(表达式 1[,表达式 2,...])
```

答案: INSERT INTO

15. 要将一个弹出式菜单作为某个控件的快捷菜单, 通常是在该控件的 _____ 事件代码中添加调用弹出式菜单程序的命令。

解析: 调用弹出式菜单程序的方法与下拉菜单一样, 即在需要的地方输入命令: do 快捷菜单名.mpr。可以在某个控件的 rightclick 事件中输入这个命令, 那么在表单或这个控件上按鼠标右键时就会弹出这个菜单。

答案: rightclick

2006 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

Visual FoxPro 数据库程序设计

一、单项选择题

1. 下列选项中不符合良好程序设计风格的是 ()。

- A. 源程序要文档化
- B. 数据说明的次序要规范化
- C. 避免滥用 goto 语句
- D. 模块设计要保证高耦合、高内聚

解析: 良好的程序设计风格可以使程序结构清晰合理, 使程序代码便于维护, 因此程序设计风格对保证程序的质量很重要。主要应注意和考虑下述因素:

- 源程序要文档化。
- 数据说明的次序要规范化。
- 语句的结构应该简单直接, 不应该为提高效率而把语句复杂化, 避免滥用 goto 语句。模块设计要保证低耦合、高内聚。

答案: D

2. 从工程管理角度来看, 软件设计一般分为两步完成, 它们是 ()。

- A. 概要设计与详细设计
- B. 过程控制
- C. 软件结构设计与数据设计
- D. 程序设计与数据设计

解析: 从工程管理角度看, 软件设计分为两步完成: 概要设计与详细设计。概要设计(又称结构设计)将软件需求转化为软件体系结构、确定系统级接口、全局数据结构或数据库模式; 详细设计确立每个模块的实现算法和局部数据结构, 用适当方法表示算法和数据结构的细节。

答案: A

3. 下列选项中不属于软件生命周期开发阶段任务的是 ()。

- A. 软件测试 B. 概要设计 C. 软件维护 D. 详细设计

解析: 软件生命周期分为软件定义、软件开发及软件维护。其中软件开发阶段的任务中软件设计阶段可分解成概要设计阶段和详细设计阶段; 软件维护不属于软件开发阶段。

答案: C

4. 在数据库系统中, 用户所见数据模式为 ()。

- A. 概念模式 B. 外模式 C. 内模式 D. 物理模式

解析: 外模式, 或子模式, 或用户模式, 是指数据库用户所看到的数据结构, 是用户看到的数据视图。模式, 或逻辑模式, 是数据库中对全体数据的逻辑结构和特性的描述。

答案: B

5. 数据库设计的 4 个阶段是: 需求分析、概念设计、逻辑设计和 ()。

- A. 编码设计 B. 测试阶段 C. 运行阶段 D. 物理设计

解析: 数据库设计分为以下 6 个设计阶段: 需求分析阶段、概念设计阶段、逻辑设计阶段、物理设计阶段、实施阶段及数据库运行和维护阶段。

答案: D

6. 设有如下 3 个关系表, 操作中正确的是 ()。

R	
A	
m	
n	

S	
B	C
1	3

T		
A	B	C
m	1	3
n	1	3

- A. $T=R \cap S$ B. $R \cup S$ C. $T=R \times S$ D. $T=RS$

解析: 从图中可以看出, 关系 T 是关系 R 和关系 S 的简单扩充, 而扩充的符号为 \times , 所以答案为 $T=R \times S$ 。

答案: C

7. 下列叙述中正确的是 ()。

- A. 一个算法的空间复杂度大, 则其时间复杂度也必定大
B. 一个算法的空间复杂度大, 则其时间复杂度必定小
C. 一个算法的时间复杂度大, 则其空间复杂度必定小
D. 上述 3 种说法都不对

解析: 略。

答案: D

8. 在长度为 64 的有序线性表中进行顺序查找, 最坏情况下需要比较的次数为 ()。

- A. 63 B. 64 C. 6 D. 7

解析: 对长度为 n 的线性表进行顺序查找, 在最坏情况下需要比较 n 次。

答案: B

9. 分布式数据库系统不具有的特点是 ()。

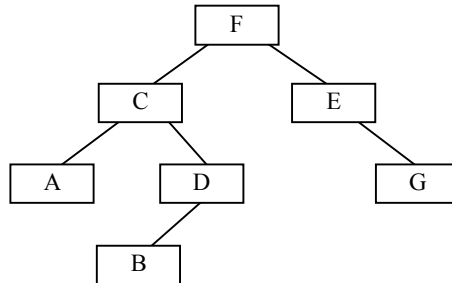
- A. 分布式 B. 数据冗余
C. 数据分布性和逻辑整体性 D. 位置透明性和复制透明性

解析: 分布式数据库系统具有数据分布性、逻辑整体性、位置透明性和复制透明性的特点, 其数据也是分布的; 但分布式数据库系统中数据经常重复存储, 数据也并非必须重复存储, 主要视数据的分配模式而定。若分配模式是一对多, 即一个片段分配到多个场地存放, 则是冗

余的数据库，否则是非冗余的数据库。

答案：B

10. 对下列二叉树进行中序遍历的结果是 ()。



- A. ACBDFEG B. ACBDFGE C. ABDCGEF D. FCADBEG

解析：二叉树的中序遍历指在访问根节点、遍历左子树与遍历右子树这三者中，首先遍历左子树，然后访问根节点，最后遍历右子树；并且遍历左、右子树时，仍然先遍历左子树，然后访问根节点，最后遍历右子树。

答案：A

11. 下列程序段执行以后，内存变量 A 和 B 的值是 ()。

```

CLEAR
A=10
B=20
SET UDFPARMS TO REFERENCE
DO SQ WITH(A),B    &&参数 A 是值传送, B 是引用传送
? A,B
PROCEDURE SQ
PARAMETERS X1,Y1
X1=X1*X1
Y1=2*X1
ENDPROC
    
```

- A. 10 200 B. 100 200 C. 100 20 D. 10 20

解析：此题中参数 A 为值传送，即 A 值为 10；参数 B 为引用传送，根据 $X1=X1*X1$ ， $Y1=2*X1$ 得 Y1 值为 200，即 B 的值。

答案：A

12. 从内存中清除内存变量的命令是 ()。

- A. Release B. Delete C. Erase D. Destroy

解析：清除内存变量的命令是：

```
RELEASE ALL [LIKE <通配符>|EXCEPT <通配符>]
```

选用 LIKE 清除与通配符相匹配的内存变量，选用 EXCEPT 短语清除与通配符不匹配的内存变量。其中通配符可能使用*和?，*表示任何数目的字符，?表示任何单个字符。

答案：A

13. 操作对象只能是一个表的关系运算是 ()。

- A. 连接和选择 B. 连接和投影 C. 选择和投影 D. 自然连接和选择

解析：选择和投影运算的操作对象只能是一个表，相当于对一个二维表进行切割。连接运算需要两个表作为操作对象。

答案: C

14. 在“项目管理器”下为项目建立一个新报表, 应该使用的选项卡是 ()。

- A. 数据 B. 文档 C. 类 D. 代码

解析: 略。

答案: B

15. 如果有定义 LOCAL data, data 的初值是 ()。

- A. 整数 0 B. 不定值 C. 逻辑真 D. 逻辑假

解析: LOCAL<内存变量表>, LOCAL 命令只能在一个函数或过程中被访问, 其他过程或函数不能访问此变量的数据。

说明: 该变量同样给建立的内存变量赋以初值逻辑假。

答案: D

16. 退出 Visual FoxPro 的操作方法是 ()。

- A. 从“文件”下拉菜单中选择“退出”选项
B. 用鼠标左键单击关闭窗口按钮
C. 在命令窗口中键入 QUIT 命令, 然后按回车键
D. 以上方法都可以

解析: 略。

答案: D

17. 下列程序段执行以后, 内存变量 y 的值是 ()。

```
x=34567
y=0
DO WHILE x>0
    y=x%10+y*10
    x=int(x/10)
ENDDO
```

- A. 3456 B. 34567 C. 7654 D. 76543

解析: 此题意为当 x>0 时就执行循环, %为取余函数, int()为取整函数, 经过循环运行的结果是 76543。

答案: D

18. 下列程序段中与上题的程序段对 y 的计算结果相同的程序是 ()。

- | | |
|--|---|
| <pre>A. x=34567 y=0 flag=.T. DO WHIL flag y=x%10+y*10 x=int(x/10) IF x>0 flag=.F. ENDIF ENDDO</pre> | <pre>B. x=34567 y=0 flag=.T. DO WHIL flag y=x%10+y*10 x=int(x/10) IF x=0 flag=.F. ENDIF ENDDO</pre> |
| <pre>C. x=34567 y=0 flag=.T. DO WHIL!flag y=x%10+y*10</pre> | <pre>D. x=34567 y=0 flag=.T. DO WHIL!flag y=x%10+y*10</pre> |

x=int(x/10)	x=int(x/10)
IF x>0	IIF x=0
flag=.F.	flag=.T.
ENDIF	ENDIF
ENDDO	ENDDO

解析：略。

答案：B

19. 在 SQL SELECT 语句的 ORDER BY 短语中如果指定了多个字段，则（ ）。

- A. 无法进行排序
B. 只按第一个字段排序
C. 按从左至右优先依次排序
D. 按字段排序优先级依次排序

解析：SELECT 中用来对最终的查询结果进行排序使用的是 ORDER BY 短语，通常置于 SELECT 语句的最后。也可以对两个或多个列进行排序，这会创建嵌套排序。默认值仍然是升序，在 ORDER BY 子句中最先列示的列优先，即按从左至右优先依次排序。

答案：C

20. 如果运行一个表单，以下事件首先被触发的是（ ）。

- A. Load B. Error C. Init D. Click

解析：表单运行时的基本事件先后情况为先执行表单的 Load 事件，然后执行表单的 Init 事件，最后执行表单的 Active 事件。

答案：A

21. 在 Visual FoxPro 中以下叙述正确的是（ ）。

- A. 关系也被称作表单
B. 数据库文件不存储用户数据
C. 表文件的扩展名是.DBC
D. 多个表存储在一个物理文件中

解析：在 Visual FoxPro 中，一个关系就是一张二维表，每个关系有一个关系名，一个关系存储为一个文件，称为“表”；表文件的扩展名是.DBF；一个“表”就是一个关系，存储在一个.dbf 文件中，多个表应该存储在多个.dbf 文件中；数据库文件不存放用户数据。

答案：B

22. 设 X=6<5，命令?VARTYPE(X)的输出是（ ）。

- A. N B. C C. L D. 出错

解析：VARTYPE(<表达式>[,<逻辑表达式>]) 是测试 <表达式>的类型，返回一个大写字母，函数值为字符型。若<表达式>的运算结果是 NULL 值，则根据<逻辑表达式>值决定是否返回<表达式>的类型：如果值为.T.，就返回<表达式>的原数据类型；如果<逻辑表达式>的值为.F.或默认，则返回 X 以表明<表达式>的运算结果是 NULL 值。

答案：C

23. 假设表单上有一选项组：☉男 ○女，如果选择第二个按钮“女”，则该选项组的 Value 属性值为（ ）。

- A. .F. B. 女 C. 2 D. 女或2

解析：选项按钮组 (OptionGroup) 的 Value 属性值可以是字符型的，也可以是数值型的。如果它是字符型，那么它的值就是运行表单时用户所选中的选项 (Option) 的 Caption 属性的值；如果它是数值型的，那么它的值就是运行表单时用户所选中的选项 (Option) 在选项按钮组 (OptionGroup) 中的顺序号。

答案：D

24. 假设表单 MyForm 隐藏着，让该表单在屏幕上显示的命令是（ ）。

- A. MyForm.List B. MyForm.Display C. MyForm.Show D. MyForm.ShowForm

解析：一般情况下，运行表单时，在产生表单对象后，将调用表单对象的 Show 方法显示表单。

答案：C

25. 当前盘当前目录下有数据库：大奖赛.dbc，其中有数据库表“歌手.dbf”、“评分.dbf”。

“歌手”表

歌手号	姓名
1001	王蓉
2001	许巍
3001	周杰伦
4001	林俊杰
...	

“评分”表

歌手号	分数	评委号
1001	9.8	101
1001	9.6	102
1001	9.7	103
1001	9.8	104
...		

为“歌手”表增加一个字段“最后得分”的 SQL 语句是（ ）。

- A. ALTER TABLE 歌手 ADD 最后得分 F(6,2)
 B. ALTER DBF 歌手 ADD 最后得分 F6,2
 C. CHANGE TABLE 歌手 ADD 最后得分 F(6,2)
 D. CHANGE TABLE 学院 INSERT 最后得分 F6,2

解析：修改表结构应使用 ALTER TABLE 命令，ALTER TABLE 命令有 3 种格式，分别用于完成不同的修改功能。添加新属性，要采用该命令的格式 1。要添加的属性名及类型置于 ADD 短语之后。F 表示数值类型，圆括号内由逗号分开的 6 和 2 分别代表总宽度和小数位数。

答案：A

26. 依据 25 题的表文件，插入一条记录到“评分”表中，歌手号、分数和评委号分别是“1001”、9.9 和“105”，正确的 SQL 语句是（ ）。

- A. INSERT VALUES ("1001",9.9,"105") INTO 评分(歌手号,分数,评委号)
 B. INSERT TO 评分(歌手号,分数,评委号) VALUES("1001",9.9,"105")
 C. INSERT INTO 评分(歌手号,分数,评委号) VALUES("1001",9.9,"105")
 D. INSERT VALUES ("1001",9.9,"105") TO 评分(歌手号,分数,评委号)

解析：INSERT INTO 表名[(字段名 1[,字段名 2,...])] VALUES (表达式 1[,表达式 2,...])。

答案：C

27. 依据 25 题的表文件，假设每个歌手“最后得分”字段的计算方法是去掉一个最高分和一个最低分，取剩下分数的平均分。根据“评分”表求每个歌手的“最后得分”并存储于表 TEMP 中，表 TEMP 中有两个字段：“歌手号”和“最后得分”，并且按最后得分降序排列，生成表 TEMP 的 SQL 语句是（ ）。

- A. SELECT 歌手号,(COUNT(分数)-MAX(分数)-MIN(分数)/(SUM(*)-2) 最后得分;
 FROM 评分 INTO DBF TEMP GROUP BY 歌手号 ORDER BY 最后得分 DESC
 B. SELECT 歌手号,(COUNT(分数)-MAX(分数)-MIN(分数)/(SUM(*)-2) 最后得分;
 FROM 评分 INTO DBF TEMP GROUP BY 评委号 ORDER BY 最后得分 DESC
 C. SELECT 歌手号,(SUM(分数)-MAX(分数)-MIN(分数)/(COUNT(*)-2) 最后得分;
 FROM 评分 INTO DBF TEMP GROUP BY 评委号 ORDER BY 最后得分 DESC
 D. SELECT 歌手号,(SUM(分数)-MAX(分数)-MIN(分数)/(COUNT(*)-2) 最后得分;
 FROM 评分 INTO DBF TEMP GROUP BY 歌手号 ORDER BY 最后得分 DESC

解析：此题根据题意应该根据歌手号进行分组，所以排除 B、C 选项；歌手的最后得分应

该是分数的总和和去掉一个最高分和一个最低分，即 $SUM(\text{分数}) - MAX(\text{分数}) - MIN(\text{分数})$ 。

答案：D

28. 依据 25 题的表文件，与 “SELECT * FROM 歌手 WHERE NOT(最后得分>9.00 OR 最后得分<8.00)” 等价的语句是 ()。

- A. SELECT * FROM 歌手 WHERE 最后得分 BETWEEN 9.00 AND 8.00
- B. SELECT * FROM 歌手 WHERE 最后得分>=8.00 AND 最后得分<=9.00
- C. SELECT * FROM 歌手 WHERE 最后得分>9.00 OR 最后得分<8.00
- D. SELECT * FROM 歌手 WHERE 最后得分<=8.00 AND 最后得分>=9.00

解析：此题表示查询最后得分小于等于 9.00 或者大于等于 8.00 的歌手信息。

答案：B

29. 依据 25 题的表文件，为 “评分” 表的 “分数” 字段添加有效性规则：“分数必须大于等于 0 并且小于等于 10”，正确的 SQL 语句是 ()。

- A. CHANGE TABLE 评分 ALTER 分数 SET CHECK 分数>=0 AND 分数<=10
- B. ALTER TABLE 评分 ALTER 分数 SET CHECK 分数>=0 AND 分数<=10
- C. ALTER TABLE 评分 ALTER 分数 CHECK 分数>=0 AND 分数<=10
- D. CHANGE TABLE 评分 ALTER 分数 SET CHECK 分数>=0 OR 分数<=10

解析：略。

答案：B

30. 依据 25 题的表文件，根据 “歌手” 表建立视图 myview，视图中含有包括了 “歌手号” 左边第一位是 “1” 的所有记录，正确的 SQL 语句是 ()。

- A. CREATE VIEW myview AS SELECT * FROM 歌手 WHERE LEFT(歌手号,1)="1"
- B. CREATE VIEW myview AS SELECT * FROM 歌手 WHERE LIKE("1",歌手号)
- C. CREATE VIEW myview SELECT * FROM 歌手 WHERE LEFT(歌手号,1)="1"
- D. CREATE VIEW myview SELECT * FROM 歌手 WHERE LIKE("1",歌手号)

解析：略。

答案：A

31. 删除视图 myview 的命令是 ()。

- A. DELETE myview VIEW
- B. DELETE myview
- C. DROP myview VIEW
- D. DROP VIEW myview

解析：删除视图的命令格式是 DROP VIEW <视图名>。

答案：D

32. 依据 25 题的表文件，假设 temp.dbf 数据表中有两个字段：“歌手号” 和 “最后得分”。下面程序段的功能是：将 temp.dbf 中歌手的 “最后得分” 填入 “歌手” 表对应歌手的 “最后得分” 字段中（假设已增加了该字段）。在下划线处应该填写的 SQL 语句是 ()。

```
USE 歌手
DO WHILE .NOT. EOF()
    _____
    REPLACE 歌手.最后得分 WITH a[2]
    SKIP
ENDDO
```

- A. SELECT * FROM temp WHERE temp.歌手号=歌手.歌手号 TO ARRAY a
- B. SELECT * FROM temp WHERE temp.歌手号=歌手.歌手号 INTO ARRAY a
- C. SELECT * FROM temp WHERE temp.歌手号=歌手.歌手号 TO FILE a
- D. SELECT * FROM temp WHERE temp.歌手号=歌手.歌手号 INTO FILE a

解析：将查询结果放在数组中应使用 INTO ARRAY ArrayName 短语，ArrayName 可以是任意的数组变量名。将查询结果放在文本文件中应使用 TO FILE FileName [ADDITIVE] 短语，其中 FileName 给出了文本文件名。

答案：B

33. 依据 25 题的表文件，与“SELECT DISTINCT 歌手号 FROM 歌手 WHERE 最后得分 >=ALL (SELECT 最后得分 FROM 歌手 WHERE SUBSTR(歌手号,1,1)="2")”等价的 SQL 语句是 ()。

- A. SELECT DISTINCT 歌手号 FROM 歌手 WHERE 最后得分>=;
(SELECT MAX(最后得分) FROM 歌手 WHERE SUBSTR(歌手号,1,1)="2")
- B. SELECT DISTINCT 歌手号 FROM 歌手 WHERE 最后得分>=;
(SELECT MIX(最后得分) FROM 歌手 WHERE SUBSTR(歌手号,1,1)="2")
- C. SELECT DISTINCT 歌手号 FROM 歌手 WHERE 最后得分>=ANY;
(SELECT 最后得分 FROM 歌手 WHERE SUBSTR(歌手号,1,1)="2")
- D. SELECT DISTINCT 歌手号 FROM 歌手 WHERE 最后得分>=SOME;
(SELECT 最后得分 FROM 歌手 WHERE SUBSTR(歌手号,1,1)="2")

解析：此题要求查询所有最后得分大于或等于歌手表中歌手号第一位是 2 的歌手最后得分的歌手号。题面查询是用 ALL 量词，与它等价的查询是选项 A。

答案：A

34. 以下关于“视图”的描述正确的是 ()。

- A. 视图保存在项目文件中
- B. 视图保存在数据库中
- C. 视图保存在表文件中
- D. 视图保存在视图文件中

解析：视图是一个虚拟表。所谓虚拟，是因为视图的数据是从已有的数据库表或其他视图中抽象得来的，这些数据在数据库中并不实际存储，仅在其数据字典中存储视图的定义。但视图一经定义，就成为数据库的组成部分，可以像数据库表一样接受用户的查询。

答案：B

35. 关闭表单的程序代码是 ThisForm.Release，Release 是 ()。

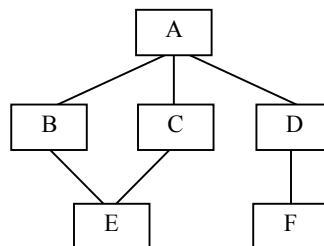
- A. 表单对象的标题
- B. 表单对象的属性
- C. 表单对象的事件
- D. 表单对象的方法

解析：Release 方法是表单对象常用的方法，是将表单从内存中释放（清除）。例如表单有一个命令按钮，如果希望单击该命令按钮时关闭表单，就可以将该命令按钮的 Click 事件代码设置为 ThisForm.Release。

答案：D

二、填空题

1. 下列软件系统结构图的宽度为_____。



解析: 软件系统结构图的宽度是指整体控制跨度(最大模块数的层)的表示。

答案: 三 或 3

2. _____ 的任务是诊断和改正程序中的错误。

解析: 程序调试的任务是诊断和改正程序中的错误。它与软件测试不同, 软件测试是尽可能多地发现软件中的错误。先要发现软件的错误, 然后借助于一定的调试工具去找出软件错误的具体位置。软件测试贯穿整个软件生命期, 调试主要在开发阶段。

答案: 程序调试

3. 一个关系表的行称为_____。

解析: 设计数据库的目的实质上是设计出满足实际应用需求的实际关系模型; 关系中的行称为元组, 对应存储文件中的记录, 关系中的列称为属性, 对应存储文件中的字段。

答案: 元组

4. 按“先进后出”原则组织数据的数据结构是_____。

解析: 栈和队列都是一种特殊的操作受限的线性表, 只允许在端点处进行插入和删除。二者的区别是: 栈只允许在表的一端进行插入或删除操作, 是一种“先进后出”的线性表; 而队列只允许在表的一端进行插入操作, 在另一端进行删除操作, 是一种“先进先出”的线性表。

答案: 栈

5. 数据结构分为线性结构和非线性结构, 带链的队列属于_____。

解析: 与栈类似, 队列也是线性表, 也可以采用链式存储结构。

答案: 线性结构

6. 可以在项目管理器的_____选项卡下建立命令文件(程序)。

解析: “项目管理器”窗口是 Visual FoxPro 开发人员的工作平台, 共有 6 个选项卡, 其中“数据”、“文档”、“类”、“代码”、“其他”5 个选项卡用于分类显示各种文件, 其中“代码”选项卡包括三大类程序: 扩展名为 .prg 的程序文件、函数库 API Libraries 和应用程序 .app 文件。

答案: 代码

7. 在 Visual FoxPro 中所谓自由表就是那些不属于任何_____的表。

解析: 自由表可以添加到数据库中, 数据库表也可以从数据库中移出而成为自由表。

答案: 数据库

8. 不带条件的 DELETE 命令(非 SQL 命令)将删除指定表的_____记录。

解析: DELETE [<范围>] [FOR <条件>][WHERE <条件>]命令的功能是对当前表在指定<范围>内满足<条件>的记录加上删除标记。若可选项为默认, 则只指当前记录。

答案: 当前

9. 在 SQL SELECT 语句中为了将查询结果存储到永久表应该使用_____短语。

解析: 在 SQL SELECT 语句中使用短语 INTO DBF/TABLE TableName 可以将查询存放到永久表中(dbf 文件)。

答案: INTO DBF 或 INTO TABLE

10. 以下日期值正确的是()。

A. {"2001-05-25"}

B. {^2001-05-25}

C. {2001-05-25}

D. {[2001-02-25]}

解析: 严格的日期格式是 ^yyyy-mm-dd[,][hh:mm:ss][ap], {^} 符号表明该格式是严格的日期格式, 并按照 YMD 的格式, 有效的 Date 和 DateTime 分隔符为连字符、正斜杠、句点和空格。

答案: B

11. 在 Visual FoxPro 中视图可以分为本地视图和_____视图。

解析: 视图是在数据库表基础上创建的一种虚拟表。视图一经定义, 就是数据库的一部分, 不可以脱离数据库而使用, 在打开视图时, 首先要打开数据库才可以。视图兼有表和查询的特点, 分为本地视图和远程视图。

答案: 远程

12. 在 Visual FoxPro 中为了通过视图修改基本表中的数据, 需要在视图设计器的_____选项卡下设置有关属性。

解析: 通过视图可以查询表, 也可以更新表。因此视图设计器比查询设计器多一个“更新条件”选项卡, 用以设定更新条件。

答案: 更新条件

13. 在表单设计器中可以通过_____工具栏中的工具快速对齐表单中的控件。

解析: 表单设计器的布局工具栏用于对齐、放置控件以及调整控件大小。

答案: 布局

14. 为了在报表中插入一个文字说明, 应该插入_____控件。

解析: 标签控件在报表中的使用是相当广泛的, 例如, 每个字段前都要有一段说明性文字, 报表一般都有标题等。这些说明性文字或标题文本就是使用标签控件来完成的。

答案: 标签

15. 如下命令将“产品”表的“名称”字段名修改为“产品名称”: ALTER TABLE 产品 RENAME_____名称 TO 产品名称。

解析: 略。

答案: COLUMN

2007 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

Visual FoxPro 数据库程序设计

一、单项选择题

1. 下列叙述中正确的是 ()。

- A. 算法的效率只与问题的规模有关, 而与数据的存储结构无关
- B. 算法的时间复杂度是指执行算法所需要的计算工作量
- C. 数据的逻辑结构与存储结构是一一对应的
- D. 算法的时间复杂度与空间复杂度一定相关

解析: 通常用时间复杂度和空间复杂度来衡量算法效率, 算法的时间复杂度是指执行算法所需要的计算工作量; 算法所执行的基本运算次数与问题的规模有关, 而一个算法的空间复杂度, 一般是指执行这个算法所需要的内存空间; 一般来说, 一种数据的逻辑结构根据需要可以表示成多种存储结构。

答案: B

2. 在结构化程序设计中, 模块划分的原则是 ()。

- A. 各模块应包括尽量多的功能 B. 各模块的规模应尽量大
C. 各模块之间的联系应尽量紧密 D. 模块内具有高内聚度，模块间具有低耦合度

解析：软件设计中通常采用结构化设计方法，模块的独立程度是评价设计好坏的重要度量标准。耦合性与内聚性是模块独立性的两个定性标准。内聚性是一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度的度量；耦合性是模块间互相连接的紧密程度的度量。一般较优秀的软件设计，应尽量做到高内聚、低耦合，即减弱模块之间的耦合性和提高模块内的内聚性，有利于提高模块的独立性。

答案：D

3. 下列叙述中正确的是（ ）。

- A. 软件测试的主要目的是发现程序中的错误
B. 软件测试的主要目的是确定程序中错误的位置
C. 为了提高软件测试的效率，最好由程序编制者自己来完成软件测试的工作
D. 软件测试是证明软件没有错误

解析：关于软件测试的目的，Grenford J. Myers 在 *The Art of Software Testing* 一书中给出了深刻的阐述：软件测试是为了发现错误而执行程序的过程；一个好的测试用例是指很可能找到迄今为止尚未发现的错误的用例；一个成功的测试是发现了至今尚未发现的错误的测试。整体来说，软件测试的目的就是尽可能多地发现程序中的错误。

答案：A

4. 下面选项中不属于面向对象程序设计特征的是（ ）。

- A. 继承性 B. 多态性 C. 类比性 D. 封装性

解析：对象是由数据和容许的操作组成的封装体，与客观实体有直接的对应关系。对象之间通过传递消息互相联系，以模拟现实世界中不同事物彼此之间的联系。面向对象技术有 3 个重要特性：封装性、继承性和多态性。

答案：C

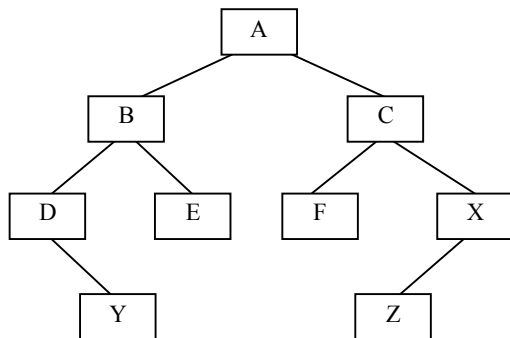
5. 下列对队列的叙述正确的是（ ）。

- A. 队列属于非线性表 B. 队列按“先进后出”原则组织数据
C. 队列在队尾删除数据 D. 队列按“先进先出”原则组织数据

解析：队列是指允许在一端进行插入，而在另一端进行删除的线性表，允许插入的一端称为队尾，允许删除的一端称为队头。它又称为“先进先出”或“后进后出”的线性表，体现了“先来先服务”的原则。

答案：D

6. 对下列二叉树进行前序遍历的结果为（ ）。



- A. DYBEAFCZX B. YDEBFZXC C. ABDYECFYZ D. ABCDEFXYZ

解析: Visual FoxPro 是目前微机上优秀的数据库管理系统之一。数据库管理系统是数据库的机构,它是一种系统软件,负责数据库中的数据组织、数据操纵、数据维护、控制及保护和数据服务等。数据库管理系统是数据库系统的核心。

答案: B

14. 在 Visual FoxPro 中调用表单文件 mfl 的正确命令是 ()。

- A. DO mfl B. DO FROM mfl C. DO FORM mfl D. RUN mfl

解析: 调用表单语句是运行一个由表单设计器设计的表单文件。

语法: DO FORM 表单文件名[NAME 变量名[LINKED]]。

表单文件名即是要运行的由表单设计器设计的表单文件名称。

答案: C

15. SQL 的 SELECT 语句中,“HAVING <条件表达式>”用来筛选满足条件的 ()。

- A. 列 B. 行 C. 关系 D. 分组

解析: SQL 的核心是查询。SQL 的查询命令也称为 SELECT 命令。它的基本形式由 SELECT-FROM-WHERE 查询块组成。其中 HAVING 短语必须跟随 GROUP BY 使用,它用来限定分组必须满足的条件。

答案: D

16. 设有关系 SC(SNO,CNO,GRADE), 其中 SNO.CNO 分别表示学号和课程号(两者均为字符型), GRADE 表示成绩(数值型)。若要把学号为“S101”的同学,选修课程号为“C11”,成绩为 98 分的记录插入到表 SC 中,正确的语句是 ()。

- A. INSERT INTO SC(SNO,CNO,GRADE) VALUES('S101','C11',98)
B. INSERT INTO SC(SNO,CNO,GRADE) VALUES(S101,C11,98)
C. INSERT ('S101','C11',98) INTO SC
D. INSERT INTO SC VALUES('S101','C11',98)

解析: INSERT-SQL 命令格式: INSERT INTO 表名[(字段名 1[,字段名 2,...])] VALUES(表达式 1[,表达式 2,...])。

答案: D

17. 以下有关 SELECT 短语的叙述中错误的是 ()。

- A. SELECT 短语中可以使用别名
B. SELECT 短语中只能包含表中的列及其构成的表达式
C. SELECT 短语规定了结果集中的列顺序
D. 如果 FROM 短语引用的两个表有同名的列,则 SELECT 短语引用它们时必须使用表名前缀加以限定

解析: SELECT 查询命令的使用非常灵活,用它可以构造各种各样的查询。在 SELECT 子句中可以包含表中的列和表达式,也可以使用别名。在 SELECT 子句中规定了结果集中的列顺序,列的顺序可以与表中列的顺序相同,也可以不同。

答案: B

18. 在 SQL 语句中,与表达式“年龄 BETWEEN 12 AND 46”功能相同的表达式是 ()。

- A. 年龄>=12 OR <=46 B. 年龄>=12 AND <=46
C. 年龄>=12 OR 年龄<=46 D. 年龄>=12 AND 年龄<=46

解析: 本题中 BETWEEN...AND... 的意思是“在……和……之间”,这个查询条件等价于: 年龄>=12 AND 年龄<=46。

答案: D

19. 在 SELECT 语句中, 以下有关 HAVING 短语的正确叙述是 ()。

- A. HAVING 短语必须与 GROUP BY 短语同时使用
- B. 使用 HAVING 短语的同时不能使用 WHERE 短语
- C. HAVING 短语可以在任意的一个位置出现
- D. HAVING 短语与 WHERE 短语功能相同

解析: HAVING 子句必须跟随 GROUP BY 子句使用, 它用来限定分组必须满足的条件, 不能单独使用。HAVING 子句和 WHERE 子句不矛盾, 在查询中先用 WHERE 子句限定元组, 然后进行分组, 最后再用 HAVING 子句限定分组。

答案: A

20. 在 SQL 的 SELECT 查询的结果中, 消除重复记录的方法是 ()。

- A. 通过指定主索引实现
- B. 通过指定唯一索引实现
- C. 使用 DISTINCT 短语实现
- D. 使用 WHERE 短语实现

解析: SELECT 子句中 ALL 表示选出的记录中包括重复记录, 这是默认值; DISTINCT 则表示选出的记录中不包括重复记录。

答案: C

21. 在 Visual FoxPro 中, 假定数据库表 S(学号,姓名,性别,年龄)和 SC(学号,课程号,成绩)之间使用“学号”建立了表之间的永久联系, 在参照完整性的更新规则、删除规则和插入规则中选择设置了“限制”。如果表 S 所有的记录在表 SC 中都有相关联的记录, 则 ()。

- A. 允许修改表 S 中的学号字段值
- B. 允许删除表 S 中的记录
- C. 不允许修改表 S 中的学号字段值
- D. 不允许在表 S 中增加新的记录

解析: 选择“限制”, 若子表中有相关的记录, 则禁止修改父表中的连接字段值。

答案: C

22. 在 Visual FoxPro 中, 对于字段值为空值 (NULL) 叙述正确的是 ()。

- A. 空值等同于空字符串
- B. 空值表示字段还没有确定值
- C. 不支持字段值为空值
- D. 空值等同于数值 0

解析: NULL 值表示无明确的值, 不同于零、空串或空格。

答案: B

23. 在 Visual FoxPro 中, 如果希望内存变量只能在本模块 (过程) 中使用, 不能在上层或下层模块中使用, 说明该种内存变量的命令是 ()。

- A. PRIVATE
- B. LOCAL
- C. PUBLIC
- D. 不用说明, 在程序中直接使用

解析: 在 Visual FoxPro 中, 可以使用 LOCAL、PRIVATE 和 PUBLIC 命令强制规定变量的作用范围。

LOCAL 用于定义局部变量, 局部变量只能在创建它们的过程中使用和修改, 不能被更高层或更低层的过程访问。

答案: B

24. 在 Visual FoxPro 中, 下面关于索引的正确描述是 ()。

- A. 当数据库表建立索引以后, 表中的记录的物理顺序将被改变
- B. 索引的数据将与表的数据存储在一个物理文件中
- C. 建立索引是创建一个索引文件, 该文件包含有指向表记录的指针
- D. 使用索引可以加快对表的更新操作

解析: Visual FoxPro 索引是由指针构成的文件, 这些指针逻辑上按照索引关键字值进行排序。索引文件和表的.dbf 文件分别存储, 并且不改变表中记录的物理顺序。实际上, 创建索

引是创建一个由指向.dbf 文件记录的指针构成的文件。若要根据特定顺序处理表记录,可以选择一个相应的索引,使用索引还可以加速对表的查询操作。

答案: C

25. 在 Visual FoxPro 中,在数据库中创建表的 CREATE TABLE 命令中定义主索引、实现实体完整性规则的短语是()。

- A. FOREIGN KEY B. DEFAULT
C. PRIMARY KEY D. CHECK

解析: 4 个选项中所列出的短语都是建立表 CREATE TABLE 语句中的短语,其中 PRIMARY KEY 短语用于定义满足实体完整性的主索引, A 选项外键 (FK) 是用于建立和加强两个表数据之间的链接的一列或多列。当创建或修改表时可通过定义 FOREIGN KEY 约束来创建外键; B 选项 DEFAULT 短语用于定义属性的默认值; D 选项 CHECK 短语是用于定义属性的有效性规则的。

答案: C

26. UPDATE-SQL 语句的功能是()。

- A. 属于数据定义功能 B. 属于数据查询功能
C. 可以修改表中某些列的属性 D. 可以修改表中某些列的内容

解析: 数据修改的命令有 INSERT、UPDATE、DELETE 等。

答案: D

27. 在 Visual FoxPro 中,数据库表的字段或记录的有效性规则的设置可以在()。

- A. 项目管理器中进行 B. 数据库设计器中进行
C. 表设计器中进行 D. 表单设计器中进行

解析: 建立字段有效性规则比较简单直接的方法是在表设计器中建立,在表设计器的“字段”选项卡中有一组定义字段有效性规则的项目,它们是“规则”、“信息”、“默认值”3 项。其中“规则”是逻辑表达式,“信息”是字符串表达式,“默认值”的类型则以字段的类型确定。

答案: C

28. 在 Visual FoxPro 中,如果要将学生表 S(学号,姓名,性别,年龄)中的“年龄”属性删除,正确的 SQL 命令是()。

- A. ALTER TABLE S DROP COLUMN 年龄
B. DELETE 年龄 FROM S
C. ALTER TABLE S DELETE COLUMN 年龄
D. ALTER TABLE S DELETE 年龄

解析: 略。

答案: A

29. 在 Visual FoxPro 的数据库表中只能有一个()。

- A. 候选索引 B. 普通索引 C. 主索引 D. 唯一索引

解析: 一个表只能有一个主关键字,所以一个表只能创建一个主索引。

答案: C

30. 设有学生表 S(学号,姓名,性别,年龄),查询所有年龄小于等于 18 岁的女同学并按年龄进行降序排序生成新的表 WS,正确的 SQL 命令是()。

- A. SELECT * FROM S;
WHERE 性别='女' AND 年龄<=18 ORDER BY 4 DESC INTO TABLE WS
B. SELECT * FROM S
WHERE 性别='女' AND 年龄<=18 ORDER BY 年龄 INTO TABLE WS

- C. SELECT * FROM S;
WHERE 性别='女' AND 年龄<=18 ORDER BY '年龄' DESC INTO TABLE WS
- D. SELECT * FROM S;
WHERE 性别='女' OR 年龄<=18 ORDER BY '年龄' ASC INTO TABLE WS

解析: 年龄小于等于 18 岁的女同学所对应的查询条件表达式是: 年龄<=18、性别="女", 这两个条件要同时满足必须用 AND 连接; 按年龄进行降序排序对应的短语是: ORDER BY 年龄 DESC 或 ORDER BY 4 DESC; 生成新的表 WS 对应的短语是: INTO DBF WS 或 INTO TABLE WS。

答案: A

31. 设有学生选课表 SC(学号,课程号,成绩), 用 SQL 检索同时选修课程号为“C1”和“C5”的学生的学号的正确命令是 ()。

- A. SELECT 学号 FROM SC WHERE 课程号='C1' AND 课程号='C5'
- B. SELECT 学号 FROM SC;
WHERE 课程号='C1' AND 课程号=(SELECT 课程号 FROM SC WHERE 课程号='C5')
- C. SELECT 学号 FROM SC;
WHERE 课程号='C1' AND 学号=(SELECT 学号 FROM SC WHERE 课程号='C5')
- D. SELECT 学号 FROM SC;
WHERE 课程号='C1' AND 学号 IN(SELECT 学号 FROM SC WHERE 课程号='C5')

解析: 本题建立的是 SELECT-SQL 命令的嵌套查询语句。在这个命令中要用到两个 SELECT-FROM-WHERE 查询块, 即内层查询块和外层查询块, 通过查询块检索同时选修课程号为“C1”和“C5”的学生的学号。

答案: D

32. 设有学生表 S(学号,姓名,性别,年龄)、课程表 C(课程号,课程名,学分)和学生选课表 SC(学号,课程号,成绩), 检索学号、姓名和学生所选课程的课程名和成绩, 正确的 SQL 命令是 ()。

- A. SELECT 学号,姓名,课程名,成绩 FROM S,SC,C;
WHERE S.学号=SC.学号 AND SC.学号=C.学号
- B. SELECT 学号,姓名,课程名,成绩;
FROM (S JOIN SC ON S.学号=SC.学号) JOIN C ON SC.课程号=C.课程号
- C. SELECT S.学号,姓名,课程名,成绩;
FROM S JOIN SC JOIN C ON S.学号=SC.学号 ON SC.课程号=C.课程号
- D. SELECT S.学号,姓名,课程名,成绩;
FROM S JOIN SC JOIN C ON SC.课程号=C.课程号 ON S.学号=SC.学号

解析: 这是一个数据来源于多表的查询语句, 可以采用简单查询: SELECT <字段名表> FROM <文件名表> WHERE <查询条件>, 也可以采用连接查询: SELECT <字段名表> FROM <表文件 1> JOIN <表文件 2> JOIN <表文件 3> ON <表 2、3 的连接条件> ON <表 1、2 的连接条件>。

注意: 输出的学号是表 S 和表 SC 的共同字段, 需要加表文件名 (S.学号)。

答案: D

33. 计时器控件的主要属性是 ()。

- A. Enabled B. Caption C. Interval D. Value

解析: Interval 属性用于返回或设置对 Timer 控件的计时事件各调用间隔的毫秒数。

答案: C

34. 在 Visual FoxPro 中, 释放表单时会引发的事件是 ()。

- A. Unload 事件 B. Init 事件 C. Load 事件 D. Release 事件

解析: Unload 事件在表单对象释放时引发, 是表单对象释放时最后一个要引发的对象; Load 事件的触发时机为创建对象前, Init 事件的触发时机为创建对象时, 在 Load 事件之后引发。Release 方法是表单对象常用的方法, 是将表单从内存中释放(清除)。

答案: A

35. 在 Visual FoxPro 中, 在屏幕上预览报表的命令是 ()。

- A. PREVIEW REPORT B. REPORT FORM...PREVIEW
C. DO REPORT...PREVIEW D. RUN REPORT...PREVIEW

解析: 预览报表的命令是 REPORT FORM 报表名 [TO PRINT] [PROMPT] PREVIEW。

答案: B

二、填空题

1. 在深度为 7 的满二叉树中, 度为 2 的节点个数为_____。

解析: 所谓满二叉树是指这样的一种二叉树: 除最后一层外, 每层上的所有节点都有两个子节点。这就是说, 在满二叉树中, 每一层上的节点数都达到最大值, 即在满二叉树的第 k 层上有 2^{k-1} 个节点, 且深度为 m 的满二叉树有 2^m-1 个节点。在满二叉树中, 最后一层的节点个数就是叶子节点的个数, 本题中深度为 7, 故满二叉树的总节点数为 $2^7-1=127$, 且第七层的叶子节点数为 $2^{7-1}=64$ 。由二叉树的性质 3: 在任意一棵二叉树中, 度为 0 的节点(即叶子节点)总是比度为 2 的节点多一个可知: 本题中度为 2 的节点数为 $64-1=63$ 个。

答案: 63

2. 软件测试分为白箱(盒)测试和黑箱(盒)测试。等价类划分法属于_____测试。

解析: 软件测试的方法有 3 种: 动态测试、静态测试和正确性证明。设计测试用例的方法一般有两类: 黑盒测试方法和白盒测试方法。黑盒测试方法主要有: 等价类划分法、边界值分析法、错误推测法、因果图等, 主要用于软件确认测试。

答案: 黑盒

3. 在数据库系统中, 实现各种数据管理功能的核心软件称为_____。

解析: 数据库管理系统是数据库的机构, 它是一种系统软件, 负责数据库中的数据组织、数据操纵、数据维护、控制及保护和数据服务等。数据库管理系统是数据库系统的核心。

答案: 数据库管理系统 或 DBMS

4. 软件生命周期可分为多个阶段, 一般分为定义阶段、开发阶段和维护阶段。编码和测试属于_____阶段。

解析: 软件生命周期分为软件定义、软件开发及软件运行维护 3 个阶段。本题中软件编码和软件测试都属于软件开发阶段; 维护是软件生命周期的最后一个阶段, 也是持续时间最长、花费代价最大的一个阶段, 软件工程学的一个目的就是提高软件的可维护性, 降低维护的代价。

答案: 开发

5. 在结构化分析使用的数据流图(DFD)中, 利用_____对其中的图形元素进行确切解释。

解析: 数据字典是结构化分析方法的核心。数据字典是对所有与系统相关的数据元素的一个有组织的列表, 以及精确的、严格的定义, 使得用户和系统分析员对于输入、输出、存储成分和中间计算结果有共同的理解。数据字典把不同的需求文档和分析模型紧密地结合在一起, 与各模型的图形表示配合, 能清楚地表达数据处理的要求。概括地说, 数据字典的作用是

对 DFD 中出现的被命名的图形元素的确切解释。

答案：数据字典

6. 为使表单运行时在主窗口中居中显示，应设置表单的 AutoCenter 属性值为_____。

解析：AutoCenter 属性，控制表单初始化时是否让表单自动地在 Visual FoxPro 主窗口中居中，为使表单运行时在主窗口中居中显示，应设置表单的 AutoCenter 属性值为.T。

答案：.T.

7. ?AT("EN",RIGHT("STUDENT",4))的执行结果是_____。

解析：表达式 RIGHT(字符表达式,数值表达式) 的作用是返回一个字符串右边的若干字符，返回值是字符型，则 RIGHT("STUDENT",4) 返回的值为 DENT。

表达式 ?AT("EN", DENT) 的作用是返回字符串"EN"在字符串"DENT"中的开始位置，则该题返回值为 2。

答案：2

8. 数据库表上字段有效性规则是一个_____表达式。

解析：建立字段有效性规则比较简单直接的方法是在表设计器中建立，在表设计器的“字段”选项卡中有一组定义字段有效性规则的项目，它们是“规则”、“信息”、“默认值”3项。其中“规则”是逻辑表达式，“信息”是字符串表达式，“默认值”的类型则以字段的类型确定。

答案：逻辑

9. 在 Visual FoxPro 中，通过建立数据库表的主索引可以实现数据的_____完整性。

解析：实体完整性是保证表中记录唯一的特性，即在一个表中不允许有重复的记录。在 Visual FoxPro 中利用主关键字或候选关键字来保证表中的记录唯一，即保证实体唯一性。在 Visual FoxPro 中将主关键字称为主索引。

答案：实体

10. 执行下列程序，显示的结果是_____。

```
one="WORK"
two=""
a=LEN(one)
i=a
DO WHILE i>=1
    two=two+SUBSTR(one,i,1)
    i=i-1
ENDDO
?two
```

解析：函数 LEN() 是求字符串的长度，变量 one 中存放的是由 4 个字符组成的字符串，所以变量 a 中的值是 4，变量 i 的初值也是 4，SUBSTR() 是求子串函数，格式为 SUBSTR(<cExp>,<nExp1>[,<nExp2>])，功能是返回从串 cExp 中第 nExp1 个字符开始截取 nExp2 个字符的子串。函数 SUBSTR(one,i,1) 是从变量 one 中第 i 个字符开始截取一个字符作为函数值。one 的值是"WORK"，i 的初值是 4，SUBSTR(one,i,1) 函数值为“K”；当 i 值减 1 后为 3，SUBSTR(one,i,1) 函数值为“R”……；DO WHILE 是循环语句，共循环 4 次，当 i 等于 0 时循环结束。

答案：KROW

11. “歌手”表中有“歌手号”、“姓名”和“最后得分”3个字段，“最后得分”越高名次越靠前，查询前 10 名歌手的 SQL 语句如下：

SELECT * _____ FROM 歌手 ORDER BY 最后得分 DESC

解析: 查询前 n 条记录则用短语 top n 来控制。

答案: top 10

12. 已有“歌手”表, 将该表中的“歌手号”字段定义为候选索引, 索引名是 temp, 正确的 SQL 语句是

_____ TABLE 歌手 ADD UNIQUE 歌手号 TAG temp

解析: 修改表结构的命令:

```
ALTER TABLE <表名> [ADD PRIMARY KEY <字段名> TAG <索引名>][DROP PRIMARY KEY]
[ADD UNIQUE <字段名> TAG <索引名>][DROP UNIQUE TAG <索引名>]
```

说明:

ADD PRIMARY KEY <字段名> TAG <索引名>: 定义指定的字段为主索引。

DROP PRIMARY KEY: 删除主索引。

ADD UNIQUE <字段名> TAG <索引名>: 定义指定的字段为候选索引。

DROP UNIQUE TAG <索引名>: 删除指定索引名的候选索引。

答案: ALTER

13. 连编应用程序时, 如果选择连编生成可执行程序, 则生成的文件的扩展名是_____。

解析: 应用程序连编结果有两种文件形式:

(1) 应用程序文件 (.app), 需要在 Visual FoxPro 中运行。

(2) 可执行文件 (.exe), 可以在 Windows 下运行。

答案: .exe

14. 为修改已建立的报表文件打开报表设计器的命令是_____REPORT。

解析: MODIFY REPORT 是打开报表设计器窗口的命令。

答案: MODIFY

2007 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

Visual FoxPro 数据库程序设计

一、单项选择题

1. 软件是指 ()。

A. 程序

B. 程序和文档

C. 算法加数据结构

D. 程序、数据与相关文档的完整集合

解析: 计算机软件是计算机系统中与硬件相互依存的另一部分, 是程序、数据及相关文档的完整集合。

答案: D

2. 软件调试的目的是 ()。

A. 发现错误

B. 改正错误

C. 改善软件的性能

D. 验证软件的正确性

解析: 软件调试的目的是诊断和改正程序中的错误, 改正以后还需要再测试。

答案: B

3. 在面向对象方法中, 实现信息隐蔽是依靠 ()。

- A. 对象的继承 B. 对象的多态 C. 对象的封装 D. 对象的分类

解析: 信息隐蔽是指采用封装技术, 将程序模块的实现细节隐藏起来, 使模块接口尽量简单。

答案: C

4. 下列叙述中, 不符合良好程序设计风格要求的是 ()。

- A. 程序的效率第一, 清晰第二 B. 程序的可读性好
C. 程序中要有必要的注释 D. 输入数据前要有提示信息

解析: 要形成良好的程序设计风格, 主要应注重和考虑下述因素: 符号名的命名应具有一定的实际含义, 以便于对程序功能的理解; 正确的注释能够帮助读者理解程序; 程序编写应优先考虑清晰性, 除非对效率有特殊要求, 程序编写要做到清晰第一, 效率第二。

答案: A

5. 下列叙述中正确的是 ()。

- A. 程序执行的效率与数据的存储结构密切相关
B. 程序执行的效率只取决于程序的控制结构
C. 程序执行的效率只取决于所处理的数据量
D. 以上 3 种说法都不对

解析: 所谓提高程序执行的效率, 主要包括两个方面: 一是提高数据处理的速度; 二是尽量节省在数据处理过程中所占用的计算机存储空间。

答案: A

6. 下列叙述中正确的是 ()。

- A. 数据的逻辑结构与存储结构必定是一一对应的
B. 由于计算机存储空间是向量式的存储结构, 因此, 数据的存储结构一定是线性结构
C. 程序设计语言中的数组一般是顺序存储结构, 因此, 利用数组只能处理线性结构
D. 以上 3 种说法都不对

解析: 在进行数据处理时, 选择合适的存储结构是很重要的, 所以选项 A 是错误的。

根据数据结构中各数据元素之间前后件关系的复杂程度, 一般将数据结构分为两大类型: 线性结构和非线性结构, 所以选项 B 是错误的。

数组既可以处理线性结构也可以处理非线性结构, 所以选项 C 是错误的。

答案: D

7. 冒泡排序在最坏情况下的比较次数是 ()。

- A. $n(n+1)/2$ B. $n\log_2 n$ C. $n(n-1)/2$ D. $n/2$

解析: 冒泡排序法是一种最简单的交换类排序方法, 它是通过相邻数据元素的交换逐步将线性表变成有序。

假设线性表的长度为 n , 则在最坏的情况下, 冒泡排序需要经过 $n/2$ 遍的从前往后扫描和 $n/2$ 遍的从后往前扫描, 需要的比较次数为 $n(n-1)/2$ 。

答案: C

8. 一棵二叉树中共有 70 个叶子节点与 80 个度为 1 的节点, 则该二叉树中的总节点数为 ()。

- A. 219 B. 221 C. 229 D. 231

解析: 二叉树的性质 3: 在任意一棵二叉树中, 度为 0 的节点 (即叶子节点) 总是比度为 2 的节点多一个。本题中度为 2 的节点数为 $70-1=69$, 该二叉树中的总节点数为 $70+80+69=219$ 。

答案: A

9. 下列叙述中正确的是 ()。

- A. 数据库系统是一个独立的系统, 不需要操作系统的支持

- B. 数据库技术的根本目标是要解决数据的共享问题
- C. 数据库管理系统就是数据库系统
- D. 以上 3 种说法都不对

解析: 为了解决多用户、多应用共享数据的需求,使数据为尽可能多的应用服务,数据库管理的最新技术——数据库技术应运而生。

数据库系统由如下几部分组成:数据库、数据库管理系统、数据库管理员、系统平台(硬件平台和软件平台),所以选项 A、C 是错误的。

答案: B

10. 下列叙述中正确的是 ()。

- A. 为了建立一个关系,首先要构造数据的逻辑关系
- B. 表示关系的二维表中各元组的每一个分量还可以分成若干数据项
- C. 一个关系的属性名表称为关系模式
- D. 一个关系可以包括多个二维表

解析: 为了建立一个关系,首先要指定关系的属性,所以选项 A 是错误的。表示关系的二维表中各元组的每一个分量必须是不可分的基本数据项,所以选项 B 是错误的。在关系数据库中,把数据表示成二维表,而一个二维表就是一个关系,所以选项 D 是错误的。一个关系的属性名表称为该关系的关系模式,其记法为: <关系名>(<属性名 1>,<属性名 2>,...,<属性名 n>)。

答案: C

11. 在 Visual FoxPro 中,通常以窗口形式出现,用以创建和修改表、表单、数据库等应用程序组件的可视化工具称为 ()。

- A. 向导
- B. 设计器
- C. 生成器
- D. 项目管理器

解析: Visual FoxPro 的设计器是一组可视化的开发工具,利用这些设计器可以非常方便地创建和修改数据库、表、表单、报表、查询等。

答案: B

12. 命令?VARTYPE(TIME())的结果是 ()。

- A. C
- B. D
- C. T
- D. 出错

解析: VARTYPE(<表达式>[,<逻辑表达式>]) 是测试<表达式>的类型,返回一个大写字母,函数值为字符型。

TIME(): 以 24 小时制、hh:mm:ss 格式返回当前系统时间,函数值为字符型。

答案: A

13. 命令 ?LEN(SPACE(3)-SPACE(2))的结果是 ()。

- A. 1
- B. 2
- C. 3
- D. 5

解析: SPACE(<数值表达式>)返回指定数目的空格组成的字符串。

LEN(<字符表达式>)返回指定字符表达式的长度,即所包含的字符个数。函数值为数值型。

“-”运算符连接两个字符串,并将前一个字符串尾部的空格移到结果字符串的尾部。

答案: D

14. 在 Visual FoxPro 中,菜单程序文件的默认扩展名是 ()。

- A. mnx
- B. mnt
- C. mpr
- D. prg

解析: 程序文件的扩展名是.prg,菜单定义文件的扩展名是.mnx,菜单备注文件的扩展名是.mnt,可执行的菜单程序文件的扩展名是.mpr。

答案: C

15. 要想将日期型或日期时间型数据中的年份用 4 位数字显示, 应当使用设置命令 ()。

- A. SET CENTURY ON
- B. SET CENTURY OFF
- C. SET CENTURY TO 4
- D. SET CENTURY OF 4

解析: SET CENTURY ON 指显示日期或日期时间时, 用四位数显示年份。

SET CENTURY OFF 指显示日期或日期时间时, 用两位数显示年份。

答案: A

16. 已知表中有字符型字段职称和性别, 要建立一个索引, 要求首先按职称排序, 职称相同时再按性别排序, 正确的命令是 ()。

- A. INDEX ON 职称+性别 TO ttt
- B. INDEX ON 性别+职称 TO ttt
- C. INDEX ON 职称, 性别 TO ttt
- D. INDEX ON 性别, 职称 TO ttt

解析: INDEX ON <索引关键字> TO <单索引文件名>[TAG <索引标识名> [OF <复合索引文件名>] [FOR 条件][COMPACT] [ASCENDING|DESCENDING] [UNIQUE|CANDIDATE] [ADDITIVE]

功能: 建立索引文件或增加索引标识。

说明: 关键字可以用表达式表示。

答案: A

17. 在 Visual FoxPro 中, Unload 事件的触发时机是 ()。

- A. 释放表单
- B. 打开表单
- C. 创建表单
- D. 运行表单

解析: Unload 事件在表单对象释放时引发, 是表单对象释放时最后一个要引发的对象。

答案: A

18. 命令 SELECT 0 的功能是 ()。

- A. 选择编号最小的未使用工作区
- B. 选择 0 号工作区
- C. 关闭当前工作区中的表
- D. 选择当前工作区

解析: 使用窗口命令选择工作区的语句为: SELECT <工作区号>|<别名>

<工作区号>的取值范围为 0~32767。如果取值为 0, 则选择当前尚未使用的编号最小的一个工作区。

答案: A

19. 下面有关数据库表和自由表的叙述中, 错误的是 ()。

- A. 数据库表和自由表都可以用表设计器来建立
- B. 数据库表和自由表都支持表间联系和参照完整性
- C. 自由表可以添加到数据库中成为数据库表
- D. 数据库表可以从数据库中移出成为自由表

解析: 数据库表支持主关键字、参照完整性和表之间的联系, 而自由表不支持表间联系和参照完整性, 所以选项 B 描述错误, 为本题答案。

答案: B

20. 有关 ZAP 命令的描述, 正确的是 ()。

- A. ZAP 命令只能删除当前表的当前记录
- B. ZAP 命令只能删除当前表的带有删除标记的记录
- C. ZAP 命令能删除当前表的全部记录
- D. ZAP 命令能删除表的结构和全部记录

解析: 使用 ZAP 命令可以物理删除表中的全部记录, 不管是否有删除标记。该命令只是删除全部记录, 并没有删除表, 执行完该命令后表结构依然存在。

答案: C

21. 在视图设计器中有,而在查询设计器中没有的选项卡是()。

- A. 排序依据 B. 更新条件 C. 分组依据 D. 杂项

解析: 更新条件用于指定更新视图的条件(仅适用于“视图设计器”)。

答案: B

22. 在使用查询设计器创建查询时,为了指定在查询结果中是否包含重复记录(对应于 DISTINCT),应该使用的选项卡是()。

- A. 排序依据 B. 连接 C. 筛选 D. 杂项

解析: 排序依据用于指定字段, SUM 或 COUNT 之类的合计函数,或用于把有相同字段值的记录合并为一组的其他表达式。

连接用于指定连接表达式,用它来匹配多个表或视图中的记录。

筛选用于指定选择记录的条件,例如在字段内指定值或在表之间定义临时关系的连接条件。

杂项用于指定是否要对重复记录进行检索,同时是否对记录(返回记录的最大数目或最大百分比)做限制。

答案: D

23. 在 Visual FoxPro 中,过程的返回语句是()。

- A. GOBACK B. COMEBACK C. RETURN D. BACK

解析: 过程的返回语句为 RETURN,选项 A、B、D 不是 Visual FoxPro 中的命令语句。

答案: C

24. 在数据库表上的字段有效性规则是()。

- A. 逻辑表达式 B. 字符表达式 C. 数字表达式 D. 以上3种都有可能

解析: 建立字段有效性规则比较简单直接的方法是在表设计器中建立,在表设计器的“字段”选项卡中有一组定义字段有效性规则的项目,它们是“规则”(字段有效性规则)、“信息”(违背字段有效性规则时的提示信息)、“默认值”(字段的默认值)3项。其中“规则”是逻辑表达式,“信息”是字符串表达式,“默认值”的类型则以字段的类型确定。

答案: A

25. 假设在表单设计器环境下,表单中有一个文本框且已经被选定为当前对象。现在从属性窗口中选择 Value 属性,然后在设置框中输入:={^2001-9-10}-{^2001-8-20}。请问以上操作后,文本框 Value 属性值的数据类型为()。

- A. 日期型 B. 数值型 C. 字符型 D. 以上操作出错

解析: 日期-日期,返回值为数值型,结果是两个指定日期相差的天数。

答案: B

26. 在 SQL SELECT 语句中为了将查询结果存储到临时表应该使用短语()。

- A. TO CURSOR B. INTO CURSOR C. INTO DBF D. TO DBF

解析: INTO CURSOR、INTO TABLE、INTO ARRAY 都是 SELECT 语句的短语。INTO ARRAY 是将查询结果放在数组中; INTO CURSOR 是将查询结果存入到临时数据库文件中; INTO TABLE 是将查询结果存放在永久表中。

答案: B

27. 在表单设计中,经常会用到一些特定的关键字、属性和事件,下列各项中属于属性的是()。

- A. This B. ThisForm C. Caption D. Click

解析: This: 指当前对象。

ThisForm: 指当前表单。

Caption 属性：指定对象的标题（显示时标识对象的文本），标签的显示内容由 **Caption** 属性定义。

Click 事件：当在程序中包含触发此事件的代码，或者将鼠标指针放在一个对象上单击鼠标左键，或者更改特定控件的值时，此事件发生。

答案：C

28. 下面程序计算一个整数的各位数字之和，在下划线处应填写的语句是（ ）。

```
SET TALK OFF
INPUT "x=" TO x
s=0
DO WHILE x!=0
    s=s+MOD(x,10)
```

ENDDO

?s

SET TALK ON

A. x=int(x/10) B. x=int(x%10) C. x=x-int(x/10) D. x=x-int(x%10)

解析：根据题面要求，输入一个任意不为 0 的整数，例如，当 $x=45$ ，根据要求可知： s 的结果应为 9。首先将选项 A 的内容代入到程序中运行，执行程序段部分。当 x 不为 0 时，执行 $s=s+MOD(x,10)$ ， $MOD()$ 为求余函数，得出结果为 $s=5$ 。接着执行选项 A 的 $x=int(x/10)$ ， $int()$ 为取整函数，得出 x 的值为 4。此时 x 的值不为 0，继续执行 $s=s+MOD(x,10)$ ，得出 s 的值为 9；执行 $x=int(x/10)$ ，得出 x 的值为 0，根据执行条件可知当 $x=0$ 时，循环语句结束，得出最后 s 的值为 9，符合题目要求的执行完程序后 s 的值为各位数相加的的和的条件。用同样的方法计算其他选项不符合要求，所以选项 A 就是本题的正确答案。

答案：A

29. 在 SQL 的 ALTER TABLE 语句中，为了增加一个新的字段应该使用短语（ ）。

A. CREATE B. APPEND C. COLUMN D. ADD

解析：用 ALTER TABLE-SQL 命令更改表的结构：

- (1) 添加字段。可使用 ALTER TABLE 命令的 ADD[COLUMN] 子句添加字段。
- (2) 重命名字段。可使用 ALTER TABLE 命令的 RENAME COLUMN 子句重命名字段。
- (3) 删除字段。可使用 ALTER TABLE 命令的 DROP[COLUMN] 子句删除字段。

答案：D

30. 如下数据表：

学生.DBF：学号 (C,8)，姓名 (C,6)，性别 (C,2)，出生日期 (D)

选课.DBF：学号 (C,8)，课程号 (C,3)，成绩 (N,5,1)

查询所有 1982 年 3 月 20 日以后（含）出生、性别为男的学生，正确的 SQL 语句是（ ）。

- A. SELECT * FROM 学生 WHERE 出生日期>={^1982-03-20} AND 性别="男"
- B. SELECT * FROM 学生 WHERE 出生日期<={^1982-03-20} AND 性别="男"
- C. SELECT * FROM 学生 WHERE 出生日期>={^1982-03-20} OR 性别="男"
- D. SELECT * FROM 学生 WHERE 出生日期<={^1982-03-20} OR 性别="男"

解析：“1982 年 3 月 20 日以后（含）出生”通过“出生日期>={^1982-03-20}”实现，对于多个查询条件用 AND 连接。

答案：A

31. 依据 30 题的数据表，计算刘明同学选修的所有课程的平均成绩，正确的 SQL 语句是（ ）。

- A. SELECT AVG(成绩) FROM 选课 WHERE 姓名="刘明"
- B. SELECT AVG(成绩) FROM 学生,选课 WHERE 姓名="刘明"
- C. SELECT AVG(成绩) FROM 学生,选课 WHERE 学生.姓名="刘明"
- D. SELECT AVG(成绩) FROM 学生,选课 WHERE 学生.学号=选课.学号 AND 姓名="刘明"

解析: 题目要求计算刘明同学的所有课程的平均成绩, 而姓名和成绩分处于两个不同的表中, 因此需要使用 WHERE 子句指定连接条件和筛选条件。学生.dbf 和选课.dbf 表中都有学号字段, 所以连接条件为“学生.学号=选课.学号”; 平均成绩可以用 AVG(成绩)表示, 同时用 AND 将连接条件和筛选条件“姓名="刘明"”连接起来。

答案: D

32. 依据 30 题的数据表, 假定学号的第 3、4 位为专业代码。要计算各专业学生选修课程号为“101”课程的平均成绩, 正确的 SQL 语句是 ()。

- A. SELECT 专业 AS SUBSTR(学号,3,2),平均分 AS AVG(成绩);
FROM 选课 WHERE 课程号="101" GROUP BY 专业
- B. SELECT SUBSTR(学号,3,2) AS 专业,AVG(成绩) AS 平均分 ;
FROM 选课 WHERE 课程号="101" GROUP BY 1
- C. SELECT SUBSTR(学号,3,2) AS 专业,AVG(成绩) AS 平均分 ;
FROM 选课 WHERE 课程号="101" GROUP BY 专业
- D. SELECT 专业 AS SUBSTR(学号,3,2),平均分 AS AVG(成绩);
FROM 选课 WHERE 课程号="101" GROUP BY 1

解析: 从学号的第 3、4 位求出专业代码需要用函数 SUBSTR() 完成, 即 SUBSTR(学号, 3, 2), 查询输出专业、平均分的格式为: SUBSTR(学号, 3, 2) as 专业,AVG(成绩) as 平均分; 计算各专业学生, 这需要按专业进行分组, 短语为: ORDER BY 1; 选修课程号为“101”为查询条件。

答案: B

33. 依据 30 题的数据表, 查询选修课程号为“101”课程得分最高的同学, 正确的 SQL 语句是 ()。

- A. SELECT 学生.学号,姓名 FROM 学生,选课 WHERE 学生.学号=选课.学号;
AND 课程号="101" AND 成绩>=ALL(SELECT 成绩 FROM 选课)
- B. SELECT 学生.学号,姓名 FROM 学生,选课 WHERE 学生.学号=选课.学号;
AND 成绩>=ALL(SELECT 成绩 FROM 选课 WHERE 课程号="101")
- C. SELECT 学生.学号,姓名 FROM 学生,选课 WHERE 学生.学号=选课.学号;
AND 成绩>=ANY(SELECT 成绩 FROM 选课 WHERE 课程号="101")
- D. SELECT 学生.学号,姓名 FROM 学生,选课 WHERE 学生.学号=选课.学号 AND;
课程号="101" AND 成绩>=ALL(SELECT 成绩 FROM 选课 WHERE 课程号="101")

解析: 在所有选项中通过嵌套查询来实现题目的要求, ALL 表示所有的结果, ANY 表示其中的任何一种结果, 最高分应该为: 成绩>=ALL(...), 要查询课程号为“101”的同学, 所以内外查询中都要用到条件: 课程号="101"。

答案: D

34. 依据 30 题的数据表, 插入一条记录到“选课”表中, 学号、课程号和成绩分别是“02080111”、“103”和 80, 正确的 SQL 语句是 ()。

- A. INSERT INTO 选课 VALUES("02080111","103",80)
- B. INSERT VALUES("02080111","103",80) TO 选课(学号,课程号,成绩)
- C. INSERT VALUES("02080111","103",80) INTO 选课(学号,课程号,成绩)
- D. INSERT INTO 选课(学号,课程号,成绩) FROM VALUES("02080111","103",80)

解析: INSERT 语句的格式为 INSERT INTO dbf_name [(fname1 [, fname2, ...])] VALUES (eExpression1 [, eExpression2, ...])。

答案: A

35. 依据 30 题的数据表, 将学号为“02080110”、课程号为“102”的选课记录的成绩改为 92, 正确的 SQL 语句是 ()。

- A. UPDATE 选课 SET 成绩 WITH 92 WHERE 学号="02080110" AND 课程号="102"
- B. UPDATE 选课 SET 成绩=92 WHERE 学号="02080110" AND 课程号="102"
- C. UPDATE FROM 选课 SET 成绩 WITH 92 WHERE 学号="02080110" AND 课程号="102"
- D. UPDATE FROM 选课 SET 成绩=92 WHERE 学号="02080110" AND 课程号="102"

解析: 利用 UPDATE-SQL 命令进行记录的修改, 其命令语法格式如下:

UPDATE 表名 SET 字段 1=表达式 1[; 字段表达式 2...] WHERE 条件表达式

答案: B

二、填空题

1. 软件需求规格说明书应具有完整性、无歧义性、正确性、可验证性、可修改性等特性, 其中最重要的是_____。

解析: 无歧义性是指对每一个需求只有一种解释, 其陈述具有唯一性。作为设计的基础和验收的依据, 软件需求规格说明书应该是精确而无二义的, 需求说明书越精确, 则以后出现的错误、混淆、反复的可能性越小。

答案: 无歧义性

2. 在两种基本测试方法中, _____测试的原则之一是保证所测模块中每一个独立路径至少要执行一次。

解析: 白盒测试的基本原则是保证所测模块中每一独立路径至少执行一次; 保证所测模块所有判断的每一分支至少执行一次; 保证所测模块每一循环都在边界条件下至少执行一次; 验证所有内部数据结构的有效性。

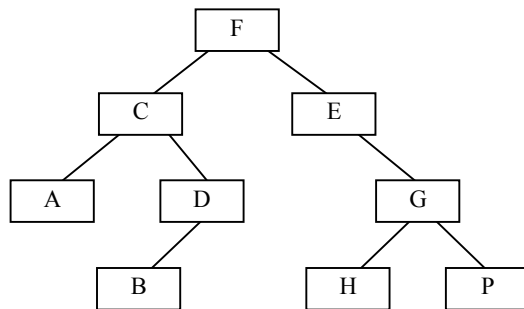
答案: 白盒 或 白箱

3. 线性表的存储结构主要分为顺序存储结构和链式存储结构。队列是一种特殊的线性表, 循环队列是队列的_____存储结构。

解析: 在实际应用中, 队列的顺序存储结构一般采用循环队列的形式。

答案: 顺序

4. 对下列二叉树进行中序遍历的结果为_____。



解析: 二叉树的中序遍历指在访问根节点、遍历左子树与遍历右子树这三者中, 首先遍历左子树, 然后访问根节点, 最后遍历右子树; 并且在遍历左、右子树时, 仍然先遍历左子树,

然后访问根节点，最后遍历右子树。

答案：A C B D F E H G P

5. 在 E-R 图中，矩形表示_____。

解析：在 E-R 图中，矩形表示实体集。

答案：实体集

6. 如下命令查询雇员表中“部门号”字段为空值的记录。

SELECT * FROM 雇员 WHERE 部门号_____。

解析：SQL 支持空值。查询空值时要使用 IS NULL，而=NULL 是无效的，因为空值不是一个确定的值，所以不能用“=”这样的运算符进行比较。

答案：IS NULL

7. 在 SQL 的 SELECT 查询中，HAVING 子句不可以单独使用，总是跟在_____子句之后一起使用。

解析：HAVING 子句总是跟在 GROUP BY 子句之后，不可以单独使用。在查询中是先用 WHERE 子句限定元组，然后进行分组，最后再用 HAVING 子句限定分组条件。

答案：GROUP BY 或 group by

8. 利用 SQL 的 SELECT 查询时，使用_____子句实现消除查询结果中的重复记录。

解析：SELECT 子句中 ALL 表示选出的记录中包括重复记录，这是默认值；DISTINCT 则表示选出的记录中不包括重复记录。

答案：DISTINCT

9. 在 Visual FoxPro 中修改表结构的非 SQL 命令是_____。

解析：用 MODIFY STRUCTURE 命令可以打开表设计器，对表结构进行修改，前提是表必须先打开。

答案：MODIFY STRUCTURE

10. 在 Visual FoxPro 中，在运行表单时最先引发的表单事件是_____事件。

解析：表单运行时的基本事件先后情况为：先执行表单的 Load 事件，然后执行命令按钮的 Init 事件，最后执行表单的 Init 事件。

答案：LOAD

11. 在 Visual FoxPro 中，使用 LOCATE ALL 命令按条件对表中的记录进行查找，若查不到记录，函数 EOF() 的返回值应是_____。

解析：EOF() 是表文件尾测试函数，功能是测试指定文件中的记录指针是否指向文件尾，若表文件尾是指最后一条记录的后面位置，则返回逻辑真 (.T.)。

答案：.T. 或 T

12. 在 Visual FoxPro 表单中，当用户使用鼠标单击命令按钮时，会触发命令按钮的_____事件。

解析：Click 事件在用鼠标单击对象时引发。

答案：Click

13. 在 Visual FoxPro 中，假设表单上有一选项组：男 女，该选项组的 Value 属性值赋为 0。当其中的第一选项按钮“男”被选中时，该选项组的 Value 属性值为_____。

解析：选项组的 Value 属性用于指定选项组中哪个选项按钮被选中。该属性值的类型可以是数值型的，也可以是字符型的。若为数值型值 N，则表示选项组中的第 N 个选项按钮被选中；若为字符型值 C，则表示选项组中 Caption 属性值为 C 的选项按钮被选中。

选项按钮的 Value 属性用来表示选项按钮的状态，1 表示选定，0 表示未选定。

答案：1 或 男

14. 在 Visual FoxPro 表单中，用来确定复选框是否被选中的属性是_____。

解析：Value 属性用来指明复选框的当前状态。

属性值为 0，表示未被选中；属性值为 1，表示被选中。

答案：Value

15. 在 SQL 中，插入、删除、更新命令依次是 INSERT、DELETE 和_____。

解析：更新命令为 UPDATE。

答案：UPDATE

2008 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷

Visual FoxPro 数据库程序设计

一、选择题（每小题 2 分，共 70 分）

下列各题 A)、B)、C)、D) 4 个选项中，只有一个选项是正确的。请将正确选项涂写在答题卡相应位置上，答在试卷上不得分。

- 了解程序流程图中带有箭头的线段表示的是（ ）。
A. 图元关系 B. 数据流 C. 控制流 D. 调用关系
- 结构化程序设计的基本原则不包括（ ）。
A. 多态性 B. 自顶向下 C. 模块化 D. 逐步求精
- 软件设计中模块划分应遵循的准则是（ ）。
A. 低内聚低耦合 B. 高内聚低耦合
C. 低内聚高耦合 D. 高内聚高耦合
- 在软件开发中，需求分析阶段产生的主要文档是（ ）。
A. 可行性分析报告 B. 软件需求规格说明书
C. 概要设计说明书 D. 集成测试计划
- 算法的有穷性是指（ ）。
A. 算法程序的运行时间是有限的 B. 算法程序所处理的数据量是有限的
C. 算法程序的长度是有限的 D. 算法只能被有限的用户使用
- 对长度为 n 的线性表排序，在最坏情况下，比较次数不是 $n(n-1)/2$ 的排序方法是（ ）。
A. 快速排序 B. 冒泡排序 C. 直线插入排序 D. 堆排序
- 下列关于栈的叙述正确的是（ ）。
A. 栈按“先进先出”组织数据 B. 栈按“先进后出”组织数据
C. 只能在栈底插入数据 D. 不能删除数据
- 在数据库设计中，将 E-R 图转换成关系数据模型的过程属于（ ）。
A. 需求分析阶段 B. 概念设计阶段
C. 逻辑设计阶段 D. 物理设计阶段
- 有 3 个关系 R、S 和 T 如下：

B	C	D
a	0	k1
b	1	n1

B	C	D
f	3	h2
a	0	k1
n	2	x1

B	C	D
a	0	k1

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T，则所使用的运算为 ()。

- A. 并 B. 自然连接 C. 笛卡儿积 D. 交

10. 设有表示学生选课的 3 张表：学生 S(学号,姓名,性别,年龄,身份证号)、课程 C(课号,课名)、选课 SC(学号,课号,成绩)，则表 SC 的关键字(键或码)为 ()。

- A. 课号，成绩 B. 学号，成绩
C. 学号，课号 D. 学号，姓名，成绩

11. 在 Visual FoxPro 中，扩展名为 mnx 的文件是 ()。

- A. 备注文件 B. 项目文件 C. 表单文件 D. 菜单文件

12. 有如下赋值语句：a="计算机"，b="微型"，结果为"微型机"的表达式是 ()。

- A. b+LEFT(a,3) B. b+RIGHT(a,1) C. b+LEFT(a,5,2) D. b+RIGHT(a,2)

13. 在 Visual FoxPro 中，有如下内存变量赋值语句：

```
X={^2001-07-28 10:15:20 PM}
Y=.F.
M=5123.45
N=$123.45
Z="123.24"
```

执行上述赋值语句之后，内存变量 X、Y、M、N 和 Z 的数据类型分别是 ()。

- A. D、L、Y、N、C B. T、L、N、Y、C
C. T、L、M、N、C D. T、L、Y、N、S

14. 有以下程序，请选择最后在屏幕上显示的结果(□代有一个空格) ()。

```
SET EXACT ON
s="ni"+SPACE(2)
IF s=="ni"
IF s="ni"
?"one"
ELSE
?"two"
ENDIF
ELSE
IF s="ni□□"
?"three"
ELSE
?"four"
ENDIF
ENDIF
RETURN
```

- A. one B. two C. three D. four

15. 如果内存变量和字段变量均有变量名“姓名”，那么引用内存的正确方法是 ()。

- A. M.姓名 B. M_>姓名 C. 姓名 D. A 和 B 都可以

16. 要为当前表所有性别为“女”的职工增加 100 元工资，应使用命令 ()。

- A. REPLACE ALL 工资 WITH 工资+100

- B. REPLACE 工资 WITH 工资+100 FOR 性别="女"
C. REPLACE ALL 工资 WITH 工资+100
D. REPLACE ALL 工资 WITH 工资+100 FOR 性别="女"
17. MODIFY STRUCTURE 命令的功能是 ()。
A. 修改记录值
B. 修改表结构
C. 修改数据库结构
D. 修改数据库或表结构
18. 可以运行查询文件的命令是 ()。
A. DO
B. BROWSE
C. DO QUERY
D. CREATE QUERY
19. SQL 语句中删除视图的命令是 ()。
A. DROP TABLE
B. DROP VIEW
C. ERASE TABLE
D. ERASE VIEW
20. 设有订单表 order (其中包括字段: 订单号、客户号、职员号、签订日期、金额), 查询 2007 年所签订单的信息, 并按金额降序排序, 正确的 SQL 命令是 ()。
A. SELECT * FROM order WHERE YEAR(签订日期)=2007 ORDER BY 金额 DESC
B. SELECT * FROM order WHILE YEAR(签订日期)=2007 ORDER BY 金额 ASC
C. SELECT * FROM order WHERE YEAR(签订日期)=2007 ORDER BY 金额 ASC
D. SELECT * FROM order WHILE YEAR(签订日期)=2007 ORDER BY 金额 DESC
21. 设有订单表 order (其中包括字段: 订单号、客户号、客户号、职员号、签订日期、金额), 删除 2002 年 1 月 1 日以前签订的订单记录, 正确的 SQL 命令是 ()。
A. DELETE TABLE order WHERE 签订日期<{^2002-1-1}
B. DELETE TABLE order WHILE 签订日期>{^2002-1-1}
C. DELETE FROM order WHERE 签订日期<{^2002-1-1}
D. DELETE FROM order WHILE 签订日期>{^2002-1-1}
22. 下面属于表单方法名 (非事件名) 的是 ()。
A. Init
B. Release
C. Destroy
D. Caption
23. 下列表单的属性 () 设置为真时, 表单运行时将自动居中。
A. AutoCenter
B. AlwaysOnTop
C. ShowCenter
D. FormCenter
24. 下面关于命令 DO FORM XX NAME YY LINKED 的陈述中, 正确的是 ()。
A. 产生表单对象引用变量 XX, 在释放变量 XX 时自动关闭表单
B. 产生表单对象引用变量 XX, 在释放变量 XX 时并不关闭表单
C. 产生表单对象引用变量 YY, 在释放变量 YY 时自动关闭表单
D. 产生表单对象引用变量 YY, 在释放变量 YY 时并不关闭表单
25. 表单里有一个选项按钮组, 包含两个选项按钮 Option1 和 Option2, 假设 Option2 没有设置 Click 事件代码, 而 Option1 以及选项按钮和表单都设置了 Click 事件代码, 那么当表单运行时, 如果用户单击 Option2, 系统将 ()。
A. 执行表单的 Click 事件代码
B. 执行选项按钮组的 Click 事件代码
C. 执行 Option1 的 Click 事件代码
D. 不会有反应
26. 下列程序段执行以后, 内存变量 X 和 Y 的值是 ()。
CLEAR
STORE 3 TO X
STORE 5 TO Y
PLUS((X),Y)
?X,Y
PROCEDURE PLUS
PARAMETERS A1,A2
A1=A1+A2

- A2=A1+A2
ENDPROC
A. 8 13 B. 3 13 C. 3 5 D. 8 5
27. 下列程序段执行以后, 内存标量 y 的值是 ()。
CLEAR
X=12345
Y=0
DO WHILE X>0
 y=y+x%10
 x=int(x/10)
ENDDO
?y
A. 54321 B. 12345 C. 51 D. 15
28. 下列程序段执行后, 内存变量 s1 的值是 ()。
s1="network"
s1=stuff(s1,4,4,"BIOS")
A. network B. netBIOS C. net D. BIOS
29. 参照完整性规则的更新规则中“级联”的含义是 ()。
A. 更新父表中连接字段值时, 用新的连接字段自动修改子表中的所有相关记录
B. 若子表中有与父表相关的记录, 则禁止修改父表中的连接字段值
C. 父表中的连接字段值可以随意更新, 不会影响子表中的记录
D. 父表中的连接字段值在任何情况下都不允许更新
30. 在查询设计器环境中, “查询”菜单下的“查询去向”命令指定了查询结果的输出去向, 输出去向不包括 ()。
A. 临时表 B. 表 C. 文本文件 D. 屏幕
31. 表单名为 myForm 的表单中有一个页框 myPageFrame, 将该页框的第 3 页 (Page3) 的标题设置为“修改”, 可以使用代码 ()。
A. myForm.Page3.myPageFrame.Caption="修改"
B. myForm.myPageFrame.Caption.Page3="修改"
C. Thisform.myPageFrame.Page3.Caption="修改"
D. Thisform.myPageFrame.Caption.Page3="修改"
32. 向一个项目中添加一个数据库。应该使用项目管理员的 ()。
A. “代码”选项卡 B. “类”选项卡
C. “文档”选项卡 D. “数据”选项卡
- 下表是用 list 命令显示的“运动员”表的内容和结构, 33~35 题使用该表:
- | 记录号 | 运动员号 | 投中 2 分球 | 投中 3 分球 | 罚球 |
|-----|------|---------|---------|----|
| 1 | 1 | 3 | 4 | 5 |
| 2 | 2 | 2 | 1 | 3 |
| 3 | 3 | 0 | 0 | 0 |
| 4 | 4 | 5 | 6 | 7 |
33. 为“运动员”表增加一个字段“得分”的 SQL 语句是 ()。
A. CHANGE TABLE 运动员 ADD 得分 I
B. ALTER DATA 运动员 ADD 得分 I
C. ALTER TABLE 运动员 ADD 得分 I
D. CHANGE TABLE 运动员 INSERT 得分 I

34. 计算每名运动员的“得分”(33题增加的字段)的正确 SQL 语句是()。

- A. UPDATE 运动员 FIELD 得分=2*投中2分球+3*投中3分球+罚球
- B. UPDATE 运动员 FIELD 得分 WITH 2*投中2分球+3*投中3分球+罚球
- C. UPDATE 运动员 SET 得分 WITH 2*投中2分球+3*投中3分球+罚球
- D. UPDATE 运动员 SET 得分=2*投中2分球+3*投中3分球+罚球

35. 检索“投中3分球”小于等于5个的运动员中“得分”最高的运动员的“得分”，正确的 SQL 语句是()。

- A. SELECT MAX(得分) 得分 FROM 运动员 WHERE 投中3分球<=5
- B. SELECT MAX(得分) 得分 FROM 运动员 WHEN 投中3分球<=5
- C. SELECT 得分=MAX(得分) FROM 运动员 WHERE 投中3分球<=5
- D. SELECT 得分=MAX(得分) FROM 运动员 WHEN 投中3分球<=5

二、填空题(每空2分,共30分)

请将每一个空的正确答案写在答题卡【1】~【15】序号的横线上,答在试卷上不得分。

注意:以命令关键字填空的必须拼写完整。

1. 测试用例包括输入值集和_____值集。
2. 深度为5的满二叉树有_____个叶子节点。
3. 设某循环队列的容量为50,头指针 front=5(指向队头元素的前一位置),尾指针 rear=29(指向队尾元素),则该循环队列中共有_____个元素。
4. 在关系数据库中,用来表示实体之间联系的是_____。
5. 在数据库管理系统提供的数据库定义语言、数据操纵语言和数据控制语言中,_____负责数据的模式定义与数据的物理存取构建。
6. 在基本表中,要求字段名_____重复。
7. SQL 的 SELECT 语句中,使用_____子句可以消除结果中的重复记录。
8. 在 SQL 的 WHERE 子句的条件表达式中,字符串匹配(模糊查询)的运算符是_____。
9. 数据库系统中对数据库进行管理的核心软件是_____。
10. 使用 SQL 的 CREATE TABLE 语句定义表结构时,用_____短语说明关键字(主索引)。
11. 在 SQL 语句中要查询表 S 在 AGE 字段上取空值的记录,正确的 SQL 语句为:
SELECT * FROM S WHERE _____
12. 在 Visual FoxPro 中,使用 LOCATE ALL 命令按条件对表中的记录进行查找,若查不到记录,函数 EOF()的返回值应是_____。
13. 在 Visual FoxPro 中,假设当前文件夹中有菜单程序文件 MYMUNU.MPR,运行该菜单程序的命令是_____。
14. 在 Visual FoxPro 中,如果要在子程序中创建一个只在本程序中使用的变量 XL(不影响上级或下级的程序),应该使用_____说明变量。
15. 在 Visual FoxPro 中,在当前打开的表中物理删除带有删除标记记录的命令是_____。

2008 年 4 月全国计算机等级考试二级笔试试卷 Visual FoxPro 程序设计参考答案

一、选择题

1. C 2. A 3. B 4. B 5. A 6. D 7. B 8. C 9. D 10. C
 11. D 12. D 13. B 14. C 15. D 16. B 17. B 18. A 19. B 20. A
 21. C 22. B 23. A 24. C 25. B 26. B 27. D 28. B 29. A 30. C
 31. C 32. D 33. C 34. D 35. A

二、填空题

- | | | |
|-------------------|-----------------|------------|
| 1. 输出 | 2. 16 | 3. 24 |
| 4. 关系 | 5. 数据定义语言 | 6. 不能 |
| 7. DISTINCT | 8. LIKE | 9. 数据库管理系统 |
| 10. Primary Key | 11. AGE IS NULL | 12. .T. |
| 13. DO mymenu.mpr | 14. LOCAL | 15. PACK |

2008 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷 Visual FoxPro 数据库程序设计

一、选择题（每小题 2 分，共 70 分）

1. 一个栈的初始状态为空。现将元素 1、2、3、4、5、A、B、C、D、E 依次入栈，然后再依次出栈，则元素出栈的顺序是（ ）。
 A. 12345ABCDE B. EDCBA54321 C. ABCDE12345 D. 54321EDCBA
2. 下列叙述中正确的是（ ）。
 A. 循环队列有队头和队尾两个指针，因此循环队列是非线性结构
 B. 在循环队列中，只需要队头指针就能反映队列中元素的动态变化情况
 C. 在循环队列中，只需要队尾指针就能反映队列中元素的动态变化情况
 D. 循环队列中元素的个数是由队头指针和队尾指针共同决定
3. 在长度为 n 的有序线性表中进行二分查找，最坏情况下需要比较的次数是（ ）。
 A. $O(n)$ B. $O(n^2)$ C. $O(\log_2 n)$ D. $O(n \log_2 n)$
4. 下列叙述中正确的是（ ）。
 A. 顺序存储结构的存储空间一定是连续的，链式存储结构的存储空间不一定是连续的
 B. 顺序存储结构只针对线性结构，链式存储结构只针对非线性结构
 C. 顺序存储结构能存储有序表，链式存储结构不能存储有序表
 D. 链式存储结构比顺序存储结构节省存储空间
5. 数据流图中带有箭头的线段表示的是（ ）。
 A. 控制流 B. 事件驱动 C. 模块调用 D. 数据流
6. 在软件开发中，需求分析阶段可以使用的工具是（ ）。

- A. N-S 图 B. DFD 图 C. PAD 图 D. 程序流程图
7. 在面向对象方法中, 不属于“对象”基本特点的是 ()。
- A. 一致性 B. 分类性 C. 多态性 D. 标识唯一性
8. 一间宿舍可以住多个学生, 则实体宿舍和学生之间的联系是 ()。
- A. 一对一 B. 一对多 C. 多对一 D. 多对多
9. 在数据管理技术发展的 3 个阶段中, 数据共享最好的是 ()。
- A. 人工管理阶段 B. 文件系统阶段
C. 数据库系统阶段 D. 3 个阶段相同
10. 有 3 个关系 R、S 和 T 如下:

R	
A	B
m	1
n	2

S	
B	C
1	3
3	5

T		
A	B	C
m	1	3

由关系 R 和 S 通过运算得到关系 T, 则所使用的运算为 ()。

- A. 笛卡儿积 B. 交 C. 并 D. 自然连接
11. 设置表单标题的属性是 ()。
- A. Title B. Text C. Biaoti D. Caption
12. 释放和关闭表单的方法是 ()。
- A. Release B. Delete C. LostFocus D. Destory
13. 从表中选择字段形成新关系的操作是 ()。
- A. 选择 B. 连接 C. 投影 D. 并
14. MODIFY COMMAND 命令建立的文件的默认扩展名是 ()。
- A. prg B. app C. cmd D. exe
15. 说明数组后, 数组元素的初值是 ()。
- A. 整数 0 B. 不定值 C. 逻辑真 D. 逻辑假
16. 扩展名为 mpr 的文件是 ()。
- A. 菜单文件 B. 菜单程序文件 C. 菜单备注文件 D. 菜单参数文件
17. 下列程序段执行以后, 内存变量 y 的值是 ()。
- ```
x=76543
y=0
do while x>0
 y=x%10+y*10
 x=int(x/10)
enddo
```
- A. 3456                      B. 34567                      C. 7654                      D. 76543
18. 在 SQL SELECT 查询中, 为了使查询结果排序应该使用短语 ( )。
- A. ASC                      B. DESC                      C. GROUP BY                      D. ORDER BY
19. 设 a="计算机等级考试", 结果为"考试"的表达式是 ( )。
- A. Left(a,4)                      B. Right(a,4)                      C. Left(a,2)                      D. Right(a,2)
20. 关于视图和查询, 以下叙述正确的是 ( )。
- A. 视图和查询都只能在数据库的建立                      B. 视图和查询都不能在数据库的建立  
C. 视图只能在数据库的建立                      D. 查询只能在数据库的建立
21. 在 SQL SELECT 语句中与 INTO TABLE 等价的短语是 ( )。
- A. INTO DBF                      B. TO TABLE                      C. INTO FORM                      D. INTO FILE

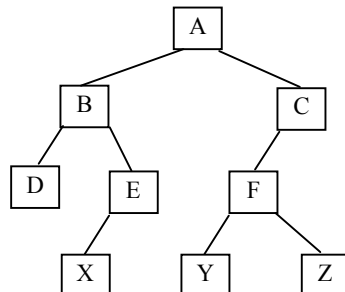


22. CREATE DATABASE 命令用来建立 ( )。
- A. 数据库      B. 关系      C. 表      D. 数据文件
23. 欲执行程序 temp.prg, 应该执行的命令是 ( )。
- A. DO PRG temp.prg      B. DO temp.prg  
C. DO CMD temp.prg      D. DO FROM temp.prg
24. 执行命令 MyForm=CreateObject("Form")可以建立一个表单, 为了让该表单在屏幕上显示, 应该执行命令 ( )。
- A. MyForm.List      B. MyForm.Display      C. MyForm.Show      D. MyForm.ShowForm
25. 假设有 student 表, 可以正确添加字段“平均分数”的命令是 ( )。
- A. ALTER TABLE student ADD 平均分数 F(6,2)  
B. ALTER DBF student ADD 平均分数 F 6,2  
C. CHANGE TABLE student ADD 平均分数 F(6,2)  
D. CHANGE TABLE student INSERT 平均分数 6,2
26. 页框控件也称为选项卡控件, 在一个页框中可以有多个页面, 页面个数的属性是 ( )。
- A. Count      B. Page      C. Num      D. PageCount
27. 打开已经存在的表单文件的命令是 ( )。
- A. MODIFY FORM      B. EDIT FORM  
C. OPEN FORM      D. READ FORM
28. 在菜单设计中, 可以在定义菜单名称时为菜单项指定一个访问键。规定了菜单项的访问键为"x"的菜单名称定义是 ( )。
- A. 综合查询\      B. 综合查询/(x)      C. 综合查询(\<x)      D. 综合查询(/<x)
29. 假定一个表单里有一个文本框 Text1 和一个命令按钮组 CommandGroup1。命令按钮组是一个容器对象, 其中包含 Command1 和 Command2 两个命令按钮。如果要在 Command1 命令按钮的某个方法中访问文本框的 Value 属性值, 正确的表达式是 ( )。
- A. This.ThisForm.Text1.Value      B. This.Parent.Parent.Text1.Value  
C. Parent.Parent.Text1.Value      D. This.Parent.Text1.Value
30. 下面关于数据环境和数据环境中两个表之间关联的陈述中, 正确的是 ( )。
- A. 数据环境是对象, 关系不是对象  
B. 数据环境不是对象, 关系是对象  
C. 数据环境是对象, 关系是数据环境中的对象  
D. 数据环境和关系都不是对象
- 31~35 题使用如下关系:
- 客户(客户号,名称,联系人,邮政编码,电话号码)  
产品(产品号,名称,规格说明,单价)  
订购单(订单号,客户号,订购日期)  
订购单名细(订单号,序号,产品号,数量)
31. 查询单价在 600 元以上的主机板和硬盘的正确命令是 ( )。
- A. SELECT \* FROM 产品 WHERE 单价>600 AND;  
(名称='主机板' AND 名称='硬盘')
- B. SELECT \* FROM 产品 WHERE 单价>600 AND;  
(名称='主机板' OR 名称='硬盘')
- C. SELECT \* FROM 产品 FOR 单价>600 AND;  
(名称='主机板' AND 名称='硬盘')
- D. SELECT \* FROM 产品 FOR 单价>600 AND;  
(名称='主机板' OR 名称='硬盘')

32. 查询客户名称中有“网络”二字的客户信息的正确命令是 ( )。
- A. SELECT \* FROM 客户 FOR 名称 LIKE "%网络%"  
 B. SELECT \* FROM 客户 FOR 名称="%网络%"  
 C. SELECT \* FROM 客户 WHERE 名称="%网络%"  
 D. SELECT \* FROM 客户 WHERE 名称 LIKE "%网络%"
33. 查询尚未最后确定订购单的有关信息的正确命令是 ( )。
- A. SELECT 名称, 联系人, 电话号码, 订单号 FROM 客户, 订购单;  
 WHERE 客户.客户号=订购单.客户号 AND 订购日期 IS NULL  
 B. SELECT 名称, 联系人, 电话号码, 订单号 FROM 客户, 订购单;  
 WHERE 客户.客户号=订购单.客户号 AND 订购日期=NULL  
 C. SELECT 名称, 联系人, 电话号码, 订单号 FROM 客户, 订购单;  
 FOR 客户.客户号=订购单.客户号 AND 订购日期 IS NULL  
 D. SELECT 名称, 联系人, 电话号码, 订单号 FROM 客户, 订购单;  
 FOR 客户.客户号=订购单.客户号 AND 订购日期=NULL
34. 查询订购单的数量和所有订购单平均金额的正确命令是 ( )。
- A. SELECT COUNT(DISTINCT 订单号),AVG(数量\*单价);  
 FROM 产品 JOIN 订购单名细 ON 产品.产品号=订购单名细.产品号  
 B. SELECT COUNT(订单号),AVG(数量\*单价);  
 FROM 产品 JOIN 订购单名细 ON 产品.产品号=订购单名细.产品号  
 C. SELECT COUNT(DISTINCT 订单号),AVG(数量\*单价);  
 FROM 产品,订购单名细 ON 产品.产品号=订购单名细.产品号  
 D. SELECT COUNT(订单号),AVG(数量\*单价);  
 FROM 产品,订购单名细 ON 产品.产品号=订购单名细.产品号
35. 假设客户表中有客户号(关键字)C1~C10共10条客户记录,订购单表有订单号(关键字)OR1~OR8共8条订购单记录,并且订购单表参照客户表。如下命令可以正确执行的是 ( )。
- A. INSERT INTO 订购单 VALUES('OR5','C5',{^2008/10/10})  
 B. INSERT INTO 订购单 VALUES('OR5','C11',{^2008/10/10})  
 C. INSERT INTO 订购单 VALUES('OR9','C11',{^2008/10/10})  
 D. INSERT INTO 订购单 VALUES('OR9','C5',{^2008/10/10})

## 二、填空题 (每空 2 分, 共计 30 分)

对下列二叉树进行中序遍历的结果是\_\_\_\_\_。



2. 按照软件测试的一般步骤,集成测试应在\_\_\_\_\_测试之后进行。
3. 软件工程三要素包括方法、工具和过程,其中,\_\_\_\_\_支持软件开发的各个环节的控制和管理。

4. 数据库设计包括概念设计、\_\_\_\_\_和物理设计。
5. 在二维表中, 元组的\_\_\_\_\_不能再分成更小的数据项。
6. SELECT \* FROM student \_\_\_\_\_ FILE student 命令将查询结果存储在 student.txt 文本文件中。
7. LEFT("12345.6789",LEN("子串"))的计算结果是\_\_\_\_\_。
8. 不带条件的 SQL DELETE 命令将删除指定表的\_\_\_\_\_记录。
9. 在 SQL SELECT 语句中为了将查询结果输出到临时表中应该使用\_\_\_\_\_短语。
10. 每个数据库表可以建立多个索引, 但是\_\_\_\_\_索引只能建立一个。
11. 在数据库中设计视图和查询, 其中\_\_\_\_\_不能独立存储为文件(存储在数据库中)。
12. 在表单中设计一组复选框 (CheckBox) 控件是为了可以选择\_\_\_\_\_个或\_\_\_\_\_个选项。
13. 为了在文本框中输入时隐藏信息 (如显示 “\*”), 需要设置该控件的\_\_\_\_\_属性。
14. 将一个项目编译成一个应用程序时, 如果应用程序中包含需要用户修改的文件, 必须将该文件标为\_\_\_\_\_。

## 2008 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷 Visual FoxPro 程序设计参考答案

### 一、选择题

- |       |       |       |       |       |       |       |       |       |       |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| 1. B  | 2. D  | 3. C  | 4. A  | 5. D  | 6. B  | 7. A  | 8. B  | 9. C  | 10. D |
| 11. D | 12. A | 13. C | 14. A | 15. D | 16. B | 17. B | 18. D | 19. B | 20. C |
| 21. A | 22. A | 23. B | 24. C | 25. A | 26. D | 27. A | 28. C | 29. B | 30. C |
| 31. B | 32. D | 33. A | 34. A | 35. D |       |       |       |       |       |

### 二、填空题

- |                  |        |                |
|------------------|--------|----------------|
| 1. DBXEAYFZC     | 2. 单元  | 3. 过程          |
| 4. 逻辑设计          | 5. 分量  | 6. to          |
| 7. "1234"        | 8. 全部  | 9. into cursor |
| 10. 主            | 11. 视图 | 12. 零 多        |
| 13. Passwordchar | 14. 排除 |                |

## 2009 年 3 月全国计算机等级考试二级笔试试卷 Visual FoxPro 数据库程序设计

### 一、选择题 (每小题 2 分, 共计 70 分)

1. 下列叙述中正确的是 ( )。
  - A. 栈是先进先出的线性表
  - B. 队列是“先进后出”的线性表

- C. 循环队列是非线性结构  
D. 有序线性表既可以采用顺序存储结构,也可以采用链式存储结构
2. 支持子程序调用的数据结构是 ( )。  
A. 栈                      B. 树                      C. 队列                      D. 二叉树
3. 某二叉树有 5 个度为 2 的结点,则该二叉树中的叶子结点数是 ( )。  
A. 10                      B. 8                      C. 6                      D. 4
4. 下列排序方法中,最坏情况下比较次数最少的是 ( )。  
A. 冒泡排序              B. 简单选择排序      C. 直接插入排序      D. 堆排序
5. 软件按功能可以分为:应用软件、系统软件和支撑软件(或工具软件),下列属于应用软件的是 ( )。  
A. 编译程序              B. 操作系统              C. 教务管理系统      D. 汇编程序
6. 下面叙述中错误的是 ( )。  
A. 软件测试的目的是发现错误并改正错误  
B. 对被调试程序进行“错误定位”是程序调试的必要步骤  
C. 程序调试也称为 Debug  
D. 软件测试应严格执行测试计划,排除测试的随意性
7. 耦合性和内聚性是对模块独立性度量的两个标准,下列叙述中正确的是 ( )。  
A. 提高耦合性降低内聚性有利于提高模块的独立性  
B. 降低耦合性提高内聚性有利于提高模块的独立性  
C. 耦合性是指一个模块内部各个元素间彼此结合的紧密程度  
D. 内聚性是指模块间互相连接的紧密程度
8. 数据库应用系统中的核心问题是 ( )。  
A. 数据库设计              B. 数据库系统设计      C. 数据库维护              D. 数据库管理员培训
9. 有两个关系 R 和 S 如下:

| R |   |   | S |   |
|---|---|---|---|---|
| A | B | C | A | B |
| a | 3 | 2 | a | 3 |
| b | 0 | 1 | b | 0 |
| c | 2 | 1 | c | 2 |

- 由关系 R 通过运算得到关系 S,则所使用的运算为 ( )。  
A. 选择                      B. 投影                      C. 插入                      D. 连接
10. 将 E-R 图转换为关系模式时,实体和联系都可以表示为 ( )。  
A. 属性                      B. 键                      C. 关系                      D. 域
11. 数据库(DB)、数据库系统(DBS)和数据库管理系统(DBMS)三者之间的关系是 ( )。  
A. DBS 包括 DB 和 DBMS                      B. DBMS 包括 DB 和 DBS  
C. DB 包括 DBS 和 DBMS                      D. DBS 就是 DB,也就是 DBMS
12. SQL 语言的查询语句是 ( )。  
A. INSERT                      B. UPDATE                      C. DELETE                      D. SELECT
13. 下列与修改表结构相关的命令是 ( )。  
A. INSERT                      B. ALTER                      C. UPDATE                      D. CREATE
14. 对表 SC(学号 C(8),课程号 C(2),成绩 N(3),备注 C(20)),可以插入的记录是 ( )。  
A. ('20080101','c1','90',NULL)                      B. ('20080101','c1','90','成绩优秀')

- C. ('20080101','c1','90','成绩优秀')      D. ('20080101','c1','79','成绩优秀')
15. 在表单中为表格控件指定数据源的属性是 ( )。
- A. DataSource      B. DataFrom      C. RecordSource      D. RecordFrom
16. 在 Visual FoxPro 中, 下列关于 SQL 表定义语句 (CREATE TABLE) 的说法中错误的是 ( )。
- A. 可以定义一个新的基本表结构  
B. 可以定义表中的主关键字  
C. 可以定义表的域完整性、字段有效性规则等  
D. 对自由表, 同样可以实现其完整性、有效性规则等信息的设置
17. 在 Visual FoxPro 中, 若所建立索引的字段值不允许重复, 并且一个表中只能创建一个, 这种索引应该是 ( )。
- A. 主索引      B. 唯一索引      C. 候选索引      D. 普通索引
18. 在 Visual FoxPro 中, 用于建立或修改程序文件的命令是 ( )。
- A. MODIFY <文件名>      B. MODIFY COMMAND <文件名>  
C. MODIFY PROCEDURE <文件名>      D. 上面 B 和 C 都对
19. 在 Visual FoxPro 中, 程序中不需要用 PUBLIC 等命令明确声明和建立, 可直接使用的内存变量是 ( )。
- A. 局部变量      B. 私有变量      C. 公共变量      D. 全局变量
20. 以下关于空值 (NULL 值) 叙述正确的是 ( )。
- A. 空值等于空字符串      B. 空值等同于数值 0  
C. 空值表示字段或变量还没有确定的值      D. Visual FoxPro 不支持空值
21. 执行 USE sc IN 0 命令的结果是 ( )。
- A. 选择 0 号工作区打开 sc 表      B. 选择空闲的最小号工作区打开 sc 表  
C. 选择第 1 号工作区打开 sc 表      D. 显示出错信息
22. 在 Visual FoxPro 中, 关系数据库管理系统的关系是 ( )。
- A. 一个 DBF 文件      B. 若干个二维表      C. 一个 DBC 文件      D. 若干个 DBC 文件
23. 在 Visual FoxPro 中, 下面描述正确的是 ( )。
- A. 数据库表允许对字段设置默认值  
B. 自由表允许对字段设置默认值  
C. 自由表或数据库表都允许对字段设置默认值  
D. 自由表或数据库表都不允许对字段设置默认值
24. SQL 的 SELECT 语句中, “HAVING <条件表达式>” 用来筛选满足条件的 ( )。
- A. 列      B. 行      C. 关系      D. 分组
25. 在 Visual FoxPro 中, 假设表单上有一选项组: 男 女, 初始时该选项组的 Value 属性值为 1, 若选项按钮 “女” 被选中, 该选项组的 Value 属性值是 ( )。
- A. 1      B. 2      C. "女"      D. "男"
26. 在 Visual FoxPro 中, 假设教室表 T(教师号,姓名,性别,职称,研究生导师)中, 性别是 C 型字段, 研究生导师是 L 型字段。若要查询 “是研究生导师的女老师” 信息, 那么 SQL 语句 “SELECT \* FROM T WHERE <逻辑表达式>” 中的 <逻辑表达式> 应是 ( )。
- A. 研究生导师 AND 性别="女"      B. 研究生导师 OR 性别="女"  
C. 性别="女" AND 研究生导师=.F.      D. 研究生导师=.T. OR 性别=女
27. 在 Visual FoxPro 中, 有如下程序, 函数 IIF() 返回值是 ( )。
- ```
*程序  
PRIVATE X,Y
```

```
STORE "男" TO X
Y=LEN(X)+2
?IIF(Y<4,"男","女")
RETURN
```

- A. "女" B. "男" C. .T. D. .F.

28. 在 Visual FoxPro 中, 每一个工作区中最多能打开数据库表的数量是 ()。
- A. 1 个 B. 2 个
C. 任意个, 根据内存资源而确定 D. 35535 个
29. 在 Visual FoxPro 中, 有关参照完整性的删除规则正确的描述是 ()。
- A. 如果删除规则选择的是“限制”, 则当用户删除父表中的记录时, 系统将自动删除子表中的所有相关记录
B. 如果删除规则选择的是“级联”, 则当用户删除父表中的记录时, 系统将禁止删除与子表相关的父表中的记录
C. 如果删除规则选择的是“忽略”, 则当用户删除父表中的记录时, 系统不负责检查子表中是否有相关的记录
D. 上面 3 种说法都不对
30. 在 Visual FoxPro 中, 报表的数据源不包括 ()。
- A. 视图 B. 自由表 C. 查询 D. 文本文件
- 第 31~35 题基于学生表 S 和学生选课表 SC 两个数据库表, 它们的结构如下:
S(学号,姓名,性别,年龄), 其中学号、姓名和性别为 C 型字段, 年龄为 N 型字段。
SC(学号,课程号,成绩), 其中学号和课程号是 C 型字段, 成绩为 N 型字段(初始为空值)。
31. 查询学生选修课程成绩小于 60 分的学号, 正确的 SQL 语句是 ()。
- A. SELECT DISTINCT 学号 FROM SC WHERE "成绩"<60
B. SELECT DISTINCT 学号 FROM SC WHERE 成绩<"60"
C. SELECT DISTINCT 学号 FROM SC WHERE 成绩<60
D. SELECT DISTINCT "学号" FROM SC WHERE "成绩"<60
32. 查询学生表 S 的全部记录并存储于临时文件 one 中的 SQL 命令是 ()。
- A. SELECT * FROM S INTO CURSOR one
B. SELECT * FROM S TO CURSOR one
C. SELECT * FROM S INTO CURSOR DBF one
D. SELECT * FROM S TO CURSOR DBF one
33. 查询成绩在 70 分至 85 分之间学生的学号、课程号和成绩, 正确的 SQL 语句是 ()。
- A. SELECT 学号,课程号,成绩 FROM sc WHERE 成绩 BETWEEN 70 AND 85
B. SELECT 学号,课程号,成绩 FROM sc WHERE 成绩>=70 OR 成绩<=85
C. SELECT 学号,课程号,成绩 FROM sc WHERE 成绩>= 70 OR <=85
D. SELECT 学号,课程号,成绩 FROM sc WHERE 成绩>=70 AND <=85
34. 查询有选课记录,但没有考试成绩的学生的学号和课程号, 正确的 SQL 语句是 ()。
- A. SELECT 学号,课程号 FROM sc WHERE 成绩=""
B. SELECT 学号,课程号 FROM sc WHERE 成绩=NULL
C. SELECT 学号,课程号 FROM sc WHERE 成绩 IS NULL
D. SELECT 学号,课程号 FROM sc WHERE 成绩
35. 查询选修 C2 课程号的学生姓名, 下列 SQL 语句中错误的是 ()。
- A. SELECT 姓名 FROM S WHERE EXISTS
(SELECT * FROM SC WHERE 学号=S.学号 AND 课程号='C2')
B. SELECT 姓名 FROM S WHERE 学号 IN
(SELECT 学号 FROM SC WHERE 课程号='C2')

- C. SELECT 姓名 FROM S JOIN SC ON S.学号=SC.学号 WHERE 课程号='C2'
 D. SELECT 姓名 FROM S WHERE 学号=(SELECT 学号 FROM SC WHERE 课程号='C2')

二、填空题（每空 2 分，共计 30 分）

1. 假设用一个长度为 50 的数组（数组元素的下标从 0 到 49）作为栈的存储空间,栈底指针 bottom 指向栈底元素, 栈顶指针 top 指向栈顶元素, 如果 bottom=49, top=30（数组下标）, 则栈中具有_____个元素。

2. 软件测试可分为白盒测试和黑盒测试。基本路径测试属于_____测试

3. 符合结构化原则的三种基本控制结构是：选择结构、循环结构和_____。

4. 数据库系统的核心是_____。

5. 在 E-R 图中, 图形包括矩形框、菱形框、椭圆框。其中表示实体联系的是_____框。

6. 所谓自由表就是那些不属于任何_____的表。

7. 常量 {^2009-10-01, 15:30:00} 的数据类型是_____。

8. 利用 SQL 语句的定义功能建立一个课程表, 并且为课程号建立主索引, 语句格式为:

```
CREATE TABLE 课程表(课程号 C(5)_____,课程名 C(30))
```

9. 在 Visual FoxPro 中, 程序文件的扩展名是_____。

10. 在 Visual FoxPro 中, SELECT 语句能够实现投影、选择和_____3 种专门的关系运算。

11. 在 Visual FoxPro 中, LOCATE ALL 命令按条件对某个表中的记录进行查找, 若查不到满足条件的记录, 函数 EOF() 的返回值应是_____。

12. 在 Visual FoxPro 中, 设有一个学生表 STUDENT, 其中有学号、姓名、年龄、性别等字段, 用户可以用命令“_____年龄 WITH 年龄+1”将表中所有学生的年龄增加一岁。

13. 在 Visual FoxPro 中, 有如下程序:

```
*程序名:TEST.PRG
SET TALK OFF
PRIVATE X,Y
X="数据库"
Y="管理系统"
DO sub1
? X+Y
RETURN
*子程序: sub1
PROCEDU sub1
LOCAL X
X="应用"
Y="系统"
X=X+Y
RETURN
```

执行 DO TEST 后, 屏幕显示的结果应是_____。

14. 使用 SQL 语言的 SELECT 语句进行分组查询时, 如果希望去掉不满足条件的分组, 应当在 GROUP BY 中使用_____子句。

15. 设有 SC(学号,课程号,成绩) 表, 下面 SQL 的 SELECT 语句检索成绩高于或等于平均成绩的学生的学号。

```
SELECT 学号 FROM sc WHERE 成绩>=(SELECT _____ FROM sc)
```

2009 年 3 月全国计算机等级考试二级笔试试卷 Visual FoxPro 数据库程序设计参考答案

一、选择题

1. D 2. A 3. C 4. D 5. C 6. A 7. B 8. A 9. B 10. C
11. A 12. D 13. B 14. B 15. C 16. D 17. A 18. B 19. B 20. C
21. B 22. B 23. A 24. D 25. B 26. A 27. A 28. A 29. C 30. D
31. C 32. A 33. A 34. C 35. D

二、填空题

- | | | |
|------------|----------------|-----------------|
| 1. 20 | 2. 白盒 | 3. 顺序结构 |
| 4. 数据库管理系统 | 5. 菱形 | 6. 数据库 |
| 7. 日期时间型 | 8. primary key | 9. .prg |
| 10. 连接 | 11. .T. | 12. replace all |
| 13. 数据库系统 | 14. Having | 15. avg(成绩) |

附录 全国计算机等级考试二级 Visual FoxPro 程序设计考试大纲

公共基础知识部分 30 分

专业语言部分 70 分

基本要求：

1. 具有数据库系统的基础知识
2. 基本了解面向对象的概念
3. 掌握关系数据库的基本原理
4. 掌握数据库程序设计方法
5. 能够使用 Visual FoxPro 建立一个小型数据库应用系统

考试内容：

一、Visual FoxPro 基础知识

1. 基本概念

数据库、数据模型、数据库管理系统、类和对象、事件、方法。

2. 关系数据库

(1) 关系数据库：关系模型、关系模式、关系、元组、属性、域、主关键字和外部关键字。

(2) 关系运算：选择、投影、连接。

(3) 数据的一致性和完整性：实体完整性、域完整性、参照完整性。

3. Visual FoxPro 系统的特点与工作方式

(1) Windows 版本数据库的特点。

(2) 数据类型和主要文件类型。

(3) 各种设计器和向导。

(4) 工作方式：交互方式（命令方式、可视化操作）和程序运行方式。

4. Visual FoxPro 的基本数据元素

(1) 常量、变量、表达式。

(2) 常用函数：字符处理函数、数值计算函数、日期时间函数、数据类型转换函数、测试函数。

二、Visual FoxPro 数据库的基本操作

1. 数据库和表的建立、修改与有效性检验

(1) 表结构的建立与修改。

(2) 表记录的浏览、增加、删除与修改。

(3) 创建数据库，向数据库添加或从数据库删除表或移出表。

(4) 设定字段级规则和记录规则。

(5) 表的索引：主索引、候选索引、普通索引、唯一索引。

2. 多表操作

- (1) 选择工作区。
- (2) 建立表之间的关联：一对一的关联、一对多的关联。
- (3) 设置参照完整性。
- (4) 表的连接 JOIN：内部连接；外部连接：左连接、右连接、完全连接。
- (5) 建立表间的临时关联。

3. 建立视图与数据查询

- (1) 查询文件的建立、执行与修改。
- (2) 视图文件的建立、查看与修改。
- (3) 建立多表查询。
- (4) 建立多表视图。

三、关系数据库标准语言 SQL

1. SQL 的数据定义功能

- (1) CREATE TABLE-SQL。
- (2) ALTER TABLE-SQL。

2. SQL 的数据修改功能

- (1) DELETE-SQL。
- (2) INSERT-SQL。
- (3) UPDATE-SQL。

3. SQL 的数据查询功能

- (1) 简单查询。
- (2) 嵌套查询。
- (3) 连接查询。
- (4) 分组与计算查询。
- (5) 集合的并运算。

四、项目管理器、设计器和向导的使用

1. 使用项目管理器

- (1) 使用“数据”选项卡。
- (2) 使用“文档”选项卡。

2. 使用表单设计器

- (1) 在表单中加入和修改控件对象。
- (2) 设定数据环境。

3. 使用菜单设计器

- (1) 建立主选项。
- (2) 设计子菜单。
- (3) 设定菜单选项程序代码。

4. 使用报表设计器

- (1) 生成快速报表。
- (2) 修改报表布局。
- (3) 设计分组报表。
- (4) 设计多栏报表。

5. 使用应用程序向导
6. 应用程序生成器与连编应用程序

五、Visual FoxPro 程序设计

1. 命令文件的建立与运行
 - (1) 程序文件的建立。
 - (2) 简单的交互式输入、输出命令。
 - (3) 应用程序的调试与执行。
2. 结构化程序设计
 - (1) 顺序结构程序设计。
 - (2) 选择结构程序设计。
 - (3) 循环结构程序设计。
3. 过程与过程调用
 - (1) 子程序设计与调用。
 - (2) 过程与过程文件。
 - (3) 局部变量和全局变量、过程调用中的参数传递。
4. 用户定义对话框 (MESSAGEBOX) 的使用

考试方式:

1. 笔试: 90 分钟。
2. 上机操作: 90 分钟。

上机操作包括:

- (1) 基本操作。
- (2) 简单应用。
- (3) 综合应用。